



n°2 - décembre 2007

La Fin des Géants

Un vent de lassitude souffle sur l'Univers 25. Loin d'être l'un des plus jeunes univers, le nôtre vieillit de jour en jour et de mois en mois. Il se dépeuple donc en conséquence et sombre progressivement dans une léthargie que les plus optimistes voudraient oublier ou semblent carrément ne pas voir. Pourtant, force est de constater que les grandes heures des stratégies s'achèvent. Des HOFs sans gloire aux stratégies absentes, des classements qui ne veulent plus rien dire ou qui sont immuables, décidément, les temps ne changent guère. Sur le forum officiel comme sur les forums des plus grandes alliances, la rumeur court que l'univers est mort. Sans doute est-ce là une vérité qu'il faudrait considérer. L'univers que nous appelons affectueusement l'U25 semble en être à l'époque cruciale de sa vie où les joueurs qui l'ont vu naître le quittent pour céder la place aux jeunes. Les plus anciennes alliances s'effondrent pour laisser d'autres prendre leur place au classement, ou sont déjà mortes celles qui ont flambé de l'incendie de leur gloire. Quant aux joueurs, ceux qui nous ont appris que nos flottes ne sont jamais à l'abri de leurs calculs ont disparu au tournant de cette année, et ceux qui nous ont appris que la mine est un art qui n'est pas exclusivement réservé aux Nains de la Moria s'effacent petit à petit. Ceux qui partent sont nombreux et les raisons multiples pour expliquer ces départs. Mais nous retiendrons tous que ce mois de décembre signifie la fin pour Nainculte et Lord Blazze, deux farouches alpinistes des hauteurs de nos classements. Nain et Guerrier du Styx, raideur et mineur, ils avaient tous deux la puissance pour atout, chacun à leur manière et dans leur domaine. Ils quittent aujourd'hui l'Univers, emportant avec eux les derniers vestiges d'une époque révolue. L'univers, âgé de deux ans et trois mois, change de visage. Changement positif ou négatif ? Ça reste encore à déterminer. De nouvelles figures remplacent les anciennes et certaines n'ont rien à envier aux premières... À suivre en pages 4 et 5

LaMoule : un canard qui a du mordant

En admettant que l'univers soit mort, il y reste encore quelques belles étoiles montantes, destinées à devenir les futures terreurs du classement. Parmi elles, LaMoule, qui domine très largement le classement flotte depuis quelques mois. Les quelques mauvaises langues qui ont laissé entendre que sa flotte de clés ne valait que des clous sont obligées de se rendre à l'évidence : clous ou pas, les clés enchaînent des HOFs très enviables les uns après les autres. De quoi s'interroger : il ne s'arrête jamais ? Non... il ne semble pas prêt de s'arrêter, loin de là ! Et heureusement, puisque LaMoule redécore en jaune canard les galeries poussiéreuses du hall of fame, animant l'univers d'un éclat revigorant. Amical et courtois, LaMoule, ce discret premier qui prend le jeu sans se prendre la tête, est un agréable attaquant pour qui s'intéresse un tant soit peu au joueur. Assez peu connu avant son ascension fulgurante, on ne peut désormais passer sous silence sa réputation grandissante. La Gazette de l'U25 vous présente donc ce mois-ci, en exclusivité, l'un des HOF de ce nouveau prince du raid. À suivre en pages HOF.



Dans ce numéro :

A la une 4-5

Le loto de Nainculte4

Nainculte a manifesté son intention d'arrêter Ogame en créant l'évènement : il a décidé, en accord avec les opérateurs d'organiser une loterie et de mettre ses VB aux enchères.

Nainculte : « Ogame est un jeu qui a eu trop de succès »..... 4-5

Nainculte a répondu aux questions de la Gazette. Entretien avec un joueur qui aura mis en pratique de multiples stratégies pour parvenir au sommet.

Lord Blazze : Un mineur justicier 5

La Gazette a pu interviewer Lord Blazze, des Styx et faire la lumière sur un justicier de l'univers, dans une croisade contre les utilisateurs d'officiers, qu'il considère comme une tricherie pur et simple.

Flash Info 6-7

Editorial : « Cadeau empoisonné ».....6

L'éditorial de notre rédactrice en chef Nympe Ydeil revient sur l'introduction des marchands de la dernière version d'Ogame. Marchands qui pourraient déstabiliser les mécanismes commerciaux de l'univers.

Un pas de plus dans la personnalisation d'Ogame : les scripts GreaseMonkey 6

L'environnement de programmation en JavaScript pour le navigateur Firefox : améliorations d'interface en pagaille.

L'évolution d'Ogame, plus de fonctions, plus de bugs ? 7

Récapitulatif de la situation d'Ogame depuis la version 0.77 : des bugs, des bugs et encore des bugs! Et quelques nouveautés noyées dans le flot.

Hall of Fame 8-9

Pharaon vs Paikan : un Hof qui fait parler 8

Rônins contre RoD, le retour du fils de la vengeance !

Nainpoleon, nouveau bug-user 8

Quand on dit qu'Ogame est buggé, voici le premier HoF où attaquant et défenseur sont bénéficiaires!

DOSSIER : LaMoule, un canard qui a du mordant 8

Qui croyait qu'un canard était un placide volatile? Pas sur Ogame en tout cas où il existe un spécimen qui ne plaisante pas quand on dispose de stocks importants de métacoin, cristacouac et deutéricouac!

Et le pire, c'est la guerre !	10
FRJDA vs Reds_D : au milieu du gué	10
LFF vs RDD et RDD wing	10
DragSupr vs ASF	10
People	11-12
Les news people du mois	11
Chaque mois, les indiscretions de Gothik King	
Le top 15 des alliances les plus floodeuses	12
Comment mesurer l'activité et l'ambiance d'un forum d'une alliance haute placée? Mettez un sujet de Gothik King et en avant les claviers !	
Interview d'Arvok	12
Arvok, terreur InGame a répondu aux questions de la Gazette !	
L'incroyable progression de Mystille	12
Un joueur prend un million de points en peu de temps, beaucoup aimeraient bien savoir comment fait-il, y compris la Gazette !	
Alliances	13-14
Les FARM cultivent leur première place	13
L'anniversaire des Eternity	13
Les Pills sont-ils vivants?	13
Les Styx battent de l'aile	13
Fusion entre les Damnes et les Dark For Reign	14
Mad Max XP ou le parcours du clochard de l'espace	14
Bonus	15-16
Le Top500 s'éveille : Sheitan, un HoF prometteur	15
2008 : Nouvelle année, nouveau départ ?	15
Espace détente, sudoku	16
Élection de Miss et Mister univers 25	16

Le Loto de Nainculte

Univers 25 - Gothik King - Naincive

Ce Dimanche 2 Décembre 2007, une rumeur commence à enfler dans la Taverne de l'univers.

Un séisme secoue l'univers 25, Nainculte, un des joueurs les plus controversés annonce son retrait du jeu. A la fois l'un des plus grands tacticiens de cet univers, mais aussi le joueur le plus impitoyable, son départ se devait d'être à la hauteur de sa réputation, et il l'a été. En effet, Nainculte a créé l'évènement avec son topic : <http://board.ogame.fr/thread.php?threadid=690552>

Plutôt que de supprimer purement et simplement son compte, il a décidé, en accord avec les opérateurs d'organiser une loterie et de mettre ses VB aux enchères. La loterie était accessible à tous les joueurs, excepté ceux

faisant partie du top 30, « sauf top 30 pour faire chier Arvok »

Le jeu a été animé sur IRC, en présence des opérateurs, et de près de 30 joueurs.

Avant de commencer le tirage au sort, Nainculte a souhaité s'exprimer sur ses sentiments : « je suis content de voir qu'on peut tous se réunir autour d'une valeur commune, l'argent ».

Le tirage a ensuite été effectué par « Vénitia, notre opératrice de charme ».

Le premier lot, à savoir un crash de 5000 VB, a été remporté par Deus [R.o.D]. Quant au second lot, le crash de 3000 VB, a été attribué à 3lpr3d4t0r [kikiteam]. Et enfin le troisième lot, le crash de 1000 VB a trouvé acquéreur en la personne de Samichou [Lords]. Félicitations aux

heureux vainqueurs.

Ce que peu de gens savent, c'est qu'avant d'organiser sa loterie « officielle », Nainculte avait déjà procédé à un premier tirage au sort, le même jour à midi et dont l'enjeu était les ressources se trouvant sur l'une de ses lunes, soit environ 150M cash. Ce tirage a été effectué en présence des joueurs sur IRC à ce moment-là. Le vainqueur, Cartel, « a été débordé de ressources... »

Ces loteries se sont déroulées dans une ambiance bon enfant, et même si nous ne pouvons que déplorer les raisons qui ont poussé Nainculte à les organiser, il a réussi l'exploit de réunir de nombreux joueurs sur un même chan, dans la bonne humeur et le respect de chacun, quelque soit le

niveau ou l'appartenance des joueurs. Cela ne s'était plus vu depuis bien longtemps.

Adulé par les uns, détesté par les autres, une chose est certaine, il n'aura laissé personne indifférent et c'est en seigneur qu'il a fait ses adieux, prouvant à tous ses détracteurs que malgré son caractère bien trempé, il n'en reste pas moins un grand joueur.

Et pour paraphraser un célèbre présentateur français, Nainculte si tu nous lis, « bonsoir ! ». Et surtout, bon retour IRL.

Nainculte : « Ogame est un jeu qui a eu trop de succès »

Univers 25 - MsieurDams

La Gazette de l'U25 : Nainculte, depuis combien de temps sévis-tu dans l'univers ?

Nainculte : Je jouais sur cet univers depuis deux ans déjà.

L.G.U : Il s'agissait d'un compte monté du début à la fin ?

Nainculte : Non, pas tout à fait. Je suis arrivé sur l'univers 25 en reprenant un compte d'un « vieux » de l'univers 3 (Niggi). Il avait 5.000 points, un compte que j'ai développé pendant un an et demi. Puis avec Nainsoumis, nous avons échangé en juin dernier nos deux comptes tous deux Top 50 dans l'idée de pouvoir disposer d'un nombre plus important de lunes.

L.G.U : As-tu intégré d'emblée l'alliance L7N1 ou es-tu passé par d'autres alliances ?

Nainculte : En fait, peu de joueurs le savent, mais le compte que j'ai repris faisait initialement partie de l'alliance Pills et j'ai dû rester quelque temps dans cette alliance au début. Puis Niggi et moi avons quitté l'alliance en montant à deux une alliance bidon afin d'éviter les messages habituels (de reproches) ; c'est à ce moment que la RoD nous a proposé de nous intégrer tous les deux. Pourquoi pas ? Mais je n'y suis pas resté longtemps, cela ne me plaisait pas.

L.G.U : L'esprit de la RoD était déjà celui que nous connaissions ?

Nainculte : Oui en effet. Et c'est après les avoir quittés que je suis entré chez les Nains.

L.G.U : Au moment où tu as arrêté Ogame dans l'Univers 25, com-

bien de points et à quel rang pointais-tu ?

Nainculte : J'allais atteindre les cinq millions de points, en étant 12ème.

L.G.U : D'ailleurs ta sortie d'Ogame ne fut pas banale, puisque tu as supprimé ton compte en organisant une grosse loterie sur le chan IRC de l'univers, tu préférerais cela à une transmission de compte ?

Nainculte : Je n'ai jamais été pour les passages de compte. Si quelqu'un avait pu le monter plus haut que je ne l'ai fait, je l'aurais volontiers donné, mais je n'ai pas trouvé réellement de repreneur digne d'assurer cette tâche (en même temps, je n'ai pas trop cherché non plus).

L.G.U : Pour toi, quelle est la partie la plus intéressante d'Ogame en termes de stratégie une fois qu'un compte est suffisamment développé ?

Nainculte : Le raid assurément, au sens de recyclage, de traque de flotte. Après, le pillage, c'est du travail à la chaîne !

L.G.U : Justement, parlons de tes raids, il y a certainement plusieurs flottes qui t'ont donné du fil à retordre, en étant obligé d'employer des astuces stratégiques pour parvenir à tes fins ?

Nainculte : Oui j'ai parfois dû être astucieux, même si je faisais beaucoup de raids en retour de champs de ruines, l'exercice avec certains consistait à ne pas me manifester le soir ou j'allais passer à l'attaque, et de jouer avec la déconnexion par exemple.

L.G.U : Parmi les raids entrant dans le Hall of Fame qui t'ont le plus marqué, lesquels retiendrais-tu ?

Nainculte : De fait, je n'en retiendrais que trois, dont le recyclage de Gamdrack (RoD).

L.G.U : Dans son cas, tu le traquais depuis combien de temps ?

Nainculte : Cela a été très rapide en fait. J'ai eu ses étoiles de la mort sur un coup de chance, un soir où il n'était pas connecté. Rien de sorcier en fait. Puis il s'est mis en mode vacances. Et j'ai recyclé le reste de sa flotte sur retour de champ de ruines, dès qu'il est sorti de son mode vacances, récupérant au passage les 60 millions de métal qu'il m'avait piqué sur le champ de ruine de ses EDLM... et qu'il n'avait pas encore dépensés !

L.G.U : Il était proche de tes colonies ?

Nainculte : oui, à une dizaine de systèmes. En tout cas, il ne s'est pas reconstruit après cela, il a repris un compte.

L.G.U : Durant la phase où tu as monté ton compte, tu as subi des assauts importants, des difficultés à progresser ?

Nainculte : Absolument pas !

L.G.U : Bon, question suivante alors ! Sur ton compte, y'avait-il un élément qui faisait ta "fierté" ?

Nainculte : Simplement la vitesse à laquelle je l'ai monté et l'enchaînement des raids publiés dans le Hall of Fame.

L.G.U : Tu parvenais à en faire

combien par mois à peu près ? Ils étaient particulièrement rentables j'imagine ?

Nainculte : Cela variait, j'ai juste compté qu'entre le 1er juin et le mois de septembre, j'en étais à une vingtaine. Certains plus que d'autres, mais entre juin et septembre, je suis passé de 52 au top 15 en points, sachant que je pillais rarement à côté ; trop saoulant.

L.G.U : Ta décision d'arrêter Ogame, c'était par lassitude, manque de temps ou par sentiment d'avoir fait le tour de la question ?

Nainculte : Rien de tout cela. Je suis parti à cause de la nouvelle version, introduisant les expéditions et les marchands. Je considère les expéditions comme un prétexte, une pilule pour faire passer le marchand. C'est une stratégie marketing tout simplement. La GameForge voulait introduire une nouvelle option payante, mais après la polémique des officiers, c'eut été trop gros à faire passer ; ils se sont dit : « donnons-leur un peu d'antimatière dans les expéditions, nous pourrions ainsi dire que le marchand n'est pas payant, et le tour est joué ! ». Cela n'est pas à la destination des grands joueurs, qui payent déjà le compte commandant, mais le but est de faire payer les petits. Je suis convaincu qu'un certain nombre de top 500 utilisent le marchand pour vendre leur deutérium.

L.G.U : Quid de tes relations avec d'autres joueurs d'alliance, voire rivales ?

Nainculte : J'avais mes fournisseurs de deutérium, et j'entretenais de bonnes relations avec certains joueurs que j'appréciais, même si nous étions rivaux. Ogame est un jeu de guerre, pas un jeu de bisounours comme j'ai pu le lire dans l'édition du mois précédent ; imposer sa force est une stratégie

comme une autre, que j'ai pris plaisir à appliquer, qui a contribué à me forger une réputation qui m'a apporté une certaine tranquillité sur le jeu, et qui a contribué à la force des Nains. Tout le reste n'est que fadaïses.

L.G.U : Joues-tu encore à des jeux

du même type qu'Ogame ?

Nainculte : Pour l'instant, j'ai un compte mineur sur e-univers, c'est tout. C'est le même genre qu'Ogame, mais cela n'a plus rien à voir. Et surtout sur ce jeu, le staff n'est pas opposé au joueur, le jeu se développe en concertation avec les joueurs. Ogame est un jeu qui a eu

trop de succès, qu'il perdra un jour où l'autre. D'ici là, tout est fait pour exploiter la manne de fric potentielle, au mépris des joueurs et de l'intérêt du jeu.

L.G.U : Eh bien nous avons fait le tour, merci d'avoir pris du temps pour cet entretien, Nainculte.

Lord Blazze : un mineur justicier

Univers 25 - Nympe Ydeil

Ce mois-ci, le classement soit disant « figé » de notre univers a bougé de manière drastique, suite au départ de l'un des derniers géants que le 25 ait connus. Lord Blazze, classé 7e, a tiré sa révérence, quittant un univers dans lequel il était présent depuis les tous premiers balbutiements.

L'histoire de ce joueur s'est déroulée en toute discrétion. Membre des Nazguls, dans un premier temps, il a tout appris d'eux. La guerre qu'ils menèrent contre les GEN en tant qu'alliés des Nains le décida à devenir mineur, ligne de conduite qu'il tint jusqu'à la toute fin de son jeu. Après la dissolution des Nazguls, début 2006, on le retrouve avec plusieurs d'entre eux sous le tag Revolt, puis sous celui qu'on lui connaissait jusqu'ici : STYX, alliance dont il était le fondateur IG.

Fidèle à cette alliance avec laquelle il a beaucoup partagé, il avait été meneur de la mineuse, lorsque les Styx étaient divisés en une alliance mineuse et une alliance raideuse. Lord Blazze avait bien pensé rejoindre les FARM, puis les L7NI, mais est demeuré sincère envers ses amitiés.

Connu pour ses actions anti-officiers, Lord Blazze était pourtant un joueur discret, qu'on connaissait peu. Afin d'expliquer un peu plus en détail les raisons qui expliquent son départ, il a accepté de se faire interviewer par *La Gazette de l'Univers*.

La Gazette de l'Univers : Ça fait deux ans que tu jouais à Ogame, c'est bien ça ?

Blazze : 2 ans et demi oui.

L.G.U : Au départ, qu'est-ce qui t'a attiré dans ce jeu ?

Blazze : Et bien ce sont des connaissances qui m'ont appris le jeu. Je pense que c'était le côté stratégie, et le fait que ça se passe en temps réel. Après je me suis rendu compte que **les relations avec les autres joueurs sont aussi importantes**.

L.G.U : Aujourd'hui, pourtant, tu quittes le jeu. Peux-tu nous expliquer pourquoi ?

Blazze : Il y a le départ d'amis, l'arrivée des officiers, la dégradation des conditions de jeu... L'idée de partir m'est venue avec l'arrivée des officiers.

L.G.U : En parlant d'Officiers, que penses-tu de cette évolution d'Ogame ?

Blazze : Certains la disent nécessaire pour l'entretien des serveurs, mais je pense plus qu'il s'agit d'une façon pour la GameForge de gagner beaucoup d'argent. Les conditions de jeu deviennent inégales, mais cela leur importe-t-il ?

L.G.U : Beaucoup de joueurs, avant les officiers, disaient qu'il fallait être un no-life pour être dans le top 20. Qu'en penses-tu ?

Blazze : Je pense que ceux qui disent ça avaient plutôt une certaine jalousie envers les top 20, ce qui les amenait à les traiter de no-life. On peut facilement être top 20 et non no-life, rien qu'en minant, j'en suis un exemple. Et il en existe d'autres comme Shao des FARM.

L.G.U : Ne penses-tu pas que de tels joueurs puissent trouver une chance de "rétablir" les

« S'ils n'arrivent pas à être top 20 par eux même, sans les officiers, j'aurais tendance à dire qu'ils ne le seront jamais avec les officiers. Désolé pour le langage mais un noob reste un noob, et ce n'est pas en trichant avec des officiers que l'on progresse. »

inégalités entre le top 20 et eux grâce aux Officiers ? Beaucoup disent que les Officiers pourront enfin faire bouger un classement figé depuis longtemps...

Blazze : S'ils n'arrivent pas à être top 20 par eux même, sans les officiers, j'aurais tendance à dire qu'ils ne le seront jamais avec les officiers. Désolé pour le langage mais un noob reste un noob, et ce n'est pas en trichant avec des officiers que l'on progresse.

L.G.U : Tu considères donc les Officiers comme de la triche pure et simple ?

Blazze : Oui, après tout c'est l'ajout d'un avantage pour de l'argent, or l'ajout d'un avantage est de la triche (avantage non visuel comme le commandant). Et j'ai souvent considéré des utilisateurs d'officiers comme des tricheurs, au même titre que des bot-users.

L.G.U : Bien que tu sois un joueur discret, tu as souvent fait parler de toi pour tes actions anti-Officiers. En quoi consistaient-elles exactement ?

Blazze : Et bien si je trouvais un joueur utilisant un officier (je le repérais souvent à cause du niveau d'espionnage et de l'énergie). Je le missilais et je le raidais jusqu'à ce qu'il arrête de prendre l'officier. Ça a marché dans certains cas, d'autres ont détruit leur compte et d'autres n'ont rien changé.

L.G.U : Es-tu déçu de voir la mentalité de ceux qui continuent à prendre les Officiers ?

Blazze : Assez, soit ils ne considèrent pas cela comme de la triche, soit ils voient dans les officiers le seul moyen de progresser. Alors qu'une simple connaissance du jeu sans tomber dans le no-lifisme suffit.

L.G.U : Avec tes actions anti-officiers, considères-tu que tu appartiens au mouvement Anti-Officiers ?

Blazze : Etant fondateur ingame des STYX, c'est moi qui avait ajouté le tag AO, à l'arrivée des officiers. Donc oui je pensais peut être faire partie de ce mouvement.

L.G.U : Que penses-tu des autres alliances qui se disent du mouvement ? Je pense principalement aux Unity ou aux AO ?

Blazze : Je ne connais que peu d'Unity, donc je ne peux rien dire à leur sujet. Quant aux joueurs AO, ils ont choisi d'être anti-officiers ce qui est bien, mais ça aboutit plus à un grand rassemblement de joueurs qu'à un vrai mouvement organisé. Je n'ai pas entendu parler d'action contre des personnes utilisant des officiers, qu'ils auraient fait, après ...

L.G.U : Revenons-en à ton départ. Comment ton alliance considère-t-elle ton départ ?

Blazze : Certains sont déçus par mon départ, d'autres le comprennent, et d'autres ont arrêté comme moi. J'avais prévenu quelques semaines auparavant que je quitterais ogame prochainement, pour préparer le terrain disons...

L.G.U : Et toi, comment vis-tu ton départ ? Des regrets ? Un soulagement ?

Blazze : Plutôt soulagé, plus de flotte à réceptionner et à renvoyer. Certes il n'y a plus la joie du raid ou du missilage mais on ne peut pas tout avoir...

L.G.U : C'est vrai ! Une petite question que tout le monde doit se poser, pour finir : a-t-on une chance de te revoir sur le 25 un jour ?

Blazze : Je ne pense pas, je suis resté sur l'uni avec un compte pendant 2 ans et demi, maintenant qu'il est détruit je ne me vois pas revenir.

L.G.U : Alors je pense que nous devons te souhaiter un excellent retour IRL ! Des projets pour la "vraie vie" ou c'est trop personnel ?

Blazze : Rien de concret à dire de ce côté, c'est trop personnel on va dire

L.G.U : D'accord ! Merci à toi d'avoir répondu à nos questions, ce fût un plaisir !

Blazze : De rien.

Éditorial : Cadeau empoisonné

Univers 25 - Nymphé Ydeil

Depuis l'ouverture de notre très célèbre et très courue taverne de l'U25, nous avons vu y apparaître nombre de joueurs qui avaient pour habitude d'éviter soigneusement tout contact avec le forum officiel. Les sujets ne manquent pas de foisonner et les modérateurs – dieu merci ils ne manquent pas non plus – ont du pain sur la planche ! Pour une fois qu'on peut parler entre joueurs du 25 en « toute » liberté, ça serait dommage de ne pas en profiter ! Parmi les sujets les plus populaires, l'un en particulier a attiré mon attention : « Les moments qui ont marqué l'univers ». J'avoue m'être surprise en train de lire les posts les uns après les autres, avec un brin de nostalgie, il est vrai. Guerre entre telle et telle alliance, HOF d'un tel et d'un tel... et les départs : départ d'Ashura, bien sûr, départ de Meia. Départ de nombreux joueurs qui ont jalonné le top 100, qui nous ont fait voir de toutes les couleurs. C'est vrai, ce sont des départs qui nous ont marqués. À cette longue liste de joueurs déçus viennent aujourd'hui s'ajouter deux grands de l'Univers, deux grands noms que chaque alliance connaît, que l'on contemple avec envie ou crainte, avec admiration et respect et auxquels la Gazette tient à rendre un dernier hommage. Ils nous auront fait rêver, ils auront régné en maîtres, ils sont des géants du jeu, mais Nainculte et Lord Blazze s'en sont allés. Tous deux ont effacé leur compte ce mois-ci, respectivement le 11 et le 15 décembre. Deux blessures béantes s'ouvrent au sommet du classement, deux cicatrices qui ne guériront pas. Nous avons tous connu en Nainculte un as du jeu, célèbre pour ses stratégies exemplaires, notamment pour sa parfaite maîtrise du retour

de champ de débris. Conspué par de nombreux joueurs suite à quelques-uns de ses HOFs toujours superbes, le Nain avait choisi de ne plus poster en public les succès de ses combats. Il n'en avait pas moins continué à mener sa flotte d'une main de fer et n'a jamais cessé de faire régner sur l'univers un vent de crainte mêlé de respect. Les commentaires ne manquent pas pour traduire le sentiment de perte qui répond à la triste nouvelle. Mais Nainculte part comme il a joué : en seigneur, faisant profiter certains de cette chute

« Amer constat que celui qui fait le bilan de la nouvelle version. Cadeau empoisonné que ces officiers qui dégoûtent des joueurs ayant eu le pouvoir et l'intelligence de monter sans aide leurs comptes jusqu'au sommet. »

mûrement réfléchi. Les raisons qui motivent ce départ, loin d'être tenues dans l'ombre du secret, reflètent un malaise général au sein de l'univers, mais aussi au sein d'Ogame. Géant du jeu, Nain par le tag, Nainculte était un joueur d'excellence, toujours direct, mais jamais crapuleux. Il avait en ce jeu une règle à laquelle il n'a jamais dérogé : défendre son tag. Joueur plus discret et qui fit moins parler de lui, Lord Blazze n'en est pas moins un grand parmi les grands. Connus de nombreux raideurs par les taux imbattables qu'il proposait lors de

ventes massives de deutérium, l'ancien Styx quitte le jeu pour les mêmes raisons que Nainculte. L'arrivée du marchand ruine son commerce comme il aura ruiné celui de tant d'autres : « Vu le taux de mon deutérium, en le vendant, n'importe quel acheteur faisait du bénéfice avec le marchand ».

Lord Blazze entre donc à son tour dans l'histoire, au côté des nombreux joueurs que les officiers ont fait fuir. « Je me suis dit que je ne payerai jamais pour ogame sinon j'arrêtera ». Combien sont-ils ceux qui font de même ? Combien sont-ils ceux qui se taisent et regardent partir avec tristesse ceux qui fomentaient le piment de notre univers ?

Amer constat que celui qui fait le bilan de la nouvelle version. Cadeau empoisonné que ces officiers qui dégoûtent des joueurs ayant eu le pouvoir et l'intelligence de monter sans aide leurs comptes jusqu'au sommet. Heureux ceux qui y voient une chance de parvenir enfin aux places tant convoitées, sans effort autre que celui d'ouvrir leur porte-monnaie, heureux ceux qui encaissent sans se soucier de l'art d'un jeu de stratégie. Amers ceux qui achèvent leur parcours et leur règne en voyant leurs efforts réduits à néant, amers ceux qui voient les piliers de l'Univers s'effondrer les uns après les autres. À l'approche de Noël, l'Univers 25 a donc perdu deux de ses meilleurs joueurs. L'ère de la domination s'achève, emportant avec elle la grandeur de ses stratèges. Avec la nouvelle année se lève une nouvelle génération, celle des officiers, ère matérielle à laquelle il faudra survivre. L'équipe de la Gazette se joint à moi pour saluer le départ de deux géants que l'on regrettera et qui marquent à leur tour l'Histoire de cet Univers.

Un pas de plus dans la personnalisation d'Ogame : les scripts GreaseMonkey

Univers 25 - MsieurDams

L'interface de jeu d'Ogame n'a pas sensiblement évoluée depuis pas mal de temps, hormis des modifications parfois malheureuses de son apparence (passage de la v 0.76 à 0.77 notamment). Pour améliorer le quotidien, plusieurs joueurs habiles ont créé de nouvelles apparences (appelées skins) pour s'éloigner du thème d'origine, trop sobre. A grand coups de CSS (feuille de style en cascade), certains parviennent à donner à Ogame un style plus sombre, plus coloré, voire complètement éloigné des items initiaux du jeu.

Mais si ces skins changent juste l'apparence, le confort de jeu reste celui de base. C'est là qu'interviennent les scripts Greasemonkey, qui permettent de modifier encore plus profondément l'apparence du jeu. Il s'agit d'une extension au navigateur Firefox, un environnement en Javascript d'une puissance redoutable. Ainsi, de nombreux codeurs utilisant Ogame, de toutes nationalités) proposent des scripts pour améliorer l'expérience de jeu.

Toutefois, il convient d'être prudent avec les scripts et notamment leur provenance. D'emblée, tous les scripts ne sont pas considérés comme légaux, certains s'apparentant à du botusing.

Aussi, avant d'utiliser un script, il faudra vérifier sur le forum officiel (section créations ogamiennes) si le script choisi a été présenté et validé par les *game admin*. Si c'est le cas (le sujet reste ouvert), vous pouvez y aller. Principalement, les scripts permettent des affichages d'infos initialement masquées (exemple, les *tooltips* dans la vue galaxie), ou permettent des calculs sur la page (exemple : affichage dans la vue « ressource » des productions de ressources et de la saturation des hangars de manière graphique)

Pour se procurer des scripts, il vous faut :

1. Le navigateur Mozilla Firefox
2. L'extension Greasemonkey, à télécharger sur <http://extensions.geckozone.org>
3. Les scripts, à récupérer de préférence sur le forum officiel, où pourrez vous assurer de leur validité.

Lorsque vous choisissez d'installer un script avec GreaseMonkey, vous avez la possibilité de voir son code source, voire l'éditer si vous vous y connaissez un peu.

Voici un exemple spectaculaire avec un script modifiant l'apparence de la page « Ressources ».

La production journalière, hebdomadaire, mensuelle de la planète est apparue, ainsi que la saturation des hangars affichée de manière graphique.

Jetez un œil dans la section « Logiciels et tableurs », une petite dizaine de scripts déjà validés vous attendent !

<http://board.ogame.fr/board.php?boardid=642>

Facteur de production : 1				
Niveau de Production : 100%				
Production de matières premières sur la planète				
	Métal	Cristal	Deutérium	Energie
Revenu de base	20	10	0	0
Mine de métal (Niveau 29)	5,880	0	0	4,000 (4,000)
Mine de cristal (Niveau 25)	0	5,832	0	2,200 (2,200)
Synthétiseur de deutérium (Niveau 22)	0	0	3,049	1,500 (1,500)
Centrale électrique solaire (Niveau 27)	0	0	0	7,875
Centrale électrique de fusion (Niveau 32)	0	0	0	4,083
Satellite solaire (Nombre 54)	0	0	0	1,200
Capacité des dépôts	1,000	2,000	300	
Calculer				
Totale	5,880	5,832	3,049	15
Production				
	Journalière	Hebdomadaire	Mensuel	
Métal	531,794	3,521,958	9,851,140	
Cristal	1,56,338	913,776	2,987,444	
Deutérium	46,128	289,808	1,203,840	
Utilisation des Hangars				
	Métal	9%	[Barre]	
	Cristal	45%	[Barre]	
	Deutérium	22%	[Barre]	

L'évolution d'Ogame, plus de fonctions, plus de bugs ?

Univers 25 - MsieurDams

Mon premier contact avec Ogame fut peu positif : j'y ai vu quelque chose de moyennement attrayant, une suite de tableaux bleus, avec des images dans les mêmes tons. A l'époque je m'étais dit qu'il y aurait peu de chances que je sois vraiment intéressé par ce jeu. Ce n'est que plus tard, lorsque j'ai suivi de loin une histoire de taupes que le côté humain et stratégique d'Ogame m'a plu et je me suis lancé dans l'aventure. A présent, cela fait plus d'un an que j'y joue, j'ai pu voir un grand nombre de changements, plus ou moins bénéfiques : l'apparition du Traqueur (0.75), les comptes officiers (0.76) sont les plus notables à ce jour. Jusqu'alors, j'avais le sentiment d'un jeu plutôt stable, en tout cas dans les fonctionnalités que j'utilisais, du fait de mon compte encore tout frais...

Un équilibre de plus en plus instable

Pourtant, depuis cette version introduisant les très controversés officiers dans le jeu, permettant un surclassement pour qui en aurait les moyens, il apparaît que le fonctionnement d'Ogame devient plus erratiques : bugs de versions en tous sens, lags de plus en plus importants des serveurs (une pensée pour les joueurs de l'univers 50 dont les sujets en section « bugs et problèmes » sont légion), modifications structurelles importantes entraînant des refontes totales des outils développés autour, notamment lors de l'introduction de la version 0.77. On peut affirmer que le déploiement de cette dernière version a été un cauchemar pour nombre de joueurs, les *release* successives, (a, b, c, d) ne corrigeant pas les problèmes, voire en créant de nouveaux encore plus handicapants (le *tooltip* en vue galaxie, la file du compte commandant à la rue etc. etc.). Mise bout à bout, cette litanie de bugs dont un grand nombre ne sont toujours pas corrigés (il est toujours impossible d'accéder depuis la vue Galaxie aux pages d'alliances, dont les codes de mise en forme n'ont toujours pas été rétablis) reste usante pour des joueurs qui perdent patience. Avec le développement des scripts GreaseMonkey, on a même assisté à une première : la publication d'un script palliant à un bug dans la page alliance (il était impossible d'exclure un membre). A présent, ce sont les joueurs eux-mêmes qui sont à même de corriger certaines défaillances des concepteurs du jeu ! Ajoutez à cela un nouveau moyen de financer les comptes commandants, officiers et marchands (l'*Antimatière*), générant d'autres types de bugs (commandants ou officiers payés non activés, compte bloqués pour défaut de paiement etc.), nombreux sont

ceux qui s'estiment désespérés face au manque de communication des concepteurs, se repliant sur ce qu'ils ont à leur portée, les modérateurs et administrateurs du forum officiel, qui la plupart du temps sont à peine plus informés que la moyenne des joueurs.

Que nous réserve la suite ?

La future version 0.78a introduit de nouveaux changements, qui seront soit appréciés soit décriés. En effet, la nouveauté majeure est l'introduction des Silos de missiles sur les lunes avec ses fonctions propres. Désormais les bunkers si patientement construits sur une lune ne sont plus à l'abri d'un missile destructeur. Mais que les possesseurs de ces bunkers se rassurent. Une opération « mippage » reste lourde à organiser et mener, tout en étant couteuse et pas forcément viable si les différences de technologie sont peu élevées (à ce sujet, une vidéo sur le « mippage » de Karotus (univers 13) est disponible sur Internet : l'opération a requis 7 heures pour 1291 missiles). Donc malgré quelques analyses très

« Avec le développement des scripts GreaseMonkey, on a même assisté à une première : la publication d'un script palliant à un bug dans la page alliance A présent, ce sont les joueurs eux-mêmes qui sont à même de corriger certaines défaillances des concepteurs du jeu ! »

pessimistes, je doute que les manières de jouer évoluent de manière notable. Plus intéressant serait la nouvelle formule de calcul de la centrale électrique de fusion. Celle-ci intègre à présent la technologie « énergie » dans son calcul, lui rendant un nouvel attrait. Logiquement, plus la technologie « Energie » est développée à un niveau important plus la centrale électrique de fusion pourra produire d'énergie supplémentaire. Démonstration avec deux centrales de fusion, un niveau 3 et l'autre niveau 12, pour deux valeurs de la technologie. Le compte de test n'a pas d'officiers ingénieurs (tableaux ci-dessous). On le constate, une centrale électrique de fusion deviendra vraiment intéressante à haut niveau de technologie énergie. Reste la question principale du confort de jeu. Conséquents du fait qu'il est impossible d'avoir une version du jeu totalement exempte de bugs, peut-on espérer que les fonctions manquantes ou hors d'usage actuellement soient promptement rétablies ? Suite au prochain épisode où le déploiement de la 0.78a devrait engendrer quelques *lags*, et en étant mauvaise langue, de nouvelles séries de bugs... D'ailleurs, à présent qu'elle est en ligne, le principal subsiste : les liens dans la vue Galaxie!

VITE DIT !

Blocage de The Slayer

C'était en ce funeste jour du vendredi 7 décembre 2007, que The Slayer fût bloqué par l'un des opérateurs de l'U25, Marcos. Ce grand joueur qui a su accéder au top 20 a en effet été bloqué pour bash, suite à 7 attaques sur un Kikiteam dans un délai inférieur à 24H.

Dans le cadre de la "guerre" RoD vs Kikiteam, il déclare : « *J'en ai recyclé un et un deuxième était à portée mais juste de la défense, donc je suis passé dessus pour limer tout ça, mais dans le feu de l'action j'ai lancé 7 attaques au lieu de 6, erreur bête qui me vaut ma première infraction aux règles et mon 1er premier blocage depuis mes débuts Ogame, petite tâche sur l'image que je donnais.* »

Fort heureusement pour lui, ce blocage ne dura que 3 jours et The Slayer put retourner chasser du Kikiteam pour la gloire de l'uni 25. « *Tant pis, mais c'était pour la bonne cause, on touche pas aux mamans* », conclut-il avec humour (voir section *People* pour plus de détails).

Lancement de l'U55

Les mois se suivent et ne se ressemblent pas, le 55ème univers du domaine .fr a été démarré le 5 décembre 2007. On retrouvera les fonctionnalités habituelles des nouveaux univers, dont l'attaque groupée, ô combien aléatoire malgré tout efficace et pourvoyeuse de rapports de combat titanesques. Gageons que des peintures du 25 se sont installées là bas.

	Ancienne formule		Nouvelle formule			Ancienne	Nouvelle
	énergie 4	énergie 12	énergie 4	énergie 12		énergie 4	énergie 12
CEF 4	292	292	169	225	Diff. CEF 4	-123	-67
CEF 12	1883	1883	1012	2369	Diff. CEF 12	-871	486

Calculs réalisés avec le tableur OGTABXL, version 2.63 (en développement)

http://www.dailymotion.com/relevance/search/karotus/video/xn7w7_karotus-destruction-operation_videogames

Pharaon vs Paikan : un HoF qui fait parler

Univers 25 - Nymphé Ydeil

Le fait est assez rare pour être noté : on n'avait pas vu souvent d'autres raideurs que des Nains aux HOFs depuis longtemps. Protégé derrière sa défense, Paikan, membre de la RoD, se croyait à l'abri. Pharaon, des Rônins, en a profité. Quoi que le bénéfice ne soit pas des plus exceptionnels (200k seulement), le HOF a beaucoup fait parlé et a beaucoup été commenté.

La première réaction a bien évidemment été celle d'un RoD : Arvok, qui a commencé par critiquer.

Il est vrai que l'animosité entre les RoD et les Rônins (ou entre les RoD et le reste de l'univers) n'est un secret pour personne. Gothik King ayant pris le parti de défendre Pharaon, Gamdrack ayant pris celui d'Arvok, le décor était planté, les

protagonistes étaient présentés. Ne restait qu'à passer à l'action, c'est-à-dire au crépage de chignons...

Si l'attaquant a suscité le mépris des RoD, il en a été de même pour le défenseur. « *Pas mieux pour le défenseur* », a estimé Deus après avoir amplement fait ressortir le niveau « de bas étage » du combat, de son RP, de l'attaquant, bref, de tout ce qui touche au HOF.

Les discussions qui ont suivi le HOF ont fini, comme d'habitude, en chahuteries inutiles n'ayant qu'un rapport succinct avec le combat initial. Alimentés par les animosités chroniques qui opposent les Rônins et les Rods, voilà les plus « fanatiques » des deux alliances qui comparent, chiffres à l'appui, les HOFs que leurs alliés ont pu faire sur le groupe d'en face ! Et de critiquer

avec pour seul argument, une meilleure place au classement, pour savoir qui des deux alliances a le droit (ou non) de se la péter... En somme, le HOF n'aura rien donné de plus intéressant que les débats stériles de quelques joueurs qui n'avaient (selon leurs propres dires) aucun cours intéressant à écouter pour perdre leur temps en conjectures inutiles. Curieux d'ailleurs qu'avec tant de critiques sur le peu de bénéfice effectué par Pharaon, si peu aient noté les technologies un peu faibles des deux combattants...

Nainpoléon, un nouveau bug-user...

Univers 25 - Pacush Blues

Voilà déjà quelques temps que Nainpoleon c'est emparée de la seconde place que Nainpprenti lui a laissée. Quelques temps déjà qu'il est présenté comme l'un des joueurs les plus dangereux de l'univers avec sa flotte redoutable. Cependant, une ombre au tableau venait contrarier les rêves de conquête universelle de ce nain impérial : un vrai gros HoF de brute.

En effet, le top20 des plus gros combats de l'univers, jadis dominé par Meia, se recolora peu à peu, et des noms comme Nainpprenti, Trinasuz ou quelques gros hoeffeurs d'un jour s'y sont fait de belles places. Mais... Nainpoleon, enchaînant les HoFs, n'avait pour le moment aucune occurrence dans ce prestigieux classement. Ce jour est maintenant révolu : Nainpoleon Vs Nekrios venait marquer la fin de cette période avec une très honorable 5ème place (3ème avec deut) en terme de pertes du défenseur.

Techniquement, ce HoF reste assez old school : des EDLMs rentrant d'un raid, un calage de flotte assez propre, des recycleurs bien balancés, il n'y avait qu'à attendre. L'im-

pacte révèle un combat assez propre également, proposant un duel assez classique de flotte lourde VB/ Dest et soutient de traqueurs avec un riche tampon de Clé contre une bonne masse d'EDLMs (146). Un standard qui réjouit toujours les foules, qui a eus ses lettres de noblesses et qui soulage généralement les petits bunkers peu friant d'étoiles noires.

En bref, ce HoF aurait pu être une belle réussite, un gros combat comme on en avait plus vu dans l'univers depuis fort longtemps, faire grincer des dents, suscité des critiques virulentes et des applaudissements distingués... Mais le sujet principal de ce HoF est bien loin de tout cela et vient s'ajouter à une polémique très violente à laquelle nous pouvons assister depuis déjà quelques jours en univers 29 suite au HoF de Psychocolat par Sayn. Cette polémique est simple, et repose sur un bug qui n'avait jusqu'à lors pas fait de vagues. Ce bug intervient lors de l'utilisation de la technique des PSSs par le défenseur pour sauver sa flotte. La technique en elle-même est assez simple : elle

consiste à évacuer les EDLMs (ou autre flotte) phalangée par la PSS en disposant une autre EDLM à quai, et à entrer le nombre totale d'edlm dans le menu PSS à la bonne seconde. Ainsi, Nekrios a vu sa flotte d'EDLM sauvée et arriver paisiblement sur son autre lune sans embuche. Cependant, de son côté, Nainpoleon vit le HoF qui nous est proposé sur le forum, récupérant même le CdR des EDLMs qui n'auraient donc pas été vaincus.

En somme, un dédoublement de flotte qui fait pour le moment l'affaire des deux protagonistes, Nekrios qui peut encore bichonner ses EDLMs et les nanites de Nainpoleon qui passeront leurs fêtes de fin d'année la panse pleine. Cela dit, reste maintenant quelques questions en suspens : qu'en adviendra-t-il des EDLMs de Nekrios ? Vont-elles être supprimées ? Le bénéfice de Nainpoleon sera-t-il annulé ? Y aura-t-il un back up ? Et le plus préoccupant : comment se bug sera-t-il réglé, et changera-t-il certaines choses au niveau des PSS...?

VITE DIT !

Nainflation vs Knort

Pas de trêve de Noël pour les nains, ce 24 décembre, un nouveau HoF signé L7N1 est apparu dans la section, opposant Nainflation à Knort, membre des HIGHLAND. Le HoF est accompagné d'un RP très court qui n'a suscité aucune réaction de la part des quelques membres qui se sont intéressés au combat. Comme l'a commenté Nainflation, le topic a été "sabrè", écopant d'une note de 4,38/10. Les RoDs ont commenté de leur côté le bénéfice de 60M servant d'après eux à "rembourser juste le deutérium claqué sur Q343V3R dans le vide". Gabygreen s'intéresse lui à la composition de la flotte ; le rapport entre les nombreux de vaisseaux de batailles dans la partie offensive et la défense le laisse perplexe. Aucun commentaire n'a été pour l'instant fait sur les technos relativement moyenne du défenseur. Beaucoup de flotte pour pas grand chose !

Nainron vs Sony : le full RIP toujours efficace

Ce 20 Décembre Nainron créait à nouveau l'événement sur la section HoF. En effet, il est venu nous exposer un nouveau HoF full rip comme il a l'habitude d'en montrer. Ses 210 RIPs n'ont fait qu'une bouchée du pauvre Sony, qui n'était en réalité qu'un "crétin de sitteur" d'après le propriétaire du compte. Brolysuperstar a cru bon de faire remarquer les technos moyennes de Nainron, mais comme l'a souligné Cartel, en full RIP, de grosses technologies n'ont guère d'utilité, n'augmentant le bénéfice que de très peu. Néanmoins Nainron a fait remarquer que les technos 15 ne faisaient pas assez "high tech", même si "dans la pratique ça suffit". L'image très chic au milieu du combat a fait réagir Kingapat, remarquant une étrange position d'une des personnes sur la gauche, les autres joueurs mettant simplement en avant les tendances pseudo-homosexuelles de ce dernier, pour justifier le fait qu'il ait soulevé cette remarque très "fine". Nainpoléon quant à lui s'est amusé à provoquer un joueur nommé FaNa qui se demandait comment Nainron avait réussi à produire un tel combat. Nainpo a donc répondu que "cela s'appelle savoir jouer". FaNa l'a à priori mal pris, qualifiant Nainpoléon de "rageux". En résumé, un conflit comme nous avons l'habitude d'en voir sur les HoFs, mais qui n'ira pas plus loin. Pour cette fois. Nous retiendrons tout de même les 172 M de CdR produits par Nainron, qui s'en est régalé, n'ayant subi aucune perte, et explosant d'ailleurs son record personnel de bénéfice.

La Moule, un canard qui a du mordant

Univers 25 - Artemus Gordon

En cette période de fêtes (et notamment de Noël au jour J+1), la Gazette du 25, en association avec un joueur dont on ne cite plus le pseudo, a décidé, elle aussi, de vous faire un cadeau... A sa manière.

En effet, ayant récemment réalisé un Hall of Fame dont il nous a laissé l'exclusivité, notre Moule nationale vous offre son rapport de combat de Noël. Et c'est le Père Noël qui peut en être vert de rage, aux vues de la prestance et du standing du cadeau qui échappe à sa distribution cette année (*voir ci-contre*)...

Cependant, tout comme un train peut en cacher un autre, un recyclage peut aussi en ... cacher un autre. Celui-ci (entièrement recyclé) aurait donc pu rester relativement anodin et spontané (*voir interview de La Moule plus bas*) si seulement il ne portait pas en lui une affaire qui mérite qu'on se penche dessus, pas seulement à cause de son caractère inédit, mais aussi à cause du comportement de la plupart de ses protagonistes, joueur et opérateur. Remontons donc un petit peu en arrière dans la chronologie des événements, un petit peu plus en amont de ce combat, quinze jours auparavant...

Pour lancer les bases, je vous propose le récapitulatif d'un autre combat (*voir ci-contre*).

Et oui ! Voici donc le second Hall of Fame suggéré plus haut, ou plutôt ce qu'il en reste à part le goût amer que La Moule garde en bouche. Mais je ne raconterais son histoire sûrement pas mieux que lui. Il le fait dans une interview qu'il m'a consacrée dernièrement, créant lui-même la base du contenu de son article, et dans mon cas me contentant uniquement de poser les questions et de diriger l'interview. La voici :

LaMoule : l'interview

Univers 25 - Artemus Gordon

Artemus Gordon : La Moule, explique-nous un peu ce qu'il s'est passé avec Blackbirdy...

La Moule : Déjà, les coordonnées de la cible sont 1:244:6 sur Lune. Tu verras qu'il n'y a plus rien.

Le joueur a dû se dire que, perdu pour perdu, il allait tenter de me faire aussi paumer ma coïni-Flottacouac en supprimant sa colonie : ERREUR. C'est pour ça que même en affichant les coordonnées, on ne les voit pas dans le rapport. Ensuite, concernant mon calage, j'ai phalagné un inactif et vu les grosses bouboules 8H avant impact. Mais je ne connaissais pas le pourcentage... Donc j'ai un peu fait au feeling ! (*rieur*) Bref, coïniFlottacouac calée, mais à 2 secondes et recycleurs derrière à 2 secondes aussi. Truc louche : les grosses bouboules étaient censées revenir du raid sur l'inactif avec des ressources. Mais il n'y avait que dalle (c'est certainement dû à la suppression de la colonie faite en même temps).

AG : Mais pourquoi as-tu envoyé autant de vaisseaux ?

LM : Pourkwak j'ai envoyé autant de coïniFlottacouac ?

Et bah d'une part parce que je ne suis pas parti à 100%. D'autre part, parce que c'est quand même un top 40 coïniFlottacouac, donc je préférerais éviter qu'il ne mette le reste de sa coïniFlotta-

couac pour m'intercepter !

AG : Bon, on vient d'avoir tes explications sur « l'affaire Blackbirdy », mais peux-tu nous éclairer un peu plus maintenant sur le rapport entre le recyclage de Blackbirdy et celui de Noywekmi (si rapport il y a), à part que ces deux joueurs soient des [AG] ?

LM : Pour le recyclage du second, ce fut plutôt spontané. Je fonctionne comme ça très fréquemment, c'est plutôt rare que ce soit préparé.

AG : Après avoir eu Noywekmi, considères-tu être quitte avec les [AG] et en particulier avec Blackbirdy ? En restes-tu là ?

LM : (*évasif...*) N'importe qui aurait mal pris qu'un joueur tente de crasher la flotte attaquante en supprimant la colonie. Léger manque de fair play sur ce coup de la part du défenseur, mais bon il a peut-être agi dans la précipitation...

AG : Le penses-tu réellement, ou lui cherches-tu une excuse quand même ?

LM : Non lol ! Je pense qu'il savait très bien ce qu'il faisait.

AG : Tu m'as dit avoir reporté le problème soulevé par la suppression de la planète de Blackbirdy aux opérateurs. Qu'en est-il réellement ?

```

Les flottes suivantes se sont affrontées le 12-17 15:48:08 :

Attaquant MouLe PoPoP The Duck (X:XXX:XX)
Armes: 170% Bouclier: 150% Coque: 160%
Type: Ch.léger V.bataille Traqueur
Nombre: 234.418 4.000 1.469

Défenseur Noywekmi (X:XXX:XX)
Armes: 150% Bouclier: 140% Coque: 150%
Type: Ch.léger Ch.lourd Croiseur V.bataille Aspirateur de débris Bombardier Destr. bouboules Traqueur
Nombre: 28.225 2.974 2.154 3.098 1.312 447 691 1 148

After battle...

Attaquant MouLe PoPoP The Duck (X:XXX:XX)
Type: Ch.léger V.bataille Traqueur
Nombre: 189.794 3.986 1.465

Défenseur Noywekmi (X:XXX:XX)
Détruit!

Il emporte
0 unités de métacoïn, 0 unités de cristacouac et 85.000 unités de deutéricouac.

L'attaquant a perdu au total 179.616.000 unités.
Le défenseur a perdu au total 656.565.000 unités.
Un champ de débris contenant 178.800.300 unités de métacoïn et 72.054.000 unités de cristacouac.
La probabilité de création d'une lune est de 0 %.

```

```

Les flottes suivantes se sont affrontées le 12-06 06:29:09 :

Attaquant MouLe PoPoP The Duck (1:201:5)
Armes: 170% Bouclier: 150% Coque: 160%
Ch.léger 150.000
V.bataille 11.973
Destr. 2.100
Traqueur 1.345

Défenseur Blackbirdy ()
Armes: 150% Bouclier: 130% Coque: 150%
bouboules 21

After battle...

Attaquant MouLe PoPoP The Duck (1:201:5)
Ch.léger 148.517
V.bataille 11.966
Destr. 2.073
Traqueur 1.328

Défenseur Blackbirdy ()
Détruit!

Il emporte
0 unités de métacoïn, 0 unités de cristacouac et 0 unités de deutéricouac.

L'attaquant a perdu au total 16.512.000 unités.
Le défenseur a perdu au total 189.000.000 unités.
Un champ de débris contenant 34.918.200 unités de métacoïn et 26.735.400 unités de cristacouac.
La probabilité de création d'une lune est de 0 %.

```

-- Created by Takana's CR Converter v1.955 beta - Dragon Takana --

LM : J'ai tenté avec Venitia mais on ne s'est pas compris apparemment. Je mettais en copie Marcos et un super-opé à chaque fois mais pas de réponse. Mais je suis donc pour l'instant sans réponse claire et précise, c'est plutôt gênant... Pas grave on va trouver d'autres moyens de rentabiliser : on va tous s'auto-recycler les RIPs et on partagera les bénéfices, vu que les flottes ne disparaissent plus ! (*clin d'œil*)*

AG : En effet, pour avoir lu tes échanges relativement tumultueux avec Venitia, une de nos deux opératrices du 25, je confirme que tu n'as pas réussi à arriver à grand-chose, malheureusement... T'attends-tu encore à un geste ou à une réponse de la part du staff, maintenant ?

LM : Non, je n'attend plus rien d'eux. Personnellement, je laisse tomber. J'ai donné mes versions et on m'a répondu à côté à chaque fois.

AG : As-tu une (ou plusieurs) anecdote (s) à nous raconter pour la route, La Moule ?

LM : A l'impact du recyclage de Blackbirdy, je dormais ! (*grand sourire...*) Sinon, perte d'environ 18 millions (Deut compris) mais c'était rigolo et tendu pour moi. (*clin d'œil*)

* voir HoF Nainpoléon contre Nekros

Si l'on pouvait conclure...

C'est donc une affaire dans laquelle un (très fameux) petit lapin a bien fait de ne pas intervenir et de ne pas y mettre ses doigts, tellement il aurait risqué de se les faire pincer très fort... Car, aux vues de l'instabilité et du caractère pittoresque des échanges entre La Moule et Venitia (et je peux vous le confirmer), on se dit qu'un dérapage aurait pu vite arriver. Mais peut-être que finalement, on n'en restera pas là, et on peut peut-être même s'attendre à observer prochainement des rebondissements dans cette histoire. Du moins, c'est un certain [AG] qui a probablement du souci à se faire, désormais...

FRJDA vs RedsD : au milieu du gué

Univers 25 - Nymphé Ydeil

La guerre qui aura opposé les FRJDA aux Reds_D continue de faire rage et n'a pas fini de faire parler d'elle. Les opposants avaient en effet promis de ne s'arrêter que lorsque l'un des deux camps atteindrait un milliard de pertes et nous n'en sommes encore qu'à la moitié, après un mois de guerre. Les deux camps se sont d'ailleurs interrogés sur cette condition de la guerre, parlant de diminuer le chiffre à une limite plus abordable.

Mais ce mois n'a pas été dépourvu de rebondissements, bien au contraire ! Des actions vaines aux événements riches en émotions, on aura tout vu. Tout a commencé par l'interception des EDLM de Drunivers par Mystille, suite à ce qu'on pense être une vente de flotte de la part de Code bleu, l'un des Reds_D. En réponse à ce coup bas, DreamCatcher, un LDW a menacé d'entrer en guerre aux « côtés de l'empire de Pikachu et donc par extension, aux côtés des FRJDA ». Notons que Drakengard, des Reds_D a également perdu ses EDLMs, ce qui a rééquilibré la balance des pertes.

Si certains Reds_D se sont plaints de l'entrée en guerre de Pikachu aux côtés des FRJDA, les

voilà contentés par l'appui que leur a fourni Haku, top 300, plus connu sous le pseudonyme de Brolysuperstar. Bien sûr, ça n'a pas plu pas à certains FRJDA qui se sont plaint que le joueur soit imprenable par ses ennemis. Drakengard a pourtant appelé à un rééquilibrage des forces, parlant de « faire appel à des joueurs mieux classés ». Appel qui sera entendu puisque les deux alliances semblent avoir gagné des joueurs au fil de leur croisade. Dorloth notamment est entré chez les REDS et les ex-Crev ont rejoint les FRJDA. Le 13 décembre, ces derniers annonçaient recruter « pour équilibrer le fait qu'un top 200 » ait gagné les rangs Reds. Suite à l'interception d'une flotte de Fenrir Greyback, en retour d'attaque de codebleu, Drakengard parle de « guerre des coups bas », « guerre qui prend allure de règlements de compte ». De nombreux appels au fair-play ont fusé, la vigueur de la guerre se faisant souvent sentir davantage par les mots que par les recyclages. Les soupçons de vente de flottes ont créé un véritable climat de paranoïa des deux côtés.

Ultime rebondissement à cette épopée, Drakengard a quitté la guerre le 17 décembre, son compte ayant « disparu » sans que les Game Admins ne trouvent une explication. Final Pikachu a proposé l'arrêt des hostilités, tandis que les FRJDA se sont mis en quête d'un nouveau compte en offrant un cessez-le-feu. La LDW s'est également jointe à la quête. Magnifique et émouvante preuve de solidarité et de fair-play entre deux groupes en guerre. L'affaire s'est résolue le lendemain, grâce à Gino, WTR (qui est aussi l'un de nos pigistes !). Drakengard a retrouvé un compte top 900 et reprend la guerre. Par ailleurs, son bref retrait a entraîné la scission des Reds_d, qui ont formé les Slayer Killer, alliance dans laquelle Haku refuse de les suivre et continue indépendamment, sous le tag MIL.XI, tag d'une alliance désormais dissoute dont il garde un fort souvenir. Ex-GTO, il avait choisi précédemment choisi de rejoindre les Reds.

Notons enfin le retrait de Dorloth qui s'est fait recycler par LaMoule. La guerre reste par ailleurs très serrée et le résultat imprévisible.

LFF vs RDD et RDD wing

Univers 25 - Djemba [DDH]

Ce lundi 03 décembre, l'alliance des "Fantastik Frères Farfadets" (LFF au moment de la guerre, LFFF à présent), 61ème avec 12 membres à 670 000 points par membre, a déclaré la guerre à l'alliance des "Rois De la Destruction" (R.D.D) ainsi qu'à leur wing (R.D.Dw), 161ème avec 13 membres à 93 000 points par membre.

Cette guerre a été déclarée suite à des attaques

répétées de la part de certains RDD visant des membres sous le protectorat des LFF.

La fin de cet affrontement était programmée à l'extermination d'une des deux alliances, cependant il a pris fin après 11 jours après une large victoire des 12 fantastiques (*feinte*) fort logique étant donné leurs classements respectifs.

Cependant quelques incompréhensions ont été relevées, comme la déclaration de guerre faite

IG par le fondateur des LFF à un membre de l'alliance Eternity qui l'a immédiatement transmise à son fondateur, mais rien de signalé sur le forum officiel, aussi l'Eternity a-t-elle décliné cette "invitation". Il est toutefois à faire remarquer que les chefs de la LFF et l'Eternity s'étaient déjà rencontrés auparavant au cours d'une guerre qui les avaient opposés.

DragSupr vs ASF

Univers 25 - Nymphé Ydeil

Une guerre éclair a opposé les ASF et les DragSupr cette semaine. La guerre, qui ne devait durer qu'une semaine, semble avoir pour simple raison la recherche d'émotions fortes. Déclarée par les DragSupr par le biais de Gabygreen, elle n'aura en fait duré que quelques jours et s'est achevée par la dissolution des ASF. Les pertes s'élevaient à 23 millions de la part des ASF et à 55 millions de la part des dragSupr, ce qui donnerait les ASF gagnants. Drôle de guerre donc, aussi brève que surprenante. À noter la prolifération des combats signés par Terminator.

Situation au commencement de la guerre :	DragSupr	ASF
Points général (classement)	2.080 (122e)	453 (229e)
Classement flottes (moyenne par joueur)	115e (751)	175e (314)
Nombre de joueurs (moyenne par joueur)	19 membres (110.000 pts / membre)	16 membres (28.000 pts / membre)

Les News People du mois

Univers 25 - Gothik King

Avis d'épidémie

Par une froide journée de décembre, les Nains ont eu un surprise en se connectant sur leur forum:

<http://l7n1.lolbb.com/le-bar-fl/vais-je-me-faire-raider-t2601.htm>

Ce jeune joueur, qui se demandait s'il se ferait raider par les nains s'il prenait le pseudo Nainronfleur, ne savait pas encore à quoi il s'exposait..

Ignorant que ce topic insignifiant se voulait être une candidature (sic), les Nains se sont amusés de la chose et ont ouvertement chamberé ce pauvre petit joueur perdu dans la ta-verne naine.

C'est alors que le grand défenseur de la veuve et de l'orphelin, vous aurez tous reconnu LaFleur, est intervenu après une phrase malheureuse de Naincontrolable qui a eu l'outrecuidance de citer ce dernier. Estimant que les Nains n'étaient pas gentils (s'ils l'étaient, ça se saurait), Nainronfleur a finalement tenté sa chance sous d'autres cieux.

C'est sous le pseudo de LoRD Of DrAgOn que Nainronfleur s'est ensuite retrouvé sur le forum des Ronins, pour tenter à nouveau de poser sa candidature. Après une série de questions plutôt tordues de battosai, le sujet n'a rien apporté de plus, laissant la part belle au flood et à la bière.

D'autant que ce joueur s'est décrédibilisé en postant dans la partie Marché une offre de métal alors qu'il ne pouvait pas en vendre.

Pendant ce temps là, chez les RoDs, c'est Lord of the Evil, un ami de notre cher joueur, qui s'est inscrit sur leur forum.

Ce fut ensuite au tour des Farm de recevoir la visite de Lord of the DrAgon, celui-ci qui s'est vu accueillir plus chaleureusement a invité son ami Lord of the evil à le rejoindre. Le sujet a finalement tourné en thérapie de groupe sous le thème des joueurs anonymes d'Ogame.

La question se pose dès lors, devront nous faire face à une épidémie de « noobisme », et quelles en seront les conséquences sur la santé mentale des joueurs contaminés?

Nainculte [L7N1] VS jack eventreur [HUNTERS]

Juste pour le plaisir, régalaons-nous d'un des derniers HoF de Nainculte, un HoF à + de

400M de Cdr qui n'a pas été posté sur le forum officiel mais que Nainculte a dévoilé dans la partie publique du forum Nain. Au total 1.2 G pertes pour le défenseur.

<http://l7n1.lolbb.com/le-bar-fl/nainculte-l7n1-vs-jack-eventreur-hunters-t2500.htm>

Enorme, comme d'habitude, mais comme l'a dit un jour un grand monsieur, « il est de ces monotonies dont on ne se lasse pas! »

La population vieillit (encore).

Sortons les bougies et souhaitons un bon anniversaire à Riblibli un ex FARM (2 décembre), ainsi qu'à kro, un FARM_Ac' (2 décembre également). Du côté des Ronins, ZebulOL a fêté ses 23 ans le 25 Novembre dernier. Et enfin, Francky un .LCA.w a soufflé ses 32 bougies le 17 décembre.



Saturnin le canard

Sur le forum des .LCA. est apparu une petite animation flash mettant en scène un canard, nommé Saturnin. Vous pouvez lui donner une cacahuète ou une biscotte. Une animation sympathique adaptée par Canniboulet Canard.

Parure de Noël

Le forum des ViocS a été redécoré pour Noël, feuilles de houx et flocons sont de mise, sans oublier les jeunes mères Noël. Sur le forum Phenix sont tombés également des flocons de neige. Nous souhaitons un bon courage à celui qui passera le balai.

Une nouvelle provocation des kikiteam ?

Début décembre, deux des plus grandes alliances de notre univers, à savoir la RoD et la

Kikiteam, sont passées bien près d'une guerre officielle à grande échelle.

En effet, un joueur se faisant passer pour le Kiki Subu s'est manifesté sur le forum des RoD. Il est évident que celui-ci a été assez froidement reçu, mais cela ne justifie en rien les paroles qui ont suivi cet accueil frigidé. L'imposteur a insulté quelques RoD ainsi que leurs mamans, ceux-ci n'ont bien entendu pas du tout apprécié, faisant basculer leurs échanges verbaux de glaciaux à martiaux. Menaces ou actes? Et bien les deux, les menaces ayant précédé les actes.

Ces raids, tout en n'étant pas signalés en tant que "Guerre" sur le forum officiel, en relevaient bel et bien.

Les RoD ont vite pris l'avantage, les ripostes de la Kikiteam n'étant pas assez efficaces pour revendiquer quoi que ce soit, mais les tensions se sont apaisées et seuls quelques raids isolés se produisent encore maintenant.

Cependant, force est de constater que cette guerre n'a pas fait trop de dégâts dans aucun des deux camps puisque les positions en haut du classement sont restées sensiblement inchangées.

Les RoD s'en vont en guerre (bis)

Les RoDs ont apparemment choisi le combat pour se réchauffer cet hiver. Cette fois ce sont les ViocS qui en pâtissent, des tensions existant depuis quelques temps avec Arvok. Ces tensions existent depuis le jour où un ViocS est tombé dans le piège

du RoD. Il fut donc décidé d'installer une colonie mipeuse dans le SS de l'agresseur. En bon diplomate, Arvok s'est présenté sur le forum ViocS, pour en discuter. Mais il s'est fait bannir sous divers prétextes, sa fiche de présentation mal remplie par exemple. Par ailleurs, un ViocS aurait insulté Gamdrack, ce qui a entraîné une vive réaction de sa part. Des conditions ont été posées : La colonie MIP devait être retirée du SS d'Arvok, et des excuses devaient être faites. Selon Gamdrack, de nombreux ViocS ont quitté leur alliance pour échapper aux vaisseaux. Sous la pression les ViocS ont cédé, et se sont excusés. Néanmoins, la colonie mipeuse n'ayant toujours pas été retirée, les RoDs ont continué à mettre la pression sur les ViocS, jusqu'à ce que la colo soit été retirée.

Le conflit est maintenant terminé, mais le dossier restera ouvert longtemps.

Le Top 15 des alliances les plus floodeuses

Univers 25 - Gothik King

Comme vous le savez tous, j'ai moi même investi vos forums, pour recueillir les informations, mais mon travail ne s'est pas arrêté là, j'ai pris l'initiative de classer ces 15 alliances selon leurs tendances à flooder

Seul mon topic est pris en compte dans le classement, et le score est déterminé en fonction du nombre de réponses que le topic a reçu.

Deux observations à tirer de ce classement :

La HUNTERS, alliance pas si morte. Grâce à mon topic qui est le seul encore actif sur le forum, certains membres ont pu se retrouver, et peut être que la HUNTERS se relèvera dans les semaines qui suivent.

Les ViocS, pas très fanatiques de l'information, ont laissé mon topic chavirer dans les profondeurs de leur forum. Etant fermé, je n'ai aucun pouvoir pour y remédier.

A ceux qui pensaient que mon topic ne servait à rien, il sert maintenant à quelque chose, montrez ce que vous avez dans les doigts, le flood est autorisé sur mon topic, n'hésitez pas, ça vous fera prendre des places, suite au prochain épisode.

Place	Alliance	Points
1	GALAXIE	54
2	L7NI	51
3	.LCA.	48
4	HUNTERS	37
5	AG	36
6	Kikiteam	34
7	FARM	30
8	Lords	29
9	OS	22
10	RoD	21
11	Pills	21
12	TF	19
13	ViocS	15
14	STYX	14
15	PHENIX	14

L'interview d'Arvok

Univers 25 - Gothik King

NDLR : Cette interview était prévue pour le premier numéro, mais pour des raisons de place disponible, elle n'est publiée qu'à présent.

Gothik King : Salut Arvok, roi des noobs, alors, raconte nous un peu les débuts de ton noobisme :

Arvok : tout a commencé quand j'étais enfant, j'habitais encore, chez mes parents, et je sortais pas beaucoup (faut préciser que j'étais pas très beau), donc m'étais inscrit a Ogame, afin de me faire des amis ^^
Et pour compenser ma frustration je joue un RP de méchant dieu.

GK : Quelle est ta vision de la RoD ?

Arvok : hey beh, c'est pas très dur. Vu que je suis le fondateur, enfin co-fondateur, je suis très fier de mes membres. En fait ils sont un peu nuls mais bon ça m'aide a me sentir plus mieux de les voir derrière moi . De plus, le fait de jouer les méchants (Cartel en connait un rayon) nous permet d'exprimer notre frustration profonde et d'étaler notre puissance face aux Rônins.
GK : Et pourquoi les avoir quittés pour entrer soudainement chez les Rônins ?

Arvok : hé bé, tout le monde sait que les Rônins sont les meilleurs de l'univers!, j'étais attiré par les douches publiques, apparemment, il se passe des choses entre hommes virils !

GK : Parce que chez les RoD, tu ne trouvais

pas le même sentiment de virilité ?

Arvok : En fait non, comme je le disais, on était tous frustrés par quelque chose chez les RoD, dont notre virilité, (sauf Petite Frappe peut être, mais il n'assumait pas)

GK : Pour finir, il est plutôt mineur ou raideur l'Arvok ?

Arvok : Tout le monde sait que je sais un grand mineur !
C'est tellement bon de jouer pépère.

GK : Bon eh bien merci à toi, et bon jeu !

L'incroyable progression de Mystille

Univers 25 - Djemba [DDH]

Après une remontée éclair du joueur Mystille (presque un million de points et un passage de la trente-cinquième place à la douzième) entre le premier et le neuf décembre, certains d'entre-nous se sont alarmés et ont criés au scandale : impossible!

Cela semblerait en effet infaisable pour le commun des joueurs, et même en utilisant un bot ça reste très difficile. En effet le compte a une progression moyenne de plus de soixante-six mille points par jour du vingt-quatre novembre au neuf décembre.

Les points engrangés par Mystille explosent

littéralement à la date du premier décembre, aurait-il trouvé une faille dans le système de la Game Forge?

En effet la mise en ligne de la version 0.78 s'est faite trois jours avant ce boum magistral. Nous avons en outre remarqué la présence de Mystille sur bon nombre de forums d'alliances bien classées, et ce toujours dans le même but : acheter du deutérium.

Mystille en achèterait donc en énormes quantités non pas dans le but de faire voler sa flotte mais bien dans l'optique d'utiliser le marchand à la revente du deutérium, contre du cristal, d'en

revendre une partie contre du métal et de racheter ainsi du deutérium, le capitalisme Ogamien est né!

Cependant tout ceci reste au conditionnel, Mystille ne répondant pas à nos questions, nous attendons donc de plus amples informations.

Nous apprenons en dernière minute que Mystille a changé de compte et de pseudo.

Les FARM cultivent leur première place

Univers 25 - Nymphé Ydeil

On récolte ce que l'on a semé dit-on. Sans doute est-ce un proverbe fort à propos lorsque l'on parle des FARM. On les avait vu monter au classement avec l'assurance tranquille de voir leurs champs prospérer un jour. Aujourd'hui, les FARM semblent plus en forme que jamais et leur évolution constante leur a valu une première place fort méritée.

Après la création de la Farm academy le mois dernier, la FARM continue sa route vers la gloire. La famille fermière s'agrandit ce mois-ci

de l'arrivée d'un nouveau membre. Joueur déjà bien connu de l'univers 25, Nicoempereur, cet ancien Hunter habitué aux hauteurs des classements, a repris le compte de Fredobedo. Une candidature qui ne semble être qu'une formalité, puisque l'ancien propriétaire avait déjà présenté son successeur à la famille fermière.

Nicoempereur n'est pas le seul à s'intéresser à la FARM. Quatre autres candidatures sont à noter, parmi lesquelles celles de Dr Oze, ex-membre des Galaxies, qui a été

accepté assez rapidement, et celle de FaNa, ancien joueur de l'univers qu'on avait connu pour la tristement célèbre interception de sa flotte par Meia, du temps où il tenait le compte de Nicoempereur. Aujourd'hui, il revient sur l'univers et suit à nouveau son ancien compagnon de route : « *je sors de l'alliance des nains, j'ai repris le compte d'un nain il y a peu près 2 jours par l'intermédiaire de nicoempereur !* » explique-t-il.

L'anniversaire des Eternity

Univers 25 - Nymphé Ydeil

En ce jeudi 6 décembre, les Eternity ont fêté leur premier anniversaire. L'alliance qui est aujourd'hui présente dans le top 60, a commencé dans le top 800. À la base, elle était composée de quelques amis ayant décidé de s'inscrire ensemble sur ogame et de compter sur leur amitié pour fonder leur propre alliance, qu'ils nommèrent Xénos. Depuis ces premiers instants, seuls deux compagnons restent dans les rangs des Eternity : Aurel51, le

fondateur, et Poince. Le fondateur explique : « *Tous les autres se sont regroupés chez les T.I, faute de division de pouvoir* ».

L'histoire de l'alliance ne s'est pas déroulée sans anicroche. De nombreuses cicatrices se rattachent au nom de l'alliance. À l'aube de leur existence, les Eternity ont en effet dû lutter contre les T.S.chpo, qui leur ont mené une guerre sans répit durant plusieurs semaines. Un mois après, une nouvelle guerre,

contre les LRDN cette fois, était menée de manière éclair. Enfin, une guerre les a opposés aux D.B et leur wing, les a.D.B, guerre que les Eternity n'ont pas pu remporter. Aujourd'hui, les Eternity évoluent pacifiquement et poursuivent leur ascension dans le classement par alliance. Dix-huit membres progressent désormais sous le même tag : E.T.

Les Pills sont-ils vivants?

Univers 25 - Nymphé Ydeil

Depuis la scission qui a fait couler la Pills au classement le mois dernier, la WTR, qui est née des cendres de celle-ci, prospère sans vouloir montrer signe de faiblesse. Plus dynamique que jamais, elle semble même être au sommet de sa gloire, le changement lui ayant visiblement donné le coup de jeunesse dont elle avait besoin.

En revanche, la Pills qui continue

d'exister avec sa wing et l'alliance mère dans laquelle Frieza se maintient, fait grise mine. En effet, la brillante carrière de l'alliance comme de Frieza semble derrière eux. La première ne fait toujours pas peau neuve, un mois après la scission. Quant au second, il se serait fait recycler en début de mois. Interrogés, les WTR avouent ne pas connaître l'identité de l'attaquant, Frieza ayant gardé un

silence hermétique face à ses anciens alliés.

Lorsque l'on connaît le joueur que Frieza a été, il ne fait pas de doute qu'il saura reprendre rapidement sa place. Quant à la Pills, seul l'avenir nous dira ce qu'il en adviendra.

Les STYX battent de l'aile

Univers 25 - Nymphé Ydeil

Outre le départ de Lord Blazze, et peu avant, celui de Korrigan, les Styx ont également subi la perte d'Ares, qui a quitté l'alliance peu avant Lord Blazze. Classé dans le top 500, le joueur crée un vide au sein de son ancienne alliance. Plusieurs messages en partie publique du forum avaient laissé paraître un certain embarras et quelques tentions au sujet de son départ. Aujourd'hui, si les raisons qui ont poussé Ares à quitter les siens semblent oubliées, ou du moins

tenues sous silence, les Styx ne se relèvent qu'à grand peine de ces nombreuses pertes qu'ils ont du essuyer. Outre Ares, ils ont également subi la perte de Winner qui a offert son compte à Hannibalzero et d'Hermès, 263e, qui a postulé tout récemment chez les Farm : « *j'en suis parti car je voulais voir d'autres horizons* », explique-t-il dans sa candidature. « *C'est une lassitude générale qui gagne l'alliance* », commente laconiquement Mentalis, qui tout comme Doudos,

voit là une « *mort de l'alliance* ». Cette fatalité frappe une alliance qui a connu ses heures de gloire, ayant presque toujours eu dans ses rangs des joueurs d'excellence. Il n'en reste pas moins que les Styx continuent leur route sans fléchir. Ils semblent même plus actifs après ce nettoyage de printemps précoce. Souhaitons leur donc de posséder l'impétuosité éternelle du fleuve dont ils portent le nom et de se relever plus vigoureux que jamais de cette série d'épreuves.

VITE DIT !

Les Galaxie survivent-ils?

Bloqué depuis le mois dernier (le 13 novembre) pour bot-using par Marcos, Papa Schultz, aka Belzébuth, n'a toujours pas été débloqué, en dépit de l'attente et de la déception qui règnent chez les Galaxies. Ceux-ci avaient parlé de dissoudre leur alliance devant le blocage de leur partenaire.

L'affaire, en cours depuis plus d'un mois, ne semble pas sur le point d'être résolue, puisque notre modérateur maintient toujours sa position. Il paraît peu probable que l'histoire puisse se solder par une fin heureuse, comme ça avait été le cas de Shaolin et la détermination des Galaxies ne faiblit pas. « *Belzébuth a été bloqué injustement, et pour le soutenir quasiment tous les Galaxiens suppriment leur compte* », assure Dr Oze, qui après un an et demi de « *bons et loyaux services* » auprès des Galaxies, choisit de tenter une nouvelle aventure chez les Farm. Est-ce là la fin des Galaxies ?

Les Kaamelots mordent la poussière

Les joueurs Perceval OO et Lancelot AO, tous deux membres de l'alliance Kaamelot, ont été bloqués par notre opératrice Vénitia pour multi-compte ce dimanche seize décembre vers le milieu de l'après-midi. Ils étaient l'un et l'autre aux alentours du top 100, et leur alliance a perdu selon nos chiffres une dizaine de places mais a recruté un joueur entre temps. Il a été publié sur le forum de l'alliance Kaamelot que ce blocage serait survenu après que l'un deux ait donné son compte à l'autre.

Recrutements à la .LCA.

Il apparaîtrait que d'anciens T.F. "Tontons Flingueurs" ont été acceptés chez les L.C.A.

Pour ne pas les nommer :

- TaTa Coin Coin
- Patacouac
- Et Lovedoc, avec qui La Moule s'était juré de jouer dans la même alliance un jour...

Fusion entre les Damnes et les Dark For Reign

Univers 25 - Xanatos

Pour vivre en paix, les membres de l'alliance Dark For Reign (DFR) cherchèrent des alliés dans cet univers impitoyable. Ils sonnèrent à la porte de l'alliance Damnes. Après la signature d'un pacte commercial et de non-agression, ils conclurent un pacte total non-officiel s'approchant plus de promesses entre deux alliances. Certains DFR sont allés aider les Damnes qui avaient beaucoup souffert lors de leur guerre contre l'alliance "bisoux". Les Damnes ainsi que les DFR se rencontrèrent donc par forums interposés, créant des liens

d'amitiés entre les membres des deux alliances. Dorloth, membre de la DFR, proposa à ses chefs d'alliance de fusionner avec une autre en vue d'étendre l'empire déjà construit. Si une telle fusion devait intervenir, ce ne serait qu'avec les Damnes ! Les DFR proposèrent alors aux Damnes une fusion. Les négociations furent assez courtes en se déroulant toutefois en deux étapes : tout le monde était d'accord pour intégrer une nouvelle alliance mais aucun DFR n'est allé chez les Damnes, du moins dans un premier

temps. Après une relance de Dorloth, la fusion eut effectivement lieu et le forum connût un regain d'activité, mettant fin au flottement lié par le non-ralliement initial des DFR.

A la fin de la fusion, le mardi 4 décembre, la nouvelle alliance se renomma "Dark Damnes Hell" (tag [DDH]).

Nous pouvons conclure sur une phrase de Djemba : "Maintenant ça se passe super bien malgré des attaques de top 10 anti-bunker"



Mad Max XP ou le parcours du clochard de l'espace

Univers 25 - Sortilège

LGU : Comment es-tu venu sur Ogame?

Par l'intermédiaire d'un ami, marsouille.

Mad Max XP : Si on excepte un très court passage sur l'univers 1 lors de sa création.

LGU : Cela date !

MMX : Euh... Ouverture du 21.

LGU : Pourquoi le 25 ?

MMX : Parce que j'avais créé plusieurs alliances sur les uni 18-20-21-22 et que j'avais demandé à tous mes alliés, ennemis, connaissances de m'y rejoindre à son ouverture pour aller le conquérir. J'y ai créé la SpG.Corp, avec au bout la réussite que certains connaissent... la loose quoi

LGU : Pourquoi la SpG.Corp?

MMX : Diminutif de Space Games corporation. Space-games = cyber café dont je suis le patron (<http://www.spacegames-valence.adussee.com>) Corporation...et bien...ça sonnait bien...

LGU : Donc tu es propriétaire d'un cyber café, et je suppose que dans la SpG.Corp il y avait des clients ?

MMX : La majorité. A l'ouverture de l'uni on était très exactement 26 membres de la SpG.Corp et 26 joueurs du cyber, tous inscrits dans la même minute à 20h précise le soir de l'ouverture de l'uni ^^ Ce qui nous a valu pas mal de bug d'ailleurs... Deux personnes sur la même planète (donc une avec 0 case), une personne avec deux planètes mères tout à fait fonctionnelles aussi, dommage qu'il n'en ait pas profité comme il faut.

LGU : C'est vrai, ce n'est pas courant. Et ton parcours a été lequel?

MMX : Hum... Chaotique.

En tant que créateur j'ai aussi été désigné représentant et diplomate d'office des SpG.Corp Alors que je suis une brêle en diplomatie et que

les SpG étaient dans la majorité des furieux qui n'en faisaient qu'à leur tête. J'ai dû réparer pas mal de pots cassés. Et pour la peine je me suis moi même fait casser mes pots plus d'une fois...

LGU : Des anecdotes en souvenir?

MMX : Beaucoup !

La remise en place de la technique du clochard de l'espace (à savoir le rush à la sonde), alors qu'elle avait été abandonnée pour je ne sais quelle raison, reprise ensuite dans de nouveaux inter-univers puis définitivement stoppée par mise à jour.

LGU : La mise en place de la technique du clochard de l'espace, cela consiste en quoi exactement ?

MMX : Tout le monde la connaît.

LGU : Pour les nouveaux qui ne l'on pas connu, c'était quoi ?

MMX : Des dizaines de milliers de sondes partaient piller des planètes sans défenses. Pour ma part, avec pas loin de 50 000 sondes au moment le plus fort (parce que je me crashais souvent par inattention...), je faisais dans les 200 000 de ressources toutes les 5 minutes.

LGU : Et maintenant, le clochard de l'espace, est sans alliance, pourquoi ?

MMX : Parce que mon amitié avec Lafleur et l'histoire des baroudeurs constituera toujours un frein à mon entrée et relation dans une alliance. Je n'ai pas l'habitude de renier mes amis, et même si tout ceux qui m'ont attaqué et m'attaquent encore aujourd'hui savent que je n'ai jamais vendu une flotte même à lui, par principe (d'ailleurs il me le reproche assez souvent ^^), des tensions existeront toujours et la confiance ne sera jamais présente. (D'ailleurs j'en profite pour m'excuser publique-

ment auprès des xxSxx, encore aujourd'hui je regrette beaucoup la façon dont se sont passées les choses avec l'histoire des baroudeurs...) Je préfère donc être seul et garder un tissu de connaissance inter-alliance qui m'apporte pour l'instant tout ce que j'attends d'Ogame.

LGU : C'est ton choix et celui d'autres mais à nous de le respecter. Et maintenant ton compte est très bien placé, top 100, finie la technique du clochard ?

MMX : J'avais bien quelques centaines de recyclés qui partaient tous les soirs vers le moindre CDR à plus de 20 000 de ressource dans l'espace, mais parce que j'ai le sommeil (très) lourd, Michon, tanchou et gamdrack m'ont régulièrement fait la fesse depuis des mois, alors par flemme j'ai arrêté le recyclochardage", mais bon, partout et de n'importe quel façon qu'il y aura un moyen de grater des ressources sans embêter personne vous m'y trouverez :p

LGU : Et ton avenir, tu le vois comment ?

MMX : 1er de l'uni même si c'est dans 20 ans

LGU : Merci à toi pour le temps passé à répondre. Je te laisse à tes clients. Dernier chose quand même, est ce que l'on

peut dire que tu es la mémoire du 25 ?

MMX : Je pense qu'il doit y avoir d'autres joueurs présents depuis le début de l'uni et n'ai pas la prétention de tout connaître ou d'avoir tout connu, loin de là, même si à chaque fois que je passe quelque part tout le monde a l'impression de m'avoir déjà vu quelque part ^^ Mais j'ai une belle bibliothèque de référence dans mon vieux forum, et il y a eu énormément de passage dans la SpG. P't'être qu'un jour je mettrai tout à la disposition du public... Mais y'a encore des choses qui fâcheraient

Un HoF qui n'en est pas un

Univers 25 - Nymphe Ydeil

Nous avons vu un nouveau HOF paraître, un HOF qui ne répond pas vraiment aux nouvelles règles, mais qui a été posté en guise de combat d'adieu. Il s'agit du combat opposant Mister Blueberry des Highlands contre Uchiha Sasuke des Pills, actuellement classé dans le top 900. Intercepté par Sasuke pour un total de 146 millions de pertes de l'attaquant, Mister Blueberry indique qu'il a refusé de recycler le champ de débris afin de ne pas succomber à la tentation d'investir de nouveau. Il dit ne rien regretter.

Après cette interception il annonce son départ, indiquant que la destruction de sa flotte lui aura « permis de stopper cette drogue » qu'est Ogame. Il avoue lui-même que Sasuke lui a « peut-être sauvé sa vie IRL » et se consacrera désormais à sa vie de famille, à ses amis, mais surtout à la femme qu'il aime. Il annonce également sa retraite de l'univers 31.

Mister Blueberry évoque notamment une certaine lassitude dans le jeu, bien qu'il se souvienne avec une certaine nostalgie de sa première nanite et du temps où les M.N et OTM régnaient... Il parle des temps révolus passés dans un univers dont il déplore la mort, mais ne regrettera probablement pas son départ. Selon Foldingo, son compte « sera entre de bonnes mains ». Souhaitons à ce joueur peu commun un bon retour IRL et bonne continuation au défenseur.

Le top 500 s'éveille : SheiTan, un HoF prometteur

Univers 25 - Sinsey

Le mois dernier, on avait vu un top 100 chuter de manière drastique au classement. Cette chute remarquable ne pouvait être due qu'à un HOF et avait fait couler beaucoup d'encre. Elle n'a trouvé son explication que récemment, grâce à la ténacité de nos informateurs. On était en droit d'attendre que l'auteur de ce tour de force ne pouvait être qu'un top 10. En réalité, il s'agit de SheiTan, membre de l'alliance B.O.B, classé actuellement dans le top 600. Attaqué par un top 100*, SheiTan avait découvert qu'il pouvait intercepter avec bénéfice et a laissé le raid se dérouler, tout en prenant soin

de ne plus retourner sur la planète attaquée. La flotte visée se trouvait en réalité sous une lune avec porte de saut. La flotte attaquante quant à elle comportait 4444 vaisseaux de bataille et une sonde. La porte de saut a été activée vingt secondes avant l'impact, ce qui fait de ce combat une très belle interception. Le champ de débris constitué comportait 72 millions de métal et 25 millions de cristal, « presque l'équivalent d'un HOF » commentent les voisins de SheiTan, témoins du combat. Le champ de débris a été intégralement recyclé par le vainqueur qui dit ne pas avoir posté le combat dans les HOF, afin de « respecter la demande de

l'attaquant ». Celui-ci a refusé de répondre aux questions de notre reporter. Quant à SheiTan, il semble avoir devant lui un avenir plus que prometteur et déclare qu'il n'y a pas de raisons pour que ce soit « toujours les mêmes en tête d'affiche ».

NDLRC : Pour des raisons personnelles, ce joueur n'a pas souhaité voir son nom publié dans cette Gazette et a donc expressément demandé que nous ne fassions pas paraître l'article. Que notre lecteur nous excuse donc de ce compromis. En mon nom seul, je souhaite un brillant avenir à SheiTan et une bonne continuation à l'anonyme.

2008, nouvelle année, nouveau départ ?

Univers 25 - La Gazette

Univers 25, le soir de Noël - Alors que presque tout le monde profite des petits choux et du champagne, certains veillent encore derrière leur ordinateur, no-life ou solitaires. Pendant ce temps, quelque part dans l'univers, une équipe planche sérieusement sur les derniers ajouts de la maquette d'une Gazette qui paraîtra le 25, entre derniers préparatifs du réveillon et réception des invités. L'actualité de ce mois est bien remplie, il n'y a pas à dire. Il est même assez surprenant de voir autant d'événements de dernières minutes s'ajouter au fil de presse. Pendant qu'une effervescence telle qu'on n'en connaît qu'à l'aube des parutions agite l'équipe des journalis-

tes, pigistes, correcteurs, maquettistes, graphistes, recherchistes, pendant qu'on traite les dernières informations et que l'on rend les derniers articles, que l'on retravaille cent fois la maquette, corrige, découpe, reprend, on en oublie une information cruciale : la Gazette de l'Univers est née et fonctionne ! Depuis le premier mois, l'équipe s'est agrandie de plusieurs journalistes et pigistes. La Gazette est lue et fait parler d'elle. Son champ d'action s'est élargi. Si l'équipe connaît ses hauts et ses bas, elle a également connu certains moments de tensions lorsqu'il faut décider de l'importance et de la ligne directrice du journal. On crie, on tempête, on tempère, on

s'embrasse et on retourne écrire. Dans le fond, chacun a son rôle, mais les uns sans les autres, on perd l'essence principale à notre avancement. Ce soir, je suis fière de l'équipe que nous formons et nous pouvons tous être heureux de pouvoir vous offrir en ce jour de Noël le deuxième numéro de la Gazette. Toute l'équipe et moi-même profitons de ce dernier numéro de l'année pour vous souhaiter un joyeux Noël et une excellente année 2008. Qu'elle soit riche en événements heureux que la Gazette aura plaisir à vous faire découvrir (ou re-découvrir !).

Bonus

Parce que l'actualité n'attend pas, nous insérons les dernières contributions avant diffusion sur cette page

Elections de Miss et Mister Univers 25

Univers 25 - Gothik King

Nous avons le plaisir de vous apprendre que la Gazette a décidé d'organiser l'élection des Miss et Mister Uni 25.

Les candidatures, accompagnées d'une photo doivent être envoyées par MP à Gothik King, Naincisive ou Nymphé Ydeil avant le 10/01/2008.

Une présentation accompagnant la photo est souhaitée. Vous devrez ap-

paraître seuls sur la photo et dans une tenue et pose décente. La rédaction se réserve le droit de ne pas donner suite à une candidature.

Les photos seront ensuite postées sur le forum officiel où vous aurez le loisir de voter pour votre Miss ou votre Mister Uni 25. Le sondage restera en place jusqu'au 20 janvier et une interview sera accordée aux heureux gagnants.

3		1		4	5	8
		2			7	
	5		8			
	1		5	3		9
9					2	
	7				1	
	8					
	5			3		6
		6	8	1		3
	3		9		2	
2	7	4			6	
						1

Nous n'allons pas vous expliquer comment jouer à ce jeu particulièrement populaire dans les transports en commun, dans les journaux gratuits, les magazines etc. Donc pour ne pas déroger à la règle la Gazette se dote elle aussi de son Sudoku!

La gazette de l'univers 25 vous est proposée par :

Nymphé Ydeil - Rédactrice en chef
Naincisive - Assistante rédactrice en chef, Correctrice
Artemus Gordon - Journaliste en HOF
Gabygreen - Journaliste Flash Info
Gothik King - Journaliste people
Yayap - Journaliste Alliances
Pacush Blues, Sortilège, Gino, Xanatos, Klael le pingouin, Djemba - Pigistes, RPistes
Dinaël - Graphiste
Sinsey - Recherchiste, Reprter
MsiieurDams - Correcteur, Maquettiste, Journaliste technique