



L7N1 / RoD : fin de la guerre



Dans ce numéro :

Flash Info	3	Alliances	7
EDITO : un mois et demi de faux rythme	3	La FARM renouvelle son forum	7
En bref : ouverture de l'univers 59	3	La vengeance est un plat.....	7
Et le pire, c'est la guerre !	4-5	Les Rangers débarquent	7
L7NI vs RoD la fin de la guerre	4	Usurpation d'identité	7
F.G. vs startrek: Une guerre sans opposition. ..	4	People	8
Les dérives d'une guerre	4	Epidémie de noobisme—le retour	8
Comme un goût amer : Simpson vs T.U.X.....	5	Du retour des Nains : un partout, balle au centre!	8
E.T vs D.D.H : revanche ratée	5	La fin d'Arvok	8
Hall of Fame	6	RP : War Hunters.....	9
Les HOF Nains : pour le plaisir du jeu ou du RP ?	6	BD by Le Lutin.....	10 – 11
Les R.o.D hoffent aussi	6		
Deux hofs en un mois pour le piaf	6		
P4T [AG] et ses Etoiles de la mort font des dégâts contre Black Trinite [RandD]	6		

EDITO : Un mois et demi de faux rythme

Univers 25 - Pacush Blues

Que dire de ce ce mois et demi qui nous a séparé de la parution de la dernière gazette ? Pas mal de choses, certes.... Mais il reste néanmoins une certaine sensation de creux dans l'univers. Un mois et demi ponctué d'un nombre conséquent de HoF réalisés par des protagonistes d'alliances diverses et variés, nain, R.o.D, FARM ou encore _WTR_ défilèrent ainsi nous offrant un large panel de très beaux combats.

Sur le papier donc, un beau mois, mais il n'en restera qu'un vague gout de déjà vu au final. Ainsi, bien que ponctué de divers évènements de taille, on notera surtout la désillusion apportée par la fin prématurée d'une guerre entre R.o.D et nain qui s'annonçait pourtant riche en promesse. Elle finira donc comme la dernière "grande

guerre" qui avait à l'époque déçu tout les spectateurs alors que les nains et les OTMs déclarèrent la guerre à toutes les grandes alliances de l'univers. Finalement, il faudra peut-être commencer à se faire une raison: l'univers 25 n'est pas fait pour accueillir de grande guerre, et ne sera probablement jamais rythmé par de grands déchirements et des conflits ouverts. Par ailleurs, quelques départs de ça et là viennent s'ajouter à la longue liste des départs. Bref, un parfum d'amertume sera en fin de compte le seul souvenir de mai. On aurait pu croire à des renversements, à un changement de visage au top de l'univers, à des coups de théâtre en tout genre, mais il ne restera qu'une liste de HoF, agréables mais que l'on finira bien vite par oublier. Voilà finalement tout ce qu'il

faut et qu'il a toujours fallut espérer de cet univers: des combats, de grosses confrontations, des petits accrochages dans le fond pas bien méchant. Cela pourra toujours satisfaire quelques déceptions dans l'esprit des adeptes d'évènements marquants, mais il faut croire que cela convient plus ou moins à nos intermittents du spectacles en chefs et à leurs grosses flottes.

Coté gazette, bien que l'actualité s'annonçait bien riche, ce seront plus les absences, examens et autres remaniements internes qui auront dominé l'actualité du mois. Voici donc, enfin, le sixième numéro de la gazette, qui arrive avec quelques retards et bien laborieusement, mais qui vous fera un résumé qui aura au moins tenté d'être le plus objectif et complet qui soit.

En bref : ouverture de l'univers 59

Univers 25 - Nymphe Ydeil

Décidément, on n'arrête pas le progrès, surtout lorsqu'il est lancé à la vitesse de la Game Forge ! Ce mois-ci encore, un nouvel univers, le 59e...

Ouvert le 22 mai, il a été envahi dès son ouverture par plus de onze mille joueurs. Les sections *Diplomatie* et *Taverne* ont bien sûr été ouvertes et

envahies dès le premier jour. De quoi se demander : jusqu'où irons-nous ?

L7N1 / RoD + LCA + FTN : fin de la guerre

Univers 25 - Pacush Blues

Voilà qu'après un peu moins d'un mois de guerre, la paix reprend officiellement le dessus entre le clan Nain et la coalition R.o.D, .LCA. et FTN.

L'heure est maintenant aux comptes, et le constat numérique est sans appel et place le camp Nain largement vainqueur. La dernière mise à jour des pertes faisait en effet part de 955.512 points perdus pour la coalition contre 504.705 points perdus coté nain à la mise à jour du 18 avril. Le décompte n'allant pas plus loin, nous ne disposons pas des chiffres finaux. Cependant, la fin de la guerre tourna également en faveur des Nains sur le plan statistique.

Mis à part de nombreux passages de défense, on retiendra de cette guerre quelques beaux combats. Le premier fut sans aucun doute le recyclage de PAIKAN par Nainpoleon. Ce combat engendra d'ailleurs, après quelques péripéties, le départ de PAIKAN du clan R.o.D le faisant passer du statut d'allié à ennemi en l'espace de quelques semaines. Un raid plus modeste de Stban sur Nainsulinette pimentera le topic RC avec un passage de défense à perte de haute voltige. Viendra s'ajouter à la liste des beaux combats de cette guerre

le recyclage du canard EXCELLENCE par Unholly alias Correcteur par un (presque) full flotte destructeur. Viendra par la suite ce qui restera peut-être la plus belle opération de la guerre en terme de combat de flotte: la chute de Patacouac. La première phase de cette opération résida dans un appât offert par Nainsulinette. La suite de l'opération ne laissa aucune chance à Patacouac qui vit la flotte lourde NainBuccoDonosore fondre sur lui quelques secondes après son retour. Enfin, on notera l'attaque menée par Q34V3R sur Nainbecile qui fut le dernier recyclage de cette guerre. Par ailleurs, quelques interceptions rythmèrent aussi la guerre, à commencer par quelques destructeurs de Nainjection qui s'écrasèrent sur The Slayer, deux vagues de flotte de Torre (alliance FTN) sur Nainpreza et Nainrodable et quelques vagues dérisoires de Gamdrack en fin de guerre.

Sur seulement peu de page de Rc, cela fait donc un bon nombre de jolies performances, cependant, beaucoup d'observateurs restent sur leur faim. En effet, cette guerre opposant les nains à la coalition emmenée par les R.o.D était aux yeux de tous LA guerre tant attendue opposant les deux

plus grandes alliances rivales que l'univers ait connu. Or, cette guerre fit finalement une opposition entre les Nains et les LCA qui payèrent très cher leurs amitiés avec certains R.o.D et qui opposèrent une farouche résistance aux Nains malgré de lourdes pertes engendrées par le recyclage de Patacouac et de Tata Coin Coin peu avant l'officialisation du conflit. Ainsi, la confrontation R.o.D/Nain se résuma donc à de longues séries de MiP échangés pour la plupart avant même le début de la guerre.

La déception fut donc grande du coté spectateur, et l'on sent bien que la rivalité R.o.D-LCA/Nain n'est pas prêt de s'éteindre au vu des longs messages riches en animosités qui remplirent le topic flood de cette guerre. La guerre des guerres s'acheva donc avec ce parfum d'inachevé, et finit par se faire oublier et mourir peu à peu... L'univers aurait peut-être eu besoin d'un relant d'activité, mais cette guerre aura au moins eu le mérite de réanimer un tant soit peu la vie diplomatique et politique de l'univers. Maintenant, il est encore tôt pour savoir réellement si elle changera en profondeur la configuration de notre univers.

F.G. vs startrek: Une guerre sans opposition.

Univers 25 - Fenryr Greyback

La guerre entre Nains et RoDs, bien que la plus attendue n'aura pas été la seule ce mois-ci. En effet, l'alliance FG (fou de la guerre) a déclaré la guerre à l'alliance startrek. Les FG qui ne sont autres que des joueurs de l'alliance fow sont déjà repartis dans leur alliance principale et celle créée spécialement pour le conflit aura été supprimée.

Cette alliance bien que nettement supérieure à leurs adversaire recevra en plein milieu de la guerre l'aide d'alliés. Une guerre où pour gagner, il fallait occasion-



ner 100 millions de dégâts à l'adversaire. Chose faite assez rapidement par les fous de guerre. Les raideurs de cette alliance y sont allés joyeu-

sement et c'est surtout mr spock, joueur des startrek qui a subi les attaques.

Il y a eu cependant des réactions mais bien inefficace, les seuls raids lancés par les startrek se terminaient par une défaite cuisante de leurs flottes, se crashant soit stupidement sur de la défense, soit sur une flotte inattendue.

Cette guerre aura donc été vite bouclée, cela dû plus que probablement à la faiblesse de l'adversaire mais aussi à la motivation des raideurs des FG.

Les dérives d'une guerre

Univers 25 - Naincive

Jusqu'ou peut-on aller trop loin ? La fin justifie-t-elle toujours les moyens ? Ce sont des questions que certains joueurs devraient se poser. Prenez deux alliances, imaginez un joueur d'une de ces alliances ami IRL d'un joueur de l'alliance adverse et vice-versa, faites-en sortes qu'ils connaissent chacun les logs de l'autre. Mettez une guerre entre tout ça, intégrez des divulgations d'informations, rajoutez-y des logs obtenus

d'une manière que la morale réprouve, une prise de forum en otage, de fausses dénonciations, vous vous y perdez n'est-ce-pas ? Ne vous inquiétez pas, nous aussi ! C'est cependant ce qu'il s'est passé entre l'alliance des TUX et celle des Simpson. Ces agissements ont eu pour résultats de provoquer le départ d'Angus qui quitte Ogame définitivement, ainsi qu'une véritable marée

d'insultes dans les deux camps. Il serait bon de rappeler à certains joueurs les définitions des mots fair-play, sens moral et éthique. Rappelons aussi qu'Ogame n'est qu'un jeu, et ce sont de tels comportements qui font qu'on se retrouve face à du grand n'importe quoi !

Comme un goût amer : Simpson vs T.U.X

Univers 25 - Naincive

Il y a environ deux mois, les TUX ont reçu la visite du joueur Angus. Il a vite été avéré qu'il ne s'agissait pas d'une visite de courtoisie. En effet, le sieur, gracieux comme un phacochère borogne, s'est mis à insulter les TUX, usant d'un langage tellement fleuri que la décence nous empêche de rapporter ses propos dans la Gazette. Usant de la patience

des TUX, il a fini par être banni.

Un mois plus tard, c'est au tour du « Pingouin inculte ». Celui-ci s'est mis en tête de donner un cours de zoologie aux pingouins, leur expliquant la différence entre les pingouins et les manchots sur un ton qui ne laissait aucun doute quant à ses intentions. La réaction ne s'est pas fait attendre, il a rejoint son compère sur le ban des exilés.

Pensant être débarrassés des ces importuns, les TUX ont la mauvaise surprise de voir débarquer Angus, porteur d'un message qui ne laissait rien présager de bon. En effet, il est venu leur annoncer que les Simpson, son alliance, leur déclarait la guerre. Dans cette guerre, les Simpson ont entraîné les STYXX AO avec qui ils avaient l'intention de fusionner.

Peu enclin à se lancer dans une guerre, les TUX la refusent, le ton monte rapidement, mais après des négociations mouvementées, la guerre est finalement annulée. Momentanément du moins, car Angus, bien



décidé à rentrer dans cette guerre, met ses pièces en place.

PAIKAN ayant rejoint les rangs des TUX, Angus enrôle Brutus, membre LDW et top 30 flotte.

Il prévient les R.o.D., espérant s'en faire des alliés au vu des relations tendues avec PAIKAN. Le calcul n'est pas mauvais puisque Tanchou le contacte pour lui assurer son soutien si la guerre est déclarée et ce tant que PAIKAN sera dans les rangs des TUX.

Dès le lendemain, PAIKAN annonce son départ d'ogame et la remise de son compte à un ami de son fils.

Ce départ ne suffit pas à calmer Angus et dès le lendemain, les hostilités sont ouvertes. Très vite, des alliés se présentent côté Simpson (Pickachu) et côté TUX (Amidala, TMIC, Satanist, Battosai et Muad dib). Malgré un raid de Brutus sur moustique09, la guerre évolue en faveur des TUX.

Dès le lendemain, Tanchou et Nainjection déclarent la guerre aux Simpson, ayant

visiblement un compte à régler avec Angus. Après un recyclage de Tanchou sur Yaxley, le départ de légionnaire s'estimant non concerné par cette guerre, l'interception de 7 RIP de PigloO par maître zika, et celle de la flotte de Vicol par Mr Fantastique, Angus passe le

mv. Même si ses raisons relèvent de l'irl, il est bien entendu que ça a engendré la polémique. Après divers départs dans les deux camps dont Brutus, Muad dib, Battosai et TMIC continuent de mener les TUX vers la victoire.

Bilan provisoire de ce fiasco :

Pertes T.U.X : 486.600.000 de pertes brutes

Pertes Simpsons : 784.585.000 de pertes brutes

Guerre contre Tanchou & Cie

COALITION : 2 589 356 de bénéf

SIMPSON & Wing : 464.769.400 de perte net

Avec les nombreux départs, cette guerre ne laissera finalement qu'un goût amer dans la bouche de ses acteurs...

E.T vs D.D.H : revanche ratée

Univers 25 - Fenyr Greyback

Pour certains, l'affrontement entre les DDH (Dark DAMNES Hell) et les E.T (Eternity) rappellera un vieux souvenir, et pour cause, il y a quatre mois de cela, les DDH avaient gagné la guerre qui les opposaient aux ET. Cette guerre avait été déclarée pour le plaisir du jeu. Aurel 51, fondateur des Eternity, avait alors promis une revanche à ses troupes et à l'univers dès la fin de la guerre.

Chose promise, chose due, Aurel a déclaré la guerre aux DDH espérant cette fois-ci sortir victorieux du conflit. Tout commence bien pour les ET, ils prennent l'avance directement mais rapidement, les

DDH se réveillent et l'écart se creuse à nouveau, comme lors de la dernière. On craint alors une nouvelle défaite pour les Eternity, crainte confirmée lorsque dorloth, recycle naga shadow et fait par la même occasion 100M de dégâts, Dorloth que tout le monde attendait, puisqu'étant probablement le raideur le plus redoutable des DDH.

Les Eternity, comme la dernière fois ne se laissent pas abattre et continuent les raids, mais l'écart continue à se creuser dans le mauvais sens pour eux. La victoire leur échappe à nouveau.

En plein milieu de la guerre, dorloth décide de rejoindre les LDW pour relever un

nouveau défi, cette décision est très mal prise par son alliance qui l'insulte de traîtrise malgré son envie de continuer la guerre. Il gardera un souvenir amer de l'alliance malgré les bons moments passés. Quelques jours plus tard, après un rapide vote et une explication entre fondateurs, la guerre se tourne vers une pause qui durera le temps des examens. Reprendra-t-elle après cette pause? Affaire à suivre

Les HOF Nains : pour le plaisir du jeu ou du RP ?

Univers 25 - Pacush Blues

Tandis que le mois dernier était marqué par les HOFs de guerre, ce mois-ci se veut plus calme du côté des Nains, mais non moins productif. Avec pas moins de cinq HOFs dont deux de Nainbuccodonosaure, les Nains ne chôment toujours pas, ce qui permet au public de se régaler tant des compositions de flotte que des bandes dessinées signées Le Lutin, toujours aussi agréables à découvrir et redécouvrir.

Si Nainbuccodonosaure a réalisé en début de mois un HOF sans bénéfice sur un bunker de 4000 plasma de Didouf (Marvel), il s'est bien rattrapé sur un autre hoffer qu'on s'attendait peu à voir de l'autre côté de la barrière : le Farm Cheetah. Après ses quelques singeries du mois dernier, le Farm avait connu un joyeux succès qui se solde aujourd'hui par une triste défaite et un bénéfice pour le Nain de près de 200 millions d'unités. Les pertes attaquant et

défenseur sont tout aussi magnifiques, à la hauteur du combat, puisqu'on dépasse très largement le milliard pour le défenseur. Dégringolade du classement donc pour le Farm qui en a surpris plus d'un en fin de mois et a fait beaucoup parlé.

Un autre HOF, signé Nainpreza cette fois, souligne que les Nains sont loin d'être des endormis et qu'il vaut mieux éviter de rester à quai à proximité d'un Nain. Jirayasama des Hunters en aura durement payé le prix. Ce n'était pourtant pas la première fois que sa flotte menaçait de tomber en morceaux dans les recyclos nains, mais cette fois-ci aura été la bonne avec 21 millions de bénéfice pour l'attaquant et un réveil douloureux pour l'attaqué.

Les deux derniers HOFs prouvent que les Nains et les RIPs font toujours aussi bon ménage, Nainpoléon les collectionnant dans ses

recyclos, Nainron dans son hangar. Le HOF de Nainpo sur Paikan n'est pas récent. Il date même du mois dernier et a donc été locké rapidement. Le HOF constitue l'une des nombreuses attaques naines sur les RoD. Depuis, le défenseur s'est réfugié, avec plus ou moins de malchance pour son avenir, chez les TUX où il trouvera très certainement d'autres ennemis pour l'achever.

Quant à Nainron, fidèle à son habitude, il attaque à la RIP et en a perdu 15 contre une partie de la flotte de Thefou pour un bénéfice assez mince, mais des pertes défenseur de près d'un milliard. Encore un gros coup de la part des Nains qui ne sont visiblement pas prêts de s'arrêter. Parions que les fans du Lutin n'ont pas à s'en plaindre !

Les R.o.D hoffent aussi

Univers 25 - Fenryr Greyback

Joueurs et rieurs les RoDs, taquins aussi. Bourrins pour les uns, têtes de turcs pour les autres, il faut bien se l'avouer cependant, quand ils font un HOF, on admire et on se tait.

Mais être RoD c'est s'accomplir dans un certain esprit, c'est rester dans le « trash » quitte à en paraître « kitch ». Et bien sur riches de cette tâche, celle qui se veut de faire tache. Tache dans les rapports, tache dans les RP, ils tâchent de trouver les sujets qui fâchent...

Un pic reçu en engrange un HoFfert, politesse

qui veut ça, et à l'encontre de ceux du Lutin, le revers se moque même de son public en présentation de ce combat Tanchou vs Alaric. Combat à la Tanch' style bien sur, avec les PT qui vont avec. Style efficace à en juger par la rentabilité qui est associée.

Dans un style plus traditionnel mais non moins agréable, deux HoF signés Gamdrack et un de Q343V3R portent pour présentation un RP « à la Gamdrack » en trois parties, plus proche de la nouvelle que du RP traditionnel, et donc très

agréable à lire.

Pour clore ce chapitre sur les exploits RoD, Tanchou a introduit et souligné, écrit et admiré celui de Deus, celui de ne pas faire de HoF avec un compte raideur top 4 en autant de temps. Mais le sourire est bien sur là, celui qui dit « t'es des nôtres depuis un moment, c'est juste une signature d'un contrat... » Le HoF n'est pas d'une rentabilité d'exception, mais est bien là cependant.

Deux hofs en un mois pour le piaf

Univers 25 - Pacush Blues

Le mois dernier Cramo avait réalisé un HoF sur Van Hellsing qui le fit rentrer dans le top10 des plus gros combats de cet univers. Ce mois-ci, fort de ce succès, c'est à deux reprises que l'on pu assister aux raids de Cramo dans le hall of fame.

Le premier de ce mois l'opposa à Cid de l'alliance .LDW.. Pour un champs de débris d'environ 250M d'unités nous avons pu voir en oeuvre la flotte lourde de Cramo. Un classique du genre en matière de semi-bunker qui offre à Cramo 80M de bénéfices non négligeables. A

coté de cela, un RP des plus légers faisant jouer l'absence de texte au profit de quelques photos à commentaires humoristiques au sujet de Demon King, RPiste habituel, qui ne sembla de tout évidence pas trouver d'inspiration.

Le deuxième HoF du mois pour Cramo s'inscrit également dans la lignée des cassages de bunker, avec un champs de ruine d'un peu moins de 200M d'unités et une flotte à priori complète pour l'attaque. Entre celui-ci et le HoF précédent on note une légère augmentation du nombre de bombardiers une augmentation très

nette du nombre de traqueurs. Obigaby, le défenseur, quant à lui semblait miser sur une petite flotte de destructeur et sur la bonne couverture de sa défense pour assurer sa sécurité. Ce coup-ci enfin, c'est Gino qui est mis à l'honneur dans un RP qui s'inscrit dans la continuité du précédent.

En bref, un véritable tour de force dans ces 3 HoF en un mois et demi pour Cramo que l'on avait si peu vu depuis le début de l'univers.

P4T [AG] et ses Etoiles de la mort font des dégâts contre Black Trinite [RandD]

Univers 25 - Gabygreen

Quand P4T sort sa flotte, il fait des dégâts ! C'est le lourd constat qu'a dû faire Black Trinite des RandD en ramassant les débris de sa flotte...Il a subi une lourde attaque de 185 RiP's accompagnées d'un tampon de 1000 clés. Ce n'était pas un de ces magnifiques zéro pertes comme le roi de l'EDLM, Nainron, en fait parfois, mais c'est une jolie flotte qui lui permet de faire un bénéfice de 63 millions environ. Il a eu

également à passer un bunker assez conséquent, ce qui explique ses 44 millions de pertes. Malheureusement, et comme cela arrive souvent avec les EDLM, la bataille a terminé en match nul...

Dans les commentaires sur le sujet, Pigmet note les mille chasseurs légers de tampon et en demande l'utilité. On lui répond aussitôt que c'est pour augmenter le bénéfice de l'attaquant.

Les membres d'AG croyant que leur chef les avait définitivement quittés alors que c'était pour ce HoF ont exprimé leur soulagement. Tout est bien qui finit bien !

La FARM renouvelle son forum

Univers 25 - Gabygreen

La FARM a décidé ce vendredi de changer de forum et de passer en nouvelle génération : phpBB 3.0. Ce changement a été à l'initiative de Mysthra qui a finalement décidé de revenir dans l'univers...et de démarrer fort ! Le nouveau forum a été hébergé sur son site. Les changements sont notables : disparition du système de

deutos et de justice (ceux-ci devraient revenir dans peu de temps), nouveau thème blanc neige et les bienfaits de ce fameux phpBB 3.0

A savoir un panneau de l'utilisateur, sorte de profil avancé, un moteur de recherche dans le forum intégré et des thèmes futuristes divers et variés.

Dès ce renouveau, on a vu abondance de sondages (position de l'avatar, thème à choisir, Bbcode, etc.) et de nouveaux sujets.

Un bon réveil pour ce forum !

La vengeance est un plat...

Univers 25 - Anatheme

Qui apporte des tracas, comme on a pu le voir dans un conflit AG/Orchydéa ce mois-ci. Un Orchydéen, Dark Grizzly a détruit les défenses du joueur Steven AO, un joueur bien moins ranké que lui à l'aide de ses MIP et de ceux d'un autre Orchydéen à portée, Anatheme. Celui-ci étant en bons termes avec Steven AO, était juste le seul Orchydéen à portée de MIP, et se décrit dans cette histoire comme «un compte à la disposition de son alliance», si ça n'aurait pas été lui, c'aurait été un voisin qui n'aurait pas été dans l'alliance, ce qui n'aurait rien changé au

final.

P4T, un des piliers des AG vint donc demander des comptes le lendemain sur le forum Orchydéen, sur ces attaques non rentables et apparemment gratuites. Mais c'est un conflit de l'époque de la Pills ou était Dark Grizzly qui refaisait surface, et bien vite, LaFleur accompagné de Gino vint sur le sujet relancer de l'huile, en apportant leurs soutien et permettant à Dark Grizzly de porter une aura d'agressivité supplémentaire échauffant alors le débat des deux cotés. Ce qui alla assez vite, car Steven ne se

montrait pas pour s'expliquer et Sainte Ursule, un AG, provoquait aussi à tour de bras.

Au bout de quatre pages pratiquement inutiles, Steven vint enfin pour s'expliquer, en répondant à ce qu'il l'arrangeait ce qui finalement ne servi pas à grand-chose, les floods continuant et chacun restant sur ces positions... Au bout de huit pages ce sujet fût fermé par un modérateur pour cause de flood, ce qui semblait la meilleure chose à faire pour calmer les esprits.

Les Rangers débarquent

Univers 25 - Empereur Alaric

Une nouvelle alliance vient de naître dans l'univers, les Texas Rangers [xX TR Xx]. Clever ex Hunter et Muzisil ex ET en sont les créateurs. Ils se connaissent depuis de longs mois. C'est Clever qui est allé le trouver pour essayer de recruter Muzisil ; celui-ci était réti-

cent au début mais a fini par accepter. Les TR sont basés sur le délire qu'il y a autour de Chuck Norris (pour ceux qui le savent, on trouve beaucoup de parodie de lui sur internet).

L'alliance a surtout pour ambition de rassembler des joueurs « fans » de Chuck Norris et qui aime flooder comme en témoigne Muzisil :

« Bien, nous espérons accueillir un fan club de Chuck Norris et avoir une ambiance détendue sur notre forum. Une ambiance floodeuse certes mais où l'on peut toujours trouver quelqu'un à qui parler »

Voilà une alliance qui fera sûrement parler d'elle.

Usurpation d'identité

Univers 25 - Anatheme

Les OS et Phénix ont eu ce mois-ci la surprise de se faire attaquer par les NALT, en effet ils ont reçu la visite de raphlight, un des chefs des NALT. Celui-ci posta alors ce message : « Je suis raphlight, fondateur de l'alliance NALT. Je vous déclare la guerre. Nos troupes sont presque prêtes pour un assaut de vos membres ; un conseil:attaquez pendant qu'il en est encore temps MOUHAHAHA ».

La différence de classement et la pauvreté de la déclaration (pourtant moins pauvre que les insultes qui suivirent par ce même joueur) éveillèrent cependant des doutes, et peu de temps après un deuxième, mais vrai, Raphlight cette fois vint s'expliquer en disant que ces messages n'étaient de lui, et

qu'il ne savait pas qui pouvait avoir eu le mauvais goût de faire ça.

Les premiers accusés ont donc été les CHAOS, alliance qui désirait faire une guerre avec les NALT pourtant bien plus faibles qu'eux. Particulièrement un de leur membres d'ailleurs, cleck. Il y eut prise de positions de tous cotés, et cette guerre pas encore commencée était maintenant partie pour faire gagner ceux qui avaient le plus de connaissances. Des vieilles rancœurs revinrent alors, des intrusions, fusions refusées...

Les pressions des membres externes et les dialogues de Belliciste, diplomate NALT, ainsi que ceux de Raphlight portèrent alors leurs fruit et cleck

annula alors cette guerre se rendant compte finalement qu'il n'y avait que peu de tensions entre les deux alliances. C'est après cette annulation que l'usurpateur se découvrit... praecursor. Un ex-NALT qui avait arrêté OGame par manque de temps, et certainement aussi à cause de différents avec quelques membres de « son alliance ». Bref, beaucoup d'embrouilles, de déplacements finalement pour une personne qui ne voulait rien faire d'autre que de nuire au jeu et aux joueurs.

Bilan positif au final dit Raphlight, la guerre est annulée, et de nouveaux alliés ou du moins connaissances.

Candidatures chez les Nains

Univers 25 - Gabygreen / Naincivise

Deux candidatures ont été soumises aux Nains ce mois-ci : un certain Zarvann , ex-Orchydea et Vassily Zaitsev, ancien WTR.

Le premier, Zarvann a reçu le soutien graphique pour son RP du Lutin dont la réputation en matière de 3D n'est plus à faire, faisant ainsi d'emblée bonne impression, et ce malgré son faible classement (top 700).

Cependant, l'enthousiasme des Nains est vite retombé, Zarvann montrant peu d'empressement et de motivation, ce qui lui a été fatal...

Par ailleurs, NainSiegfried a fait ressortir une affaire peu claire, insinuant que le candidat aurait vendu une flotte

de son alliance et qu'il serait ainsi capable de faire de même avec un Nain. Les faits ont été démentis par l'intéressé et par Nainperturbable, ex-Orchydea lui-même. Même si le soin apporté à sa candidature a été apprécié, Zarvann a donc finalement été refusé.

Le second, Vassily Zaitsev, depuis rebaptisé en Naincroyable, n'a pas misé sur le RP mais sur un long texte explicatif de ses relations avec les Nains. Il répondait aux critères de recrutement (top 100) mais avait eu dans un passé lointain des accrochages avec les Nains suite à son recyclage par Nainpprenti. Il a commencé

par se justifier de ses insultes arguant qu'il avait agi sous le coup de l'énerverment. Ancien WTR, il a quitté cette alliance pour rejoindre deux de ses amis devenus Nains (Nainpreza et Nainmnésic) mais surtout à cause de ses dissensions avec LaFleur qu'il ne supportait plus. Cette candidature, assez culotée puisqu'elle vient de l'ennemi juré de Nainculte, s'est terminée en queue de boudin, le topic déviant sur une comparaison assez machiste de gros bolides. Naincroyable sera donc finalement accepté en plein délire, à la surprise générale et surtout celle du postulant.

Epidémie de noobisme—le retour

Univers 25 - Naincisive

"L'ignorance et l'innocence sont deux choses très différentes et que l'on confond presque toujours"

Preuve s'il en est, cette mésaventure qui est arrivée au joueur Denver lors de sa visite aux Lords. Ceux-ci se sont sans doute payés une bonne tranche de rire en le voyant débarquer sur leur forum. Venu naïvement proposer un pacte total ou « autre », Denver ne s'est pas rendu compte qu'il a été victime de son ignorance, donnant ainsi l'occasion aux Lords de se

payer un "noob" en beauté. Avec une entrée en matière chaotique, ce qui est un peu normal pour un « prince du chaos », et dans le plus pur style sms, Denver a ouvert la porte aux moqueries parce qu'il ne savait pas ce qu'était un goulag. Fidèles à leur ancien RP, un trip URSS, il lui ont asséné un discours communautariste teinté d'égalité statutaire. Après lui avoir proposé une visite guidée de cet « endroit idyllique », les Lords lui ont fait croire qu'un pacte était possible à la condition qu'une délégation de leur ally obtienne les droits d'administrateur sur son forum. Les Lords sont allés jusqu'à prétendre qu'il obtiendrait lui-même ces droits sur leur propre forum. Il ne s'est évidemment rien passé au final, si ce n'est une franche rigolade. Il est heureux que dans l'espace comme ailleurs, le ridicule ne tue pas. Un conseil Denver, la prochaine fois que tu ne connais pas quelque chose, souviens-toi, Google est ton ami. Sans rancune j'espère.

La fin d'Arvok

Univers 25 - Pacush Blues

Voilà maintenant près de 3 ans que l'univers 25 comptait parmi ses joueurs Arvok, co-fondateur de la R.o.D, et voilà que ce dernier nous quitte laissant un nouveau trou dans le top10 vient s'ajouter à l'histoire de notre serveur.

Tout commença pour lui à l'aube de l'univers, alors qu'il débuta la partie aux cotés de Gamdrack et fonda avec ce dernier une alliance qui encore de nos jours plafonne parmi les meilleures de l'univers. Par ailleurs, Arvok ne se démarqua jamais en tant que hoffer spectaculaire contrairement à d'autres joueur de cette partie du classement, mais l'on pu noter quelques recyclages hauts en couleur comme dernièrement le recyclage d'Aigle Noir où l'armada de destructeur sortit au complet pour la première fois dans le HoF.



Néanmoins, on retiendra davantage d'Arvok le personnage. En effet, le rôle de leadeur R.o.D hautain et antipathique lui collera à la peau jusqu'à ses deniers posts. Il devint donc l'une

des personnes suscitant le plus de réactions vives, jouant de ce RP et laissant clairement le doute sur les limites entre jeu de rôle et réelle personnalité. Difficile de tirer de réelles conclusions vis-à-vis de ce que l'on pu lire au cours de tout ce temps sur les forums, il est juste maintenant certain que Arvok tient dans notre petite faune de people une place de choix.

Ainsi donc, Arvok parviendra à gravir le top10 et à s'y implanter durablement sans pour autant exceller en matière de haute voltige et de grosses opérations. Pendant ce temps là, d'année en année, il consolida son image, et se lassa peu à peu du jeu. Ce départ suscitera donc sans doute de nombreuses réactions, qu'elles soient bonnes ou mauvaises, mais Arvok pourra au moins se vanter de ne pas être passé inaperçu en univers 25.

Du retour des Nains : un partout, balle au centre!

Univers 25 - Nympe Ydeil

Ils vous ont manqué ? Ils sont revenus ! Ce mois-ci saluera le retour de deux têtes célèbres dans les rangs des Nains : Nainsoumis et Nainprenti. Le banc des retraités tend donc à se dépeupler au retour de l'été. Ce retour, tant attendu pour certains, aura pourtant été entaché du raid de Nainprenti, effectué par Trina.

Avec un bénéfice plus que considérable, Trina renvoie la balle et effectue un raid à peu près identique à celui que Nainbuccodonosaure effectuait un peu plus tôt sur Cheetah. Faut-il y voir un mauvais présage pour les Nains ? Aucunement. C'est toujours avec la même bonne humeur et la même unité que les

Nains encaissent le coup. Après tout, ce n'est qu'une flotte non ? Gare à celui qui dira le contraire. D'ici à voir l'Apprenti surpasser le maître, il n'y a qu'un pas et il n'est pas dit que Nainprenti restera du mauvais côté du HO F très longtemps !

Concours et Quizz

Univers 25 - Nympe Ydeil

Ceux qui avaient cru notre bonne vieille taverne morte devront attendre pour clouer son cercueil. Après le concours de flotte organisé récemment qui avait mis un peu d'animation dans la taverne du 25, voilà que deux nouveaux projets se profilent : un concours de RP et un quizz inter-universel.

Le premier, organisé sur une initiative des FoW voit sa popularité grandir sous les efforts conjugués de Broly et de Babass. Après de nombreux tâtonnements quant aux règlements, les dates officielles et les allées et venues des membres du jury et candidats potentiels, le ton semble être donné et le concours devrait s'échelonner

sur trois mois. Les inscriptions fermeront donc le 22 juin, le dépôt des RPs est possible jusqu'au 22 juillet et la décision du jury sera rendue le 22 août.

Un premier RP a déjà été posté par Meuh la Vache. Parmi les candidats, on s'attend à la venue éventuelle de Gamdrack, tandis que Le Lutin défendra les couleurs naines en travaillant en tandem avec Naincisive. À leurs côtés, une dizaine de candidats tenteront leur chance pour le plaisir des lecteurs.

Le quizz inter-universel a été lancé dans l'U58 par Worldclass et gagne en popularité, diffusé déjà dans plusieurs univers. Interrogé, Ferus

Olin, qui a pris en charge le concours en u42 stipule que pour plus d'impartialité, seul un modérateur ou un opérateur peut prendre en charge du concours dans un univers. Il s'agit donc d'un ensemble de questions envoyées aux candidats par message privé. Les vainqueurs du quizz universel se gagnent une place dans la finale inter-universelle. Les questions portent sur plusieurs sujets, comme règles du jeu, stratégie, etc. La demande ayant été faite à l'instigateur du projet d'en obtenir une version dans l'Univers 25, le quizz u25 devrait débiter sous peu. Parions qu'il aura autant de popularité qu'il en a déjà en u54.

War Hunters

Univers 25 - Nympe Ydeil

Ils avançaient, sûrs d'eux, ombres sur fond noir, soldats dans la guerre. Ils étaient cent, mille, des millions peut-être, combattant pour un seul but, un idéal qui n'en était pas un : la mort de l'Autre, cet ennemi implacable qu'ils ne faisaient qu'entrevoir aux lueurs que projetaient les explosions des obus, les tirs d'artillerie, les roquettes. L'ennemi était comme eux : souillé par le sang, sali par la boue, les traits tirés par la fatigue, les muscles bandés par des heures d'adrénaline. À leurs poignets, des mitraillettes, des fusils et parfois des pelles, de simples morceaux de bois, tout ce qui pouvait servir d'armes quand les munitions venaient à manquer, n'importe quoi pour ne jamais être désarmé devant l'ennemi qui pouvait surgir n'importe quand, n'importe où.

Les explosions les rendaient sourds, l'effroi les rendait muets, l'odeur du sang assaillait leur odorat et l'humidité de la nuit glaçait leurs extrémités. Il ne leur restait que leurs yeux, surpris, hagards, pour fixer le Néant qui s'ouvrait, pour admettre l'apocalypse vers laquelle ils avançaient de ce pas sûr et alerte. Seule la Mort pouvait les détourner de leur objectif. Encore les figeait-elle seulement, l'œil immanquablement tourné vers ce but désormais inaccessible, la main encore tendue dans une ultime tentative pour s'en rapprocher, et la bouche ouverte sur un cri muet qui n'en était pas moins entendu par tous, un appel à continuer.

La peur, celle qui glace le sang et noue les entrailles, ils ne la connaissaient pas. Elle comptait parmi leurs ennemis. Ils avaient tout fait pour l'ignorer, la repousser, la dompter, avant même de mettre un pied sur cette terre détrempée par la pluie et les sécrétions humaines. Si l'horreur atteignait son paroxysme chaque fois que l'un des leurs tombait, ils l'ignoraient comme on néglige la première goutte de pluie qui tombe : puisqu'il faudra bien accepter les suivantes. Parce qu'ils se savaient nombreux, mais aussi parce qu'ils se savaient parfaitement prêts, ils ne s'accordaient aucune faiblesse. Ils se seraient massacrés entre eux plutôt que d'accepter de perdre pour la défaillance d'un seul.

Pas un seul instant, ils n'auraient douté de leur victoire. Douter aurait été la première ouverture dans leur unité, la première faille dans leur armée, mais l'ennemi s'écrasait sans cesse sur le mur rigide de leur assurance. Leur force, terrible, renversait

tout, déchirant la chair, réduisant toute tentative de la part des forces adverses à une expérience futile et vouée à l'échec, anéantissant jusqu'à l'espoir au sein des cœurs battant dans les poitrines ennemies. La bataille, poussée jusqu'au carnage, n'avait plus de raisons d'être que dans l'élan immense et déraisonné qui motivait désormais les hommes. Ce n'était plus des êtres doués de raison qui s'élançaient, mais des bêtes avides de sang, mues par le seul mouvement commun de la course.

Poussée à la déroute, l'armée ennemie éclatait de toutes parts, se repliant dans le plus grand désordre. Derrière eux, les hommes laissaient les corps des leurs. La terre, gorgée de sang, giclait sous leurs pas. Quelques porte-étendards traînaient encore à leurs côtés les hampes brisées de leurs drapeaux. Les couleurs qu'ils défendaient n'avaient plus rien pour les distinguer de celles ennemies : elles s'étaient toutes masquées du rouge de la Mort. Il n'y avait plus guère un seul soldat qui aurait été en mesure d'identifier, dans la mêlée générale, son allié de son ennemi, mais tous poursuivaient leur œuvre de destruction.

La capitulation de l'armée ennemie aurait dû être signalée depuis bien longtemps, pourtant on se battait encore. Il était évident que le combat avait, depuis plusieurs heures, cessé de faire honneur à l'art de la guerre. Même le visage des hommes avait fini par se transformer sous l'effet de la bestialité la plus totale. Un éclat primaire dilatait leurs pupilles et injectait leurs yeux de sang. Qui aurait pu dire pour quelle raison se déroulait le combat ? Personne. On avait oublié jusqu'à l'origine de la guerre comme on avait oublié le nom des premiers morts.

Sous l'épais voile des nuages, l'horizon s'était teinté du même rouge qui ruisselait des mille plaies ouvertes. L'aube naissante voyait la mise à mort des derniers résistants, derniers soldats vaincus par une unité d'une force herculéenne. Au-dessus des têtes des vainqueurs, l'orage grondait pour la première fois après avoir menacé toute la nuit, et la pluie, salvatrice, dégourdissait les membres endoloris par l'ardeur, chassait la bestialité des visages fermés et lavait le sang des terres comme des corps. Le poids de la Mort, chassé de ces hommes, leur rendait le droit à leur Honneur, de fauves, ils redevenaient enfin des Hommes.

La guerre était finie, la partie, achevée. *Log off.*

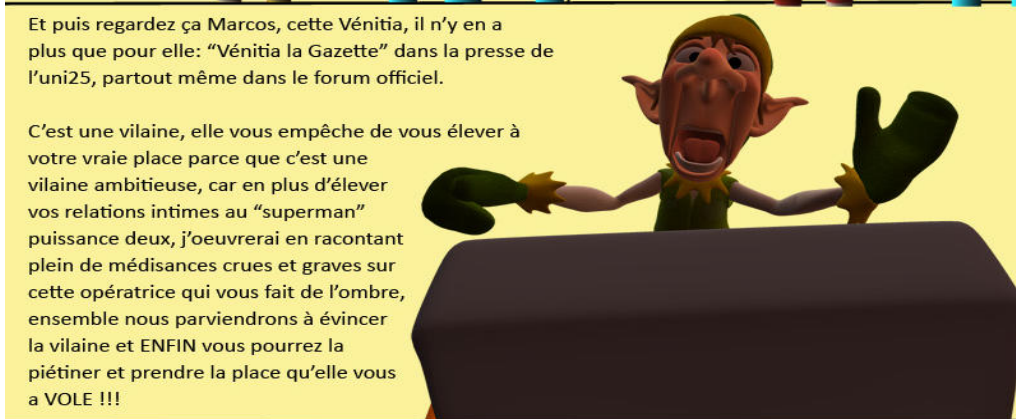
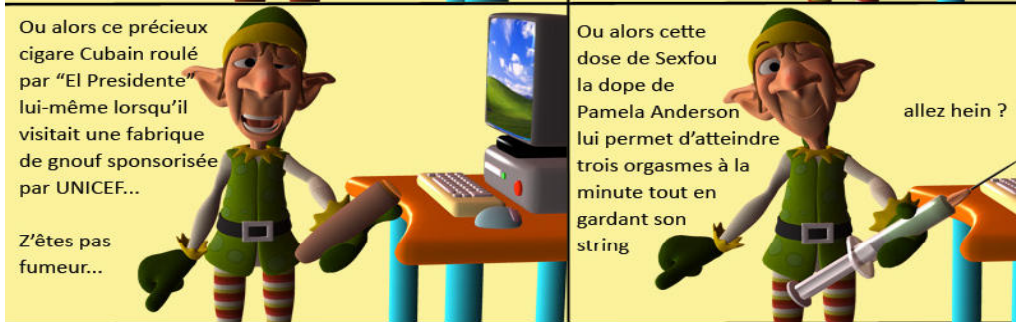
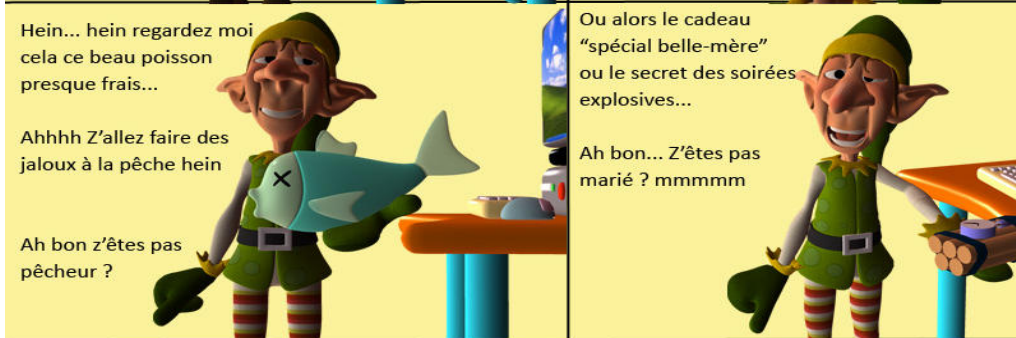
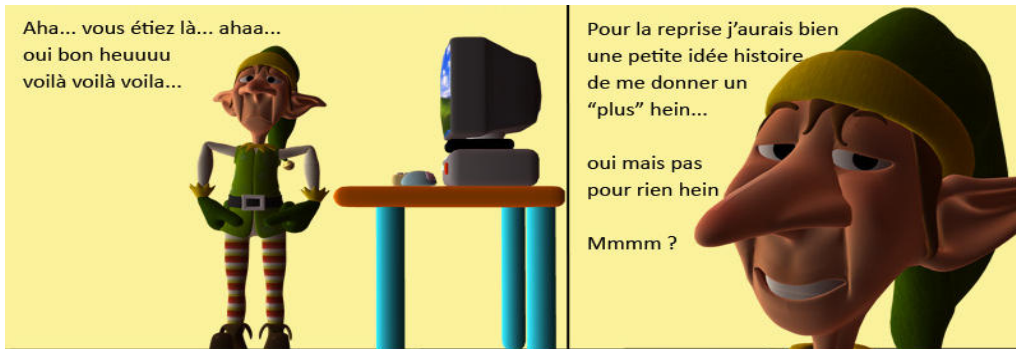
La gazette de l'univers 25 vous est proposée par :

Pacush Blues - Rédacteur en chef
 Naincive - Assistante rédactrice en chef, Journaliste People, Correctrice
 Tanchou - GAYS Membre
 MsieurDams - Maquettiste
 Nympe Ydeil - Journaliste HOF, Rpiste
 Pigloo - Journaliste People
 Fenrir Greyback - Journaliste Guerre
 Anatheme - Journaliste Alliance
 Le Lutin, Empereur Alaric - Graphistes



Saint Opé Dieu des gamers
ecoutes ma prière, je verserai
mon sms payant quotidien...

Oooooooooo Saint Opé je promet
de ne plus tricher de manière
crapuleuse et déloyale



Cher Lutin,

Ce mail m'a tout particulièrement intéressée
de par son côté "non conventionnel".

En fait le compte était tout à fait libre de reprise
mais bien entendu au vu de votre demande...

Et puis la prochaine fois ne vous trompez
pas d'opérateur lorsque vous postez vos
demandes hein ?

Vénitia

