



n°5 - avril 2008

L7N1 / RoD : cette fois, c'est HOFiciel !

Ce mois-ci, l'univers aurait pû se contenter des hofs habituels comme unique distraction mais c'est la guerre entre les RoDs et les Nains qui animera pendant encore un petit temps nos journées ogamiennes. Cette guerre aura connu un départ tonitruant qui aura déjà été à la base de plusieurs hofs, tous réalisés par les Nains (voir pages HOF).

Entre les hofs classiques et les hofs de guerre, ce mois-ci aura captivé les joueurs et aura permis à ceux-ci de découvrir de nouveaux visages et de nouvelles flottes. Ce mois aura aussi marqué le réveil de deux joueurs, LaFleur ayant signé quatre hofs à lui seul, dont un sur estivile, ancien joueur RoD passé chez les simpsons depuis peu, et unholly ayant lui aussi repris de l'activité en hoffant un canard.

Un mois donc bien chargé dans le Hall Of Fame, où les nains dominent les débats avec six hofs à leur actif suivi de près par les WTR qui en ont signés cinq pour leur part. Les ROD n'en ont eux fait que quatre. Enfin, les LCA n'ont décidément toujours pas digéré le départ de La Moule puisqu'ils ne sont à la base d'aucun hof, si ce n'est du mauvais côté... Avril aura donc été un mois propice aux interceptions puisque quatre joueurs se sont fait avoir, que ce soit sur un retour de raid ou sur l'attaque elle-même. Le meilleur reste la guerre, attendue par tous depuis un petit moment et bien évidemment préparée par les deux camps... (voir page guerre)



Dans ce numéro :

Flash Info 4-5

Le top HOF ogame.fr 4

Ancien joueur de l'Univers 25, Meia se retrouve au cœur de l'Univers 17 et bouleverse les top HOF d'ogame.fr

Ogame revoit ses bases 4

De nouveaux changements prévus pour Ogame

Blocages et déblocages, les habituels changements du top 100 5

Le pilori de l'Univers ne déroutait plus et les opérateurs travaillent d'arrache-pied.

Editorial : « Six mois ou la consécration de la Gazette » 5

Après six mois de travail, la Gazette parvient à un rythme de croisière homogène et établit pour la première fois sa déontologie

Hall of Fame 6-9

Une guerre des HoF ou des HOFs de guerre ... 6

Entre les WTR et les L7NI, le Hall Of Fame continue de nous impressionner avec des HOFs de plus en plus gros.

Nainpoléon, un bunker de moins 7

C'est officiel, Nainpoléon n'arrête plus la course aux bunkers.

Pluie de CDR 7

Deux des plus remarquables interceptions du mois, ou quand la flotte ne fait pas le raideur.

Les Nains et les RoD : HOFs de guerre 7

Les Nains ont enchainé quatre HOFs depuis le début de la guerre, retour sur trois d'entre eux.

Dossier du mois : « Nos HOFs, terrain de jeu d'un graphiste incomparable » 8-9

Interview avec Le Lutin et retour sur quelques unes de ses réalisations.

Et le pire, c'est la guerre ! 10

L7NI vs RoD & co : c'est HOFiciel !..... 10

Enfin, après quelques mois d'attente et de suspens, les Nains et les RoD se lancent enfin dans une guerre officielle, tant attendue du public.

Simpsons vs CV : une guerre à sens unique.... 10

Retour sur une guerre « divertissante » et qui fait bien pâle figure devant l'imposant de celle des Nains vs RoD.

Alliances 11

Les simpsons floodés..... 11

De grands floodeurs prennent possession du forum des simpsons, à la grande stupéfaction de tous.

La fin de l'empire kaamelot 11

Présente depuis longtemps, l'alliance des Kaamelots voit son empire s'effondrer et avec lui son hégémonie.

Quand fusion rencontre progrès 11

La G.T.O absorbe les E.T. et n'en devient que plus forte.

La CAU, une coalition controversée..... 11

Trois alliances renforcent leurs liens déjà étroits, mais l'efficacité de cette coalition reste douteuse aux yeux de certains.

People 12

ASHURA : portrait d'un ancien..... 12

Retour sur la fin d'un ancien Mage Noir, premier de l'Univers.

Interview de Blach_Hawk..... 12

Rencontre avec l'instigateur du projet skin-creator

RP 13

Bonus 14-15

Quand les flemmards nous facilitent la vie 14

Détails du fichier excel réalisé par P4T dans le cadre de la guerre RoD vs L7NI

Deus vs Hempstar 15

Un HOF non publié réalisé dans des conditions particulières...

Le top HOF d'Ogame.fr renversé

Univers 17 - Nymphé Ydeil

Si vous avez cru sentir le sol trembler sous vos pieds et que vous avez subitement eu l'impression que le ciel allait vous tomber sur la tête, ne vous affolez pas, ce n'est que le combat d'un titan qui a ébranlé tout l'univers 17 et dont la répercussion se fait sentir bien au delà des frontières d'ogame.fr.

Entre ses mains, le compte de Cyroulette était devenu le meilleur compte de cet univers. On nous l'avait présenté comme le meilleur joueur d'ogame.fr et on ne s'était finalement pas trompé. Meia, incroyable raideur, joueur de talent et de renommée, avait quitté l'univers 25 où il a laissé son compte à Correc-

teur (actuellement NainMeia). Après quelques retours sur l'U25 sans motivation réelle, Meia a repris le compte du célèbre Bébej, sur l'U17, laissant pour de bon l'U25 à d'autres... C'est sur ce même compte qu'il a percuté en début de mois la première place des HOF ogame.fr en pertes défenseurs (plus de six milliards) et la deuxième en cdr (2,4 milliards), places autrefois attribuées à Yefan (u7) et Gaara (u22).

Le HOF, très attendu, a valu une popularité toujours plus grande au joueur, notamment auprès des modérateurs et opérateurs qui ont afflué en grand nombre pour commenter le nouveau record, en plus d'avoir fait fumer

l'IRC pendant plus de 48h après le combat. Le défenseur quant à lui se retire. Son alliance rapporte qu'il n'était plus tellement actif depuis quelques temps. Le combat n'en est pas moins spectaculaire, puisque deux galaxies ont été franchies par Meia. On pourra retrouver la magie de ce combat sur le board officiel :

HOF : <http://board.ogame.fr/thread.php?threadid=793647>

Classement HOF : <http://board.ogame.fr/thread.php?threadid=628982>

Annonce :

La Gazette vous est proposée chaque mois par une équipe bénévole et enthousiaste. Pour continuer à vous offrir la meilleure information possible, nous cherchons à combler de nombreux

postes, parmi lesquels :

- Journaliste HOF
- Journaliste guerre
- Journaliste inter-univers

- Graphiste
- Webmestre
- Speakeur
- Scripte

Ogame revoit ses bases

Univers 25 - MsieurDams

Un épisode long de plus de deux ans et demi va se tourner dans quelques jours : les versions en 0.7x disparaîtront au profit d'une nouvelle version 0.8. Il s'agit d'un pas symbolique, mais il ne faudra pas s'attendre à de nouvelles fonctions majeures à destination des utilisateurs, mais plutôt à une révision en profondeur des engrenages du jeu.

En effet, le moteur en PHP (Hypertext Preprocessor) du jeu passe de la version 4 à la dernière version actuellement disponible, la version 5. Pour les moins intéressés par la mécanique, ce changement de version vise surtout à conserver l'évolutivité du moteur, sachant que la version 4 n'est plus supportée depuis janvier 2008.

Ainsi, toutes les lignes de code composant Ogame ont été revues et corrigées pour

correspondre aux spécifications de la nouvelle version de PHP. Ce qui au passage devrait déclencher enfin la correction de bugs persistants depuis de longs mois :

- la liste de construction qui fait s'arracher les cheveux à tous les détenteurs du compte commandant,
- les pages d'alliances, notamment la partie administration (qui n'est corrigée actuellement que grâce aux collaborations des utilisateurs, au moyen de scripts Greasemonkey)

On trouverait également des améliorations au niveau du système de combat, sans que l'on sache ce qui serait amélioré. On pourrait penser pour une amélioration du système d'attaque groupée, présent sur certains univers (le 13 notamment), dont le fonctionnement reste aléatoire (occasionnant au passage des pertes

retentissantes de flotte). Le bug de l'inscription donnant un compte buggé (planète à 0 cases) devrait également n'être qu'un bon souvenir.

Cette version étant dite « majeure » du fait de la refonte du code, nous ne pouvons pressentir une nouvelle avalanche de bugs et de corrections. A moins que pour changer, les nouvelles versions fassent l'objet de phases de test beaucoup plus approfondies. Ce qui pourrait être le cas, la version 0.8 devant à l'origine être lancée pendant la semaine du 1er avril. Déploiement prévu cette semaine...

En tous les cas, nous ne recommanderions à nos lecteurs que la plus grande patience lors du déploiement. Des ralentissements (plus que d'habitude) ou des erreurs peuvent survenir. Tant que vous pouvez ghoster votre flotte, tout devrait bien se passer.

```
(Gecko/Firefox)', 'Mozilla (Gecko/Mozilla)', 'Opera
(MSIE/Opera/Compatible)', 'Internet Explorer (MSIE/Compatible)');
48
49 for ($i=0 ; $i<5 ; $i++) {
50     if (strpos($_SERVER['HTTP_USER_AGENT'], $NavigArray[$i])) {
51         break;
52     }
53 }
54 if ($NavigDescArray[$i] == 'Internet Explorer (MSIE/Compatible)')
55 {
56     echo "<center>";
57 }
58 ?>
```

EDITO : Six mois ou la consécration de la Gazette

Univers 25 - Nymphé Ydeil, Djemba, Anathème, Gabygreen, Gothik King, Naincisive

En six mois d'existence, la Gazette aura connu ses hauts et ses bas, comme toute alliance, ou comme tout organe de presse faisant ses premiers pas. Six mois, c'était le temps qu'il a fallu pour trouver des partenaires, une équipe solide et fiable, ainsi qu'un style d'écriture homogène. Les critiques des uns, les suggestions des autres, les bousculades en interne et des réflexions parfois plus que houleuses nous ont amenés à un résultat qui semble être la ligne directrice des éditions à venir. Les décisions que nous avons dû prendre durant les six derniers mois ont dicté un code de conduite qui s'impose aujourd'hui comme l'aboutissement de règles nées de nos essais erreurs.

Après les menaces concernant notre IRL, les diffamations publiques ou le harcèlement pur et simple, le point saillant de

Allons enfants de la Gazette'... Et nous voilà sur le sentier de la révolution. La censure ? Jamais ! La Gazette circula donc de messages privés en messages privés, d'MSN en MSN, de forum d'alliance en forum d'alliance, dépassant le cadre de l'U25 pour aller se lire jusque sur les forums des Ogame-Like concernés (ou pas). Ah, le charmant article qui nous apportait une si belle publicité !

Mais nos aventures ne s'arrêtaient pas là. Aiguillonnés par notre critique sur LaMoule du mois de février, les RoD semblaient décidés à nous en vouloir jusqu'à la 99e édition de la Gazette. Après des pourparlers de plusieurs jours cette fois, il fut entendu que notre diplomate émérite, Naincisive, se chargerait de rédiger un article exposant leur point de vue. Il n'aura fallu que quelques jours d'entente relative pour que l'accord vole en éclats sous le missileage intensif de la défense de notre diplomate par Deus et LaMoule. Après la censure, voilà qu'un

notre odysée demeure notre quatrième édition. Dénoncés auprès des modérateurs du forum officiel en raison de l'article sur les "Ogame-Like" que nous y avions fait paraître, nous avons été sommés de retirer l'article de l'édition ou de retirer le lien menant à notre Gazette du forum officiel. Les raisons invoquées, quoi que nous ayant fait bondir, étaient simples : il est interdit de faire de la publicité pour des Ogame-Like sur le forum officiel. Après de brefs pourparlers invoquant le caractère purement informatif de l'article, l'indépendance de la Gazette vis-à-vis des règles du forum, la liberté de la presse, les droits d'expression et autres joyeusetés qui auraient pu parler en notre faveur, il nous a fallu nous résoudre à accepter la censure pure et simple du lien de la quatrième édition et un verrouillage abusif du post.

journaliste était littéralement pris en otage pour servir l'anti-Gazettisme de certains. Décidément, écrire dans cette Gazette devenait dangereux !

Confrontés à de tels événements (attaques personnelles ou censure) bien des joueurs renonceraient ou se plieraient aux volontés du plus fort. Pourtant, au fil des mois et de l'adversité, nous sommes devenus des alliés et des amis faisant front commun. Nous refuserons donc de plier à la censure et aux pressions que l'on voudra bien exercer sur nous, qu'elles concernent notre vie réelle ou notre jeu, afin de conserver ce qu'on nous a si souvent reproché de perdre : notre neutralité !

Notre déontologie

Article 1.1 : Les journalistes de la Gazette s'engagent à n'utiliser d'aucune manière les informations qu'ils obtiendront à des fins personnelles ou pour leur alliance.

1.2 : Les journalistes de la Gazette s'engagent à ne publier aucune information qu'ils estimeront susceptible d'entraver le développement d'une alliance ou d'un joueur.

Article 2.1 : Les journalistes de la Gazette se réservent le droit de décider de la publication ou de la non publication d'un article, en cas de désaccord de la part d'un concerné.

2.2 : En aucun cas un joueur n'appartenant pas à l'équipe de la Gazette n'aura le droit de censure sur un texte, non plus qu'il ne sera autorisé de consulter ce texte avant parution.

Article 3.1 : Les journalistes de la Gazette s'engagent à rédiger leurs articles avec autant de neutralité qu'il est possible de le faire, mais pourront toutefois garder une vision critique des événements.

3.2 : Les journalistes de la Gazette se réservent le droit d'apporter un éclairage critique sur un événement, tant qu'ils sont en mesure d'appuyer leur opinion sur des preuves tangibles.

Article 4 : Tout article publié par la Gazette engage son auteur, mais également le reste de l'équipe. Toute critique ou remarque devra donc être reçue par l'ensemble de l'équipe.

Article 5 : Les journalistes de la Gazette s'engagent, en cas de litige ou de désaccord sur le contenu d'un article, à publier, sur demande du lecteur, un correctif tant que la demande demeure désintéressée et justifiée, ce dans les 72 heures suivant la parution de l'article litigieux.

Article 6.1 : Les journalistes de la Gazette s'engagent à ne modifier en aucun cas les propos qui seront accordés par un joueur lors d'une interview. Les corrections qui seront apportées à la conversation ne pourront être que d'ordre syntaxique, grammatical et orthographique, ce dans le seul but d'améliorer la qualité du texte, mais non d'en modifier le sens.

6.2 : Les journalistes de la Gazette s'engagent à ne publier aucun propos sans l'accord de celui qui les a émis.

VITE DIT !

Blocages et déblocages

Le mois d'avril aura été chargé pour nos deux opérateurs, Venitia et Marcos. Outre l'habituelle liste des récidivistes du multi, de ceux qui se voient pris en flagrant délit d'insultes ou de partage de compte, il y aura eu aussi des opérations moins courantes à effectuer. En effet, le 3 avril, certains se sont réjouis un peu trop vite d'avoir gagné une place. Bove venait de se faire bloquer, mais pour une simple question de sécurité du compte qui venait d'être hacké. Trois jours plus tard, l'affaire était réglée et Bove retrouvait son compte et sa place au classement. L'efficacité des modérateurs aura aussi valu le blocage et déblocage rapide du compte d'Hempstar (voir article en section Bonus).

En revanche, d'autres joueurs bien connus de nous tous n'ont pas eu la même chance. Popoche, qui nous avait fait l'honneur d'un HOF, a été bloqué le 31 mars pour partage de compte, au grand dam de son alliance, la WTR, qui proteste de l'innocence de ce raideur, d'autant plus que l'alliance a également connu le blocage d'Azelle pour partage de compte avec pttido. Enfin, fait insolite, c'est sur Grincheux que Venitia effectue ses tests le 11 avril. Le Nain n'aura été bloqué que quelques secondes, le temps de vérifier que la machine à blocage est toujours aussi bien huilée !

Ouverture de l'univers 58

Ogame.fr semble décidé à faire paraître un nouvel univers tous les mois puisque ce mois-ci n'échappe pas à la règle. L'univers 58 a vu le jour ce 02 avril. Comme tout nouvel univers, le 58 a vu ses sections ouvertes presque immédiatement sur le forum officiel et a attiré bon nombre de joueurs désireux de briser l'immobilisme du classement des vieux univers. Il a donc été rapidement rempli et les inscriptions sont désormais impossibles.

Une guerre si brève ?

Isis

Après une trentaine de pages de « t'es pas beau, je suis le plus fort » « on va tous vous rayer d'Ogame », très constructives certes, notre cher modérateur Tortuga nous a fait la peur de notre vie. En effet, depuis quelques jours je me faisais une joie de passer lire les remarques profondes de tout un chacun et un soir, cherchant un peu de détente après une dure journée, je fonce sur le forum officiel, guerres uni 25. Ma page se charge et je m'aperçois avec horreur que Tortuga a annoncé la fin de la guerre et fermé le sujet. Je me précipite sur les RC, rien... Mais qui a gagné ? Enfin, qui a annoncé que la guerre était finie (à part Tortuga, bien sûr) et surtout, OU ? Dépitée, je retourne à mes mornes occupations mais n'y tenant plus je me relogue sur le forum officiel et là : "Guerre terminée - Je ferme. Edit : désolé la fatigue réouverture" Ouf ! On remercie tous Tanchou sans qui nous ne serions pas là (j'en fais un peu trop ?). Bon aller les enfants on est reparti ! à vos post(e)s ! (est-ce qu'on pourrait aussi avoir quelques VRAIS rc s'il vous plait ?)



Une guerre de HOFs ou des HOFs de guerre

The slayer (RoD) vs LPHN (L.D.W)
37 M - 303 M
~ 62 M

Trinasuz vs. Le sourcier AO
Farm vs. .LCA.
598 M - 1.530 M
-76.178.988

Gamdrack (RoD) vs GIK (_WTR_)
83 M - 539 M
103.372.900

LaFleur vs. belzebrute
WTR vs. .L.L.F.
275 M - 1.271 M
192.787.013

Tanchou (RoD) vs Zemfira (RoA)
106 M - 523 M
74.196.151

CheeTah (Farm) vs Gif (RoD)
66 M - 321 M
154.000.432

Tanchou (RoD) vs dark lord (O.C.C)
58 M - 373 M
78.938.757

CheeTah (Farm) vs Paradize (Voyage)
91 M - 343 M
7.100.076

Popoche (_WTR_) vs Le Français (CEE)
58 M - 313 M
~ 42 M

LaFleur vs. Estiville
WTR - RoD
477 M - 2.032 M
276.953.721

Nainpoléon vs. Micha
L7N1 vs. AG
380 M - 1.431 M
60.167.818

LaFleur (_WTR_) vs Grosjojo
69 M - 532 M
81.400.020

Nainpero (L7N1) vs namu (LFFF)
53 M - 362 M
49 072 795

LaFleur (_WTR_) vs aimen (O.d.T)
60 M - 679 M
61.449.062

Deus vs. Hempstar (p. 15)
RoD vs. p.X.
274 M - 1.417 M
227.114.400

NainBucco vs. Patacouac
L7N1 vs. .LCA.
48 M - 956 M
246 693 001

Cramo vs. ArVoK
WTR vs. Ronins
445 M - 1.834 M
275.899.380

PigloO le MassaKreur (_T.U.X_)
vs
Nazorblack (Aschens)
270 M - 84 M
14.397.300

Nainpoléon vs. Pichman
L7N1 vs. OS
288 M - 1.117 M
-36.134.449

malibu stacy vs muad dib (Ronins)
321 M - 76 M
43.282.600

Ronins

Pharaon (Ronins_) vs Palianti
45 M - 338 M
63.659.914

NainBuccoDonosaure
vs. TaTa Coin Coin (p. 7)
L7N1 vs. .LCA.
272 M - 1.803 M
357.010.580

Torre (FTN) vs Nainpreza (L7N1)
411 M - 21 M
107.230.000

Nainpoléon : un bunker de plus !

Univers 25 - Nympe Ydeil

Un moment, il nous aura semblé que les Nains se consacraient pleinement à la guerre et qu'ils n'avaient d'yeux que pour les RoD, Canards et autres cibles potentielles qu'ils pourraient bien détruire, histoire d'accumuler des points pendant la guerre. Mais non, les Nains, après un réveil tardif en fin de mois, ne cessent plus de nous en mettre plein les mirettes. Nous avons donc pu assister à une débunkerisation supplémentaire de la part de Nainpoléon.

La petite flotte de Pichman (OS), protégée jusqu'alors derrière un bunker qui en a visiblement dissuadé plus d'un, n'a pas fait long feu, pas plus que les cinquante et unes EDLM qui l'accompagnaient. Cela monte encore un peu

plus la "collection" d'EDLM détruites que Nainpoléon se targue d'élever un peu plus à chaque HOF. Cette fois-ci encore, si le bénéfice n'est pas tout à fait au rendez-vous, on ne pourra pas se plaindre que le spectacle ne soit pas à la hauteur. Le CDR s'élève à 254 millions et la flotte de Nainpoléon est toujours aussi impressionnante. Doublé d'un nouveau RP de Cartel, le HOF n'en aura pas moins attiré un vote peu clémente de la part du public (6/10).

Nombreux sont ceux qui, en dépit des mises en garde de Cartel, ont fait l'élégante remarque qu'en période de guerre, il était] étrange, voire "louche" de voir un RoD écrire un RP pour un Nain. "Peut-être parce qu'une

amitié passe au dessus", estime Cartel, tandis que Nainpoléon avoue pour sa part que certains amitiés valent plus qu'une guerre.

S'il nous fait part grâce à ce HOF d'une concurrence amicale avec Trinasuz, Nainpoléon nous montre également que ce premier passage de défenses n'est qu'une entrée en matière, puisqu'il parvient à annoncer deux HOFs supplémentaires pour les jours à venir. Le premier sur Paikan date un peu, mais le second reste à venir. À ceux qui lui demanderont ce qu'il prépare, il répondra simplement qu'il faudra attendre de voir si ça réussit pour savoir ! Secret, le stratège nous promet donc encore bien du plaisir.

Les CDR tombent du ciel...

Univers 25 - Nympe Ydeil

Les interceptions ne manquent pas ce mois-ci. Outre celle que Nainpreza a pu faire dans le cadre de la guerre, Muad Dib et Nazorblack s'en donnent également à coeur joie dans l'art de contrer les flottes ennemies.

Si la première interception n'a rien d'extraordinaire à proprement parler, il n'en reste pas moins que le bénéfice est important : 43 millions d'unités qu'il ne reste plus qu'à cueillir pour une livraison à domicile. Que demander de mieux ? Mais un deuxième service ! Et Muad Dib ne s'en est pas privé. Le lendemain, c'est lui qui est allé chercher le reste de la flotte de Malibu Stacy, son attaquant, demeurée à quai sur la lune.

Coup double donc pour le Ronin, qui aura totalisé un bénéfice de près de 50 millions, et coup dur pour l'attaquant-attaqué qui voit sa flotte intégralement détruite dans sa volonté d'aller taquiner les joueurs attentifs. On connaît bien Muad Dib pour ne pas être un débutant, d'autant que ce n'est pas la première fois qu'on le voit paraître dans le monde du HOF.

Pourtant, il semble que le classement ou l'expérience de combat ne sont pas les seuls critères nécessaires pour réussir des interceptions, loin de là. En effet, le deuxième intercepteur du mois, Nazorblack, n'a pas vraiment un classement mirobolant puisqu'il n'est que top 750. Pourtant, les trente EDLMs de PigloO alias

le "massacreur" n'ont pas eu une seule chance face à la force de frappe qu'on leur a opposée et Nazorblack aura été accueilli parmi les Hoffeurs avec simplicité et sympathie, les uns contents de rencontrer "un nouveau visage", les autres de constater que la flotte ne fait pas le raideur.

Assisté par Ulquiorra qui lui aura été d'un appui moral durant toute la durée du raid, Nazorblack réalise un premier bénéfice de près de 19 millions, ce qui est plus que satisfaisant pour le Aschens. Il souligne l'incroyable fairplay de son attaquant qui reste pour sa part plus amusé de la chose que véritablement peiné. Après tout, il est dans les HOFs, peu importe de quel côté !

Les RoD et les Nains : la guerre des Hof's

Univers 25 - Nympe Ydeil

Après les HOFs classiques, qui lui avaient valu un retour si triomphant sur l'univers 25, NainBuccoDonosaure ne chôme pas au coeur de la guerre qui oppose les siens aux RoD, LCA et FTN. Raideur dont la réputation n'est plus à faire depuis longtemps, NainBucco n'aura pas attendu longtemps pour anéantir la flotte de Tata Coin Coin.

L'un des premiers HOFs de la guerre, celui-ci anéantit à lui seul une grande partie de la force de frappe de la mare, déjà affaiblie par le départ récent de ses meilleurs éléments. Patacouac et Tata Coin coin avaient été bloqués il y a deux mois pour partages de compte. Croire en une seconde chance, c'était sans compter sur l'intervention de NainBuccoDonosaure qui les recyclera tous les deux et qui réalise avec ce HOF une rentabilité de plus de 350 millions d'unités.

Certains auront remarqué - et encore faut-il qu'il s'agisse d'un canard, après un quinzaine de messages admiratifs - que le HOF ne date pas d'hier. Posté seulement le 23 pour un combat datant du cinq avril, le HOF ne répond pas aux règles du forum. Pourtant, cela n'empêche pas au public d'admirer et surtout de commenter la flotte des deux raideurs. S'ajoute au rapport de combat un RP original et particulièrement incisif à l'égard des canards, réalisation



en images de la nouvelle mascotte des Nains : Le Lutin.

NainBuccoDonosaure n'est pas le seul à faire des HOFs pendant la guerre, bien au contraire... Nainpreza, ancien WTR et nouvellement recruté par les Nains, se lance dans l'interception de Torre, membre de la récente alliance

FTN qui compte également parmi ses membres notre Moule nationale. Plus actif que jamais depuis qu'il a intégré la joyeuse bande des Nains, Impreza, aka Nainpreza arrive encore à nous étonner par le bénéfice qu'il fait : 107 millions d'unités.

Raid imprudent de la part de Torre ou stratégie habile de la part du Nain, peut-être ne le saurons-nous jamais, mais il semble que Torre n'en soit pas à son coup d'essai. Quoi qu'il en soit, comme le dit le RP, inspiré d'une idée de Nainpoléon : "Vous apprendrez que dans la vie, embêter un nain n'apporte que des malheurs."

Enfin, c'est à Nainpoléon que l'on doit le troisième et premier HOF de cette guerre et c'est Paikan, habile raideur qui nous avait fait voir de jolis HOFs, qui en paye le prix fort. Réalisé alors que les EDLMs de Paikan était sous phalange naine, ce HOF est sujet à polémique puisque les RoDs soupçonnent les Nains d'avoir attendu un coup de cette ampleur pour lancer la guerre et gagner du même coup de précieux points d'avance (voir article en section guerre).

Nous ne comptons pour le moment aucun HOF de la part des RoD. Lassitude, ou attente tranquille du serpent prêt à frapper ? Le mois prochain nous le dira !

Nos HOFs, terrain de jeu d'un graphiste incomparable

Univers 25 - Nympe Ydeil

Le Lutin, graphiste hors pair, illustre depuis quelques temps les HOFs des Nains de ses réalisations colorées et enjouées. Il a bien voulu accorder une interview à la Gazette.

LGU : Bonjour Lutin. Dis-nous d'abord comment t'est "venue" l'idée des RP en images pour les Nains ?

Le Lutin : Comme je l'avais dit en post de candidature chez les Nains, rejoindre cette alliance était un aboutissement. Cette candidature a été un stress car je n'avais pas le niveau (et je ne l'ai toujours pas) et donc je voulais leur apporter "quelque chose de plus", une signature, depuis mon premier jour sur Ogame, je voulais illustrer leurs exploits.

LGU : Depuis combien de temps joues-tu ?

Le Lutin : Je suis encore un bleu dans Ogame, moins d'un an, je dirais huit ou neuf mois dans le 25.

LGU : Tu illustres donc presque l'intégralité des HOFs des Nains maintenant... je présume que pour te passer autant de commandes, ils apprécient particulièrement ton travail ?

Le Lutin : Oui mais ils sont très exigeants voire intraitables sur la qualité du résultat. Dans leur RP comme dans leur jeu les gros Hoffeurs sont des passionnés, des perfectionnistes, inutile d'essayer de les balader, ils ne se gênent pas pour dire que cela ne leur plaît pas, ce sont des Nains ! La "couche graphique" qui accompagne dorénavant l'alliance a été l'occasion d'un regain d'intérêt pour des activités communes autres que purement Ogame. Ils ont apprécié l'idée de mettre tout cela en images je pense.

LGU : L'idée vient-elle de toi ou d'eux ?

Le Lutin : C'est Nainpoléon qui a montré un grand enthousiasme pour illustrer ses exploits. Au début il n'y prêtait pas trop d'attention puis voyant quelques travaux il a souhaité quelques images pour agrémenter ses posts, mais c'est le "client" le plus difficile. J'ai ensuite proposé aux autres de faire de même pour leurs actions remarquables. Je sais qu'ils suivent le travail avec intérêt.

LGU : En parlant de Nainpoléon, tu nous avais habitué à des B.D. mettant en vedette de sympathiques peluches, mais tu as réalisé dernièrement un nouveau genre de série. Pourquoi ce changement ?

Le Lutin : La série des peluches sera dorénavant réservée à NainBucco car il aime le style, c'est d'ailleurs lui qui a eu l'idée du dinosaure corail. Par contre Nainpoléon n'est pas trop fan, alors j'ai repris une série plus traditionnelle Sci Fi qui sera publiée par épisodes, assez bien d'images et peu de textes. Déjà lors de la prochaine parution les visiteurs pourront s'immerger dans la nouvelle ambiance.

LGU : Certains de tes "fans" ont cru noter une référence au jeu Halo... est-ce le cas ?

Le Lutin : Oui et c'est voulu bien entendu, cet ensemble a été acquis par notre team car c'était génial, j'ai retravaillé certaines textures, formes,

adapté à la morphologie du futur NainPo qui se dévoilera bientôt. Dans la série de NainPo les clin d'oeil aux oeuvres Sci Fi seront omniprésentes. Ce sera "noir" mais "gai".

LGU : Je présume que tu as déjà tout le scénario en tête n'est-ce pas ?

Le Lutin : Non (rires) mais j'ai une idée globale de ce que je voudrais montrer.

LGU : Et est-ce indiscret de demander ce que ça donnera ?

Le Lutin : Je voudrais offrir une récréation aux fans de NainPo, et à terme identifier le Hoffeur à ce personnage "impalpable" quoique charismatique. Il y aura des parties "Star Trek", Terminator, Robocop et bien d'autres références à ces œuvres. Bien entendu ces allusions seront toujours humoristiques, par exemple sous peu le visiteur découvrira un "Dark Vador" barman alcoolique qui fourgue des vaisseaux d'occase, etc...

LGU : Réaliser une série d'une telle ampleur demande énormément de travail, mais ce n'est pas sans rappeler les RP en série que Cartel réalisait avant pour Nainpoléon... Le Hoffeur pense-t-il se passer des services du RoD ?

Le Lutin : Non, je suis très fans des réalisations de Cartel qui n'est pas considéré à sa juste valeur parmi les siens, Cartel continuera je pense à offrir ses talents aux actions de NainPo, nous verrons, peut être acceptera t il un jour de travailler en tandem qui sait ?

LGU : D'accord... et pour en revenir à toi, je sais que beaucoup sont curieux de tes réalisations. Ça apporte de nouveaux éléments dans

l'univers. Peux tu nous dire un peu comment tu travailles ?

Le Lutin : Comment ? Et bien super vite avec des excités comme vous XD Pour parler simplement, je pioche la plupart du temps dans des œuvres existantes que je modifie selon le résultat désiré, cela part parfois d'une feuille blanche, parfois je reprends le modèle tel quel, je ne travaille que sur des logiciels grand public, je collabore avec beaucoup de pros de la 3D et du Webdesign qui me rétribuent en m'offrant d'autres œuvres de leur cru. La valeur de mes bibliothèques doit avoisiner les 100 000 € (!) et s'appuie sur 12 années de collaboration avec de grands noms.

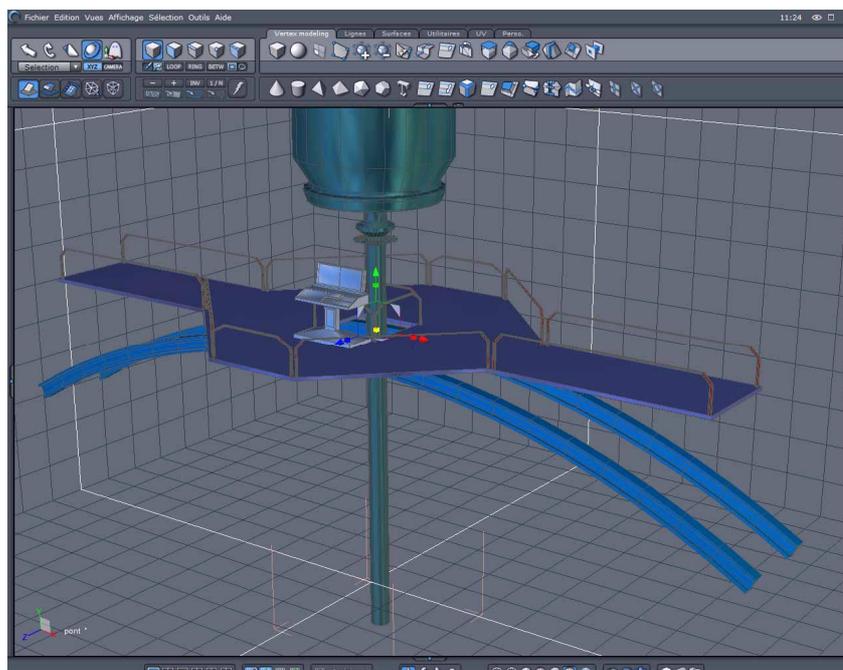
LGU : Un professionnel du graphisme donc... as-tu autre chose à dire avant de clore cette interview ?

Le Lutin : Je ne suis pas un Pro, loin de là, sinon j'espère un jour qu'un grand nom de l'Uni me confiera le soin de lui élaborer "son" image, comme Gamou, Trinia ou LaMoule pour qui le petit canard avait fait l'objet de mille soins. Avec le temps peut être...

LGU : Et sais-tu qui a fait le canard de Moule ?

Le Lutin : Oui une team américaine, je l'ai repris tel quel et je l'ai retravaillé en lui rajoutant des fonctions spécifiques et des textures qui passent mieux dans des forums sombres). Mais j'ai gardé le maillage originel car il est sympatoche, je lui ai rajouté plus de possibilités, un meilleur "fini" textures et un "respond" cohérent en éclairage HDRVI.

Suite du dossier en page 9...



Le travail du Lutin ne commence pas lors du combat des Hoffeurs, mais bien avant puisqu'il devance sans cesse les demandes pour ne jamais faire défaut à ses alliés les Nains. Ici, en primeur pour les lecteurs de la Gazette, une maquette qu'il prépare pour un prochain HOF...

Nos HOFs, terrain de jeu d'un graphiste incomparable (suite de la page 8)



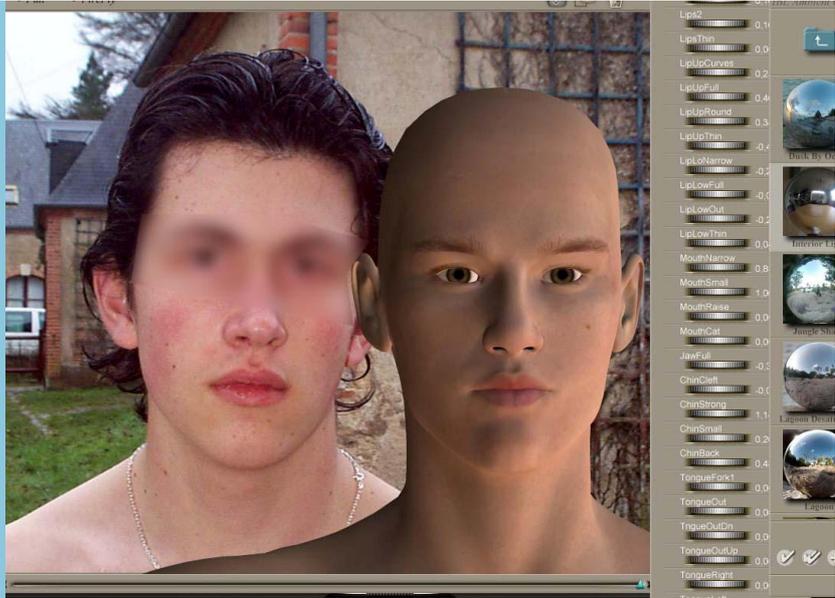
Amazone, consécration suprême

Elle a de la classe cette Amazone sortie du Néant. Sans doute l'aurez-vous déjà aperçue au gré de vos navigations virtuelles. Réalisation du Lutin, elle est également sa fierté, et avec raison !

« C'est ça qui a été un tremplin pour moi. Lorsque elle est sortie, personne n'avait encore jamais vu cela. Je suis très fier de cette réalisation car partie du néant total, elle a été dessinée de A à Z et a pris deux ans de travail. [...] C'est ma plus grande fierté de graphiste ça, 375 000 visiteurs ! Ce modèle fut même l'objet d'un mail venant de chez Blizzard himself: consécration suprême... »

Infiniment modeste, le Lutin refuse de se voir comme un professionnel du graphisme, en dépit de cette reconnaissance de la part de Blizzard. Peut-être est-ce dû au fait qu'il n'en fasse pas un métier ? Cela n'enlève rien à l'incroyable qualité de son travail, qu'il se lance dans le « clonage » de visages (image de droite), dans la conception de charmantes amazones ou de fées au charme légendaires, de peluches colorées et adorables.

Nous ne pouvons que nous réjouir de voir que c'est notre reconnaissance qui aura le plus d'intérêt aux yeux de cet incroyable graphiste.



Matériel employé pour les réalisations du Lutin :

- Carrara 6.0
- Hexagon 1.2
- Zbrush 2.0

- Poser 7.0
- Painter 9.0
- Photoshop CS
- Adobe Première
- Gimp

Quelques chiffres :

- Le Lutin travaille depuis douze ans avec de grands noms du graphisme.
- Une bibliothèque valant près de 100.000 €

L7N1 vs RoD and co. : c'est HOFiciel !

Univers 25 - Fenrir Greyback

Après crépages de chignons illustrant pas mal de HoF, tout le monde attendait la déclaration officielle. C'est chose faite. Cette guerre tant attendue commence enfin après plus d'un mois de combats et de MIPpages non officiels. C'est d'ailleurs à cause du MIPpage sur deux nains que ce conflit a commencé. La moule et ses alliés ont en effet missillé Naincive, ce qui fit probablement sortir grincheux de ses gonds une fois de plus, à ceci prêt que les autres nains on suivis, et c'est ainsi qu'a déboucher ce conflit qui n'est à présent plus une guerre souterraine mais bien officielle.

Pourtant, la présence de deux alliances du top3 ne veut pas nécessairement dire que l'on va voir droit à du grand spectacle. Bien sûr, il pourra toujours y avoir un ou deux coups d'éclat comme le premier HoF de la guerre, qui a évidemment engendré des polémiques, mais dans l'ensemble, les adversaires se départageront probablement grâce aux missillages. Ce constat que peu de gens ont l'air de comprendre est pourtant évident. Comme l'a si bien dit Pte frappe (R.o.D), les joueurs engagés dans ce conflit ont pour la plupart une grande expérience Ogamiennne et une très bonne maîtrise du jeu ce qui rend leur flotte difficilement recyclable. Pte frappe dira encore qu'il serait stupide de se faire intercepté sa flotte sur un raid ce qui enlève finalement l'urgence et la réalité de la détresse que l'on associe au terme « guerre », les soldats ne voulant probablement pas prendre de risques inutiles et risquer une grosse perte de points.

En parlant de points, compter les dégâts, chose anodine dans la plupart des guerres, aura ici été un vrai casse tête et aura pris trente pages d'écriture pour finalement arriver à une solution qui contenterait tout le monde. La défense reconstruite ne sera pas prise en compte dans les dégâts et les coûts de tous les missiles interplanétaires seront ajoutés. On peut aussi noter que la rentabilité du vainqueur d'un combat sera comptée. Toutes ces règles ont été longuement discutées afin de se rapprocher de la réalité.

P4T, joueur extérieur à la guerre, va pendant la durée de celle-ci compter les dégâts des deux camps, grâce à un programme récemment

inventé (par lui-même) à partir d'Excel. (plus de précision dans l'article « Tableau pour les flemmards »)

Malgré les points peu encourageants cités plus haut, certaines choses rendent les hostilités distrayantes pour les spectateurs. Ainsi, le



premier combat de cette guerre aura débouché sur un HoF de Nainpoléon, conséquence du recyclage des RIPs de Paikan. Ce combat aura été la première source de polémique : Les R.o.D estimant que les nains avaient attendu que Nainpoéon ait Paikan sous phalange pour lancer la guerre et prendre de précieux points d'avance. Le dauphin de Unholy a bien entendu nié cela, mais les coïncidences sont peut-être ici trop grandes pour que le nain puisse réussir à convaincre beaucoup de monde. Et c'est ainsi que commença cette guerre, plutôt calme par rapport aux attentes du public. Cependant, les RIPs de Nainpoléon et Nainron ont trouvés déjà par plusieurs fois des défenses à occire et Nainjection a appris à ces dépens qu'on ne pouvait pas attaquer un R.o.D sans en subir les conséquences, leçon qui lui a coûté mille cinq cent destructeurs.

Cependant, il ne faut pas croire que ce soit les nains qui font tout les coups tordus dans cette guerre, la coalition R.o.D, L.C.A et F.T.N, a

aussi eu une affaire délicate à se reprocher. C'est suite au troisième HoF de cette guerre qu'un nouveau problème a été posé, en effet, un F.T.N, juste après s'être fait intercepté deux fois, a essayé de quitter discrètement son tag pour éviter que les pertes ne soient comptabilisées pour la coalition. Cependant, Nains et R.o.D sont vite arrivés à un accord et les dégâts seraient bel et bien comptés. C'est donc sur cette belle interception signée Nainprezza que les conflits ont pu repartir, on l'espère, de plus belle. Nainprezza, qui signa là son deuxième HoF, et qui donne le troisième de la guerre.

Pourtant, jusqu'ici, seulement deux ont été cités, il est donc maintenant temps d'en arriver au deuxième... L'univers aura été surpris de voir que l'attaquant n'était autre que Nainmeia, récemment rebaptisé en Unholy, qui se réveille enfin, et signe ainsi un bon combat, non rentable (c'est encore plus beau comme ça diront certains), qui a fait encore augmenter l'avance des nains. Et c'est juste avant le bouclage de l'article que Nainbucco a frappé un grand coup pour les nains. D'une magnifique interception, il a détruit la flotte de Patacouac. Ce dernier s'est fait prendre sur le retour d'un raid

mené contre Nainsulinette. Au total, Patacouac aura subi un milliard de perte en quelques heures. (plus de détail en partie HoF). Et c'est ainsi qu'un premier bilan peut être dressé pour clôturer cette édition de la gazette : Les nains mènent de loin leurs adversaires avec 4 HoF à leur actif pour zéro pour les autres. La coalition qui n'a donc organisé que des missillages ou cassage de défense. Il faut aussi souligner l'ardeur aux combats des canards, même si ceux-ci ne sont pas aussi habiles avec leur flotte que les R.o.D et autres. En effet, le deuxième HoF s'est fait avec flotte à quai.

Nous ne pouvons qu'espérer que cette guerre fera encore tomber quelques flottes. Il reste à présent un peu plus de deux semaines aux adversaires pour se départager, après un mois de combat, les Nains verrons ensuite avec leur rivaux si la guerre se poursuit ou s'ils arrêtent les frais là...

Simpsons vs CV, une guerre à sens unique

Univers 25 - Fenrir Greyback

C'est le 4 avril qu'a commencé cette guerre opposant deux alliances du top 20.

Les Simpson voulant se divertir ont cherché une bonne alliance pour faire la guerre et ont finalement opté pour les CV (Chevaliers de Valinor).

Angus Young, un des fondateurs des Simpson, a fait un passage sur le forum des C.V. une semaine avant de lancer la guerre pour prévenir leurs futurs adversaires. Ces derniers ont rapidement fait remarquer que leur alliance était composée uniquement de mineurs, et que

certaines joueurs n'étaient même plus actifs. Rien n'a fait changer d'avis les Simpson et c'est en connaissance de ces éléments qu'Angus Young a fait débiter la guerre.

Evidemment, cette guerre n'a pas été passionnante, les raids ne venaient que d'un côté, les Chevaliers de Valinor subissaient d'assez grandes pertes dues à la perte de leurs défenses. Les Simpson quant à eux n'ont pas subi un seul raid puisque leurs adversaires n'avaient aucun moyen de répliquer.

Après une semaine et demie de combats, un sondage a eu lieu chez les Simpson et la fin de la

guerre a été votée. Les hostilités qui auraient dû normalement durer deux semaines se finissaient donc prématurément.

Les vainqueurs de cette guerre ont bien entendu été les Simpson, qui ont joué le jeu à fond, allant même à raider avec plus de 30M de déficit sur un raid. Mais le prestige que connaît normalement tout vainqueur d'une guerre ne pourra probablement pas être attribué aux gagnants. En effet, c'est en sachant que les C.V. étaient une alliance purement mineure qu'ils ont fait la guerre, ne prenant donc pas de grands risques...

Les simpsons floodés

Univers 25 - Anatheme

Comment peut-on détruire un forum en deux heures ? Contactez Bob Kelso, Henri, Humide Purulence, Le Todd, LSD, yoiaddict, supayr-maychant et papy mugeot !

Cette fine équipe s'est inscrite sur le forum des SimpSons Crew à 00h00 le 14 avril, et s'est mise à flooder pendant deux heures, déterrants les vieux topics, en créant de nouveaux, jusqu'à avoir un joli « recherche : 107 résultats trouvés » dans messages depuis votre dernière visite. Les malfaiteurs avaient, il faut l'admettre, un humour assez fin, bien loin de

kikoulols venus foutre leur merde pour se marquer, mais alors pourquoi faire tout cela à visage masqué, sans revendication explicite?

Cela s'était déjà produit sur le forum CREV, l'alliance qui en fusionnant avec les G33K a donné naissance au SimpSons avec en prime la même chose en interne. Aussi d'après un message d'adieu de LSD « Ceci est mon centième message, Angus young est un gros noob de merde » le fait que ce soit le forum Simpson qui a été attaqué ce soir là n'est pas une coïncidence.

Angus a récupéré les IP en espérant pouvoir cibler qui faisait partie des floodeurs et finalement cela a peu remué les Simpsons... Un coup de ménage et c'est reparti, Angus riant même de leur venue « Ca fait des membres en plus sur le forum, c'est pour ça que j'ai pas delete les comptes ! »

Mine de rien l'alliance fait son bonhomme de chemin, aujourd'hui 16eme, sûrement le fait de s'offrir le luxe de recruter Estivile AO, ex-R.o.D ami IRL d'un de leurs membres.

La fin de l'empire Kaamelot

Univers 25 - Anatheme

Un souvenir, un soupir. Cinq membres, voila ce qu'il reste aujourd'hui de l'alliance Kaamelot.

Le 16 décembre 2007 les joueurs Lancelot AO et Perceval OO (c'est ce qu'il y avait indiqué sur le pilori ce doit être AO) sont bloqués pour multi compte, plus tard d'autres membres ont quitté le navire, la plupart car ils sentaient que le déclin n'était pas loin, les autres par blocage. Les chevaliers quittant le château

les uns après les autres. Les recrutements se faisant de plus en plus rares, la démotivation s'instaura alors lentement.

Pourtant cette alliance a pu se vanter d'être restée en compétition malgré une Guerre « tous » VS Kaamelot, et aussi d'avoir résisté à une fusion... Bien que diminuée celle-ci a perduré.

Aujourd'hui Kaamelot est en attente, soit d'abandonner son tag et sa mémoire, soit d'insister malgré tout en attendant son renouveau, mais jusque là les choses semblent figées.

En attendant leur union renvoie l'image d'un échec, à l'instar de leur quête du Graal. Mais quand bien même, ce n'est pas la destination qui justifie le trajet, mais bien la balade... Aussi pour les acteurs de celle-ci rien n'aura été perdu.

Quand fusion rencontre progrès

Univers 25 - Djemba

En ce début mars, deux alliances du top 50 ont fusionné, l'alliance Eternity [E.T] a absorbé la [G.T.O.] pour devenir une alliance maintenant classée top30 en points, top35 en vaisseaux et top5 en recherche.

En effet le fondateur des E.T (Xénos à leur début), Aurel51, avait envie de redonner un coup de fouet à ses troupes après un dépérissement général de son alliance. Un petit message dans la partie diplomatie du forum

officiel et les E.T devenaient la wing des Excelsis, dirigée par Sky et Muzisi1. Sky a arrêté Ogame quelques temps après et les Excelsis ont été dissous après une lente agonie. Quelques-uns de leur membres, dont Muzisi1, se sont réfugiés dans la GTO et seul ce dernier a conservé quelques liens avec son ancien compère Aurel51. La GTO s'endormait peu à peu lorsque Muzisi1 eut l'idée de se réunir à nouveau avec les E.T, l'affaire était réglée en une petite après-midi, tous les membres de la GTO

sont maintenant passés côté E.T.

Le forum de cette alliance, déjà fort actif, a maintenant redoublé de visiteurs et de posteurs en tout genre, floodeurs, diplomates externes, membres ou tout simplement connaissances se succèdent avec une cadence infernale pour discuter, parlementer ou répondre aux questions des nouveaux.

La CAU, une coalition controversée

Univers 25 - Nympe Ydeil

Il y avait bien longtemps que le terme "coalition" n'avait pas retenti aux oreilles de l'U25. Certains nostalgiques - dont moi - se rappelleront encore de la coalition plus ou moins convaincante qui avait souhaité s'opposer au pacte total des L7N1 et des M.N. D'autres encore se souviendront de l'appellation "coalition de l'ombre" qui avait longtemps qualifié le mouvement des baroudeurs. Mémorables coalitions dont l'utilité reste encore à prouver...

Le mois dernier, une coalition tout aussi controversée a vu le jour, la CAU. Pour le moment formée de trois alliances, la CAU (Coalition des Alliances Unies) renforce un pacte total déjà existant entre le Concile des Saints Vengeurs (152e) et le CSV2 (305e), Nos Amis Les Terriens (NALT - 187e) et l'alliance TIGER (32e), notamment grâce à la fondation

d'un forum commun. La coalition compte donc à ce jour 87 membres.

Annoncée depuis mi-janvier, la coalition n'a pas connu un vif succès, en dépit d'un appel à les rejoindre. "On l'a annoncé et on a subit une campagne de dénigrement", déplore X de l'alliance Y. En effet, les détracteurs n'ont pas manqué. Fondée dans le but de former un ensemble dissuasif contre les raideurs, la coalition attire les critiques. Certains certifient que peu de raideurs se joindront à la CAU, ce qui ne permettra pas de protéger grand monde. En effet, peu de raideurs veulent se retrouver piégés par la masse, et encore moins vérifient les pactes protégeant leur cible.

Belliciste, ambassadrice NALT, a

tenu à expliquer l'intérêt de la coalition, qui, selon elle, vient bel et bien du nombre : "Plus de joueurs, plus de ressources mises en commun, des conseils, de l'aide, une franche camaraderie qui se développe, etc... Toutes ces choses qui forment l'idée de base de jouer en groupe. Et que beaucoup de grosses pointures ont hélas oublié..." Les ressources des miniers seraient donc mises à la disposition des raideurs qui sont ainsi dédommagés de leurs efforts à défendre la CAU.

Cette coalition, si elle ne fait pas fuir les raideurs, aura au moins l'avantage de créer de solides liens d'amitié entre les joueurs, et de les prémunir contre une éventuelle guerre.

ASHURA : Portrait d'un ancien

Univers 25 - Nympe Ydeil

On ne pouvait pas publier ce mois-ci une édition en passant sous silence un anniversaire dont certains se souviendront peut-être. C'était il y a deux ans. Comme tous ceux qui étaient là depuis les débuts de l'univers, j'ai grandi dans l'ombre d'un premier que tous croyaient inaccessible, un grand qui dominait non seulement par l'aura de mystère qui entourait son tag, mais également par la prestance avec laquelle il enchaînait les HOFs.

Ceux qui se souviennent ont déjà mis un nom sur ce personnage méphistophélès que l'on identifiait comme un Mage Noir : Ashura. Il y aurait à dire sur le personnage et son énigme beaucoup de choses, et sur le joueur bien plus encore. Je ne vous raconterai pas la domination fulgurante de ce joueur sur le reste de l'univers, pas plus que les HOFs qu'il avait fini par ne plus publier, à force de critiques plus cinglantes les unes que les autres. D'une orthographe douteuse, les messages qu'il publiait sur le board étaient sans cesse l'objet des railleries de ceux qui aujourd'hui, ne font même pas de cas d'un langage sms, sans doute parce que le premier est un modèle qui se doit d'être parfait... Parfait, il ne l'était pas non, mais ça n'empêchait pas l'admiration du personnage de la part de ceux qui le regardaient d'en bas, et la haine de ceux qui prétendaient l'égaliser, lot commun à tout premier.

Le talon d'Achille de ce Titan était

justement cette première place et cette égalité qu'il se refusait de reconnaître chez un autre que lui. À cette époque de gloire de l'univers, nous attendions l'affrontement qui opposerait enfin les deux plus grandes puissances militaires : les Nains et les Mages Noirs. Mais il y avait entre les deux alliances trop d'amitiés, trop d'affinités et trop de similarités pour cette guerre impossible. Comme deux puissances jumelles qui grandissent côte à côte et apprennent le combat en se jugeant l'une l'autre, les deux alliances étaient comme deux soeurs, ce qui donna lieu à un pacte total, un pacte aussi controversé que si les RoD et les Nains s'alliaient aujourd'hui. De nombreux changements eurent lieu dans les deux alliances à cette époque-là.

Cyroulette, Mage Noir, transmit son compte à Meia, joueur d'exception qui n'avait qu'un but : la première place. Il ne pouvait y en avoir qu'un à cette place et Ashura, plus qu'aucun autre, le savait. L'ascension imperturbable de Meia, sa reconnaissance auprès des Mages et des Nains piqua la fierté du maître de l'Olympe. Ce qui poussa Ashura à quitter les M.N et certains Mages à créer les O.T.M, bien peu le surent, même parmi les Nains et les Mages. Seuls Meia et Ashura gardent le secret de cette nuit mémorable où ils s'opposèrent sans bouger leur flotte et où Ashura comprit qu'il allait perdre sa

place. Dès lors, le Roi de l'Univers abdiqua plutôt que de connaître la honte de passer deuxième. Il remit son compte à un collègue de travail, après avoir voulu le détruire. Le Fou du Roi remplaça le Roi. Avoir préféré ses amis IRL à sa famille IG embrasa la colère des Mages et des OTM. Meia le premier se jura de détruire la flotte du premier.

Ainsi s'acheva la légende d'Ashura, après une gloire de quelques mois. L'histoire aurait pu s'arrêter là si le départ du Titan n'avait pas eu les répercussions qu'il a eues. L'éclatement des Mages Noirs ne s'arrêta pas à la simple création des OTM. Si Ashura demeura fidèle au pacte qui unissait les siens aux Nains tant qu'il demeura solitaire, le pacte allait bientôt voler en éclat pour le meilleur ou pour le pire. Solitaire, le Fou du Roi a immédiatement pensé aux Nains comme une alliance d'accueil. Ses anciens alliés, les Clowns de l'espace (C.E.), venaient d'y postuler et d'y être acceptés. Pourquoi pas lui ? Sans doute aurais-je dû avoir un peu plus de clairvoyance, connaissant l'opinion de Meia sur lui, lorsque le Fou m'a demandé de postuler pour lui chez les Nains. 24h plus tard, Le Fou devenait Nainfou du Roi, ultime raison pour laquelle le pacte volait en éclats, dernier rempart permettant l'ascension de Meia à cette première place que son compte n'a jamais plus quittée...

Interview de Blach_Hawk

Univers 25 - Gothik King

LGU : Salut Blach_Hawk, tu es donc l'initiateur du projet skin-creator, peux-tu nous en dire plus, nous présenter un peu le but du forum ?

Blach_Hawk : Skin Creator a pour but de permettre à tous les joueurs qui le souhaitent, de pouvoir se lancer dans la création d'une interface graphique personnalisée, un skin quoi, pour leur compte Ogame. Avant, peu de tutoriels étaient disponibles, si ce n'est le tutoriel de Greven. Skin Creator tente donc de combler ce manque, et de répondre à la demande croissante de joueurs voulant changer d'Evolution.

LGU : Comment t'est venue cette idée ?

Blach_Hawk : L'idée m'est venue face à la demande croissante de demandes de skin, aux nombreuses questions que je recevais par MP et les topics de questions sur le forum. Et puis comme je n'avais rien à faire ce soir-là, je me suis dit "pourquoi pas". De plus, faire de tels tutoriels m'a aussi beaucoup aidé à appréhender des côtés du skinning que je maîtrisais peu. Il n'était pas rare que j'y pioche moi-même dans les tutoriels de Skin Creator...
A l'origine, j'avais prévu de réaliser ce souhait en un site. Mais après réflexion, un support plus interactif et facile d'accès s'est imposé dans mon esprit : ainsi est né le Skin Creator actuel, sous forme de forum.

LGU : Comment vas-tu t'y prendre pour répondre à la demande des joueurs ? (Aussi bien au niveau qualitatif que quantitatif)

Blach_Hawk : Pour l'aspect qualitatif, Skin Creator se doit de toujours être en évolution,

et de se compléter au fur et à mesure. De plus, la forme de forum nous permet de recueillir facilement l'avis des utilisateurs (futurs skinneurs ?), et ainsi de nous adapter. De plus je suis fortement bien entouré déjà, je pense évidemment en premier lieu à Dark Shadow et Mundo, et aussi à tous les skinneurs ou staffiens qui nous aident dans notre projet.

Plus on est de fous, plus on rit dit-on, mais quand en plus les fous sont excellents dans leurs domaines respectifs, que demander de plus...

Pour l'aspect quantitatif, Skin Creator est actuellement hébergé sur un petit FTP de Free-H, avec 200Mo de dispo et une Bande passante acceptable. Cependant, nous avons pris nos précautions, et tous les fichiers lourds, ou les images, sont hébergés sur des FTP annexes (autres FTP personnels, dl.free...). On ruse ainsi, en prévision d'une éventuelle demande qui augmenterait.

Si toutefois le projet prenait de l'ampleur, un hébergement payant et un nom de domaine serait possible, et viable. Enfin, pour l'accueil des nouveaux, pour l'instant l'équipe actuelle suffit. Mais qui sait, si trop de personnes viennent, nous aurons besoin de bonnes volontés... Avis à vous !

LGU : En parlant de l'équipe, qui sont les membres qui la composent ? Et quelles sont les fonctions de ces derniers ?

Blach_Hawk : Concernant les administrateurs, il y a Dark Shadow, qui m'a épaulé durant la mise en place du forum lui-même (aspects

techniques), puis tout au long de la création de Skin Creator. Même si les skins ne sont pas son domaine, il reste un administrateur indispensable.

Mundo, lui, est venu plus tard, attiré par Skin Creator comme le papillon par le soleil (joli hein ? (rire)). Même si ses interventions sont plus ponctuelles, il a toujours d'excellentes idées vis-à-vis de Skin Creator, et ce dernier ne serait pas comme elle l'est sans lui. De plus, il travaille à développer des outils que je ne pourrais jamais faire moi-même.

Certains nous ont également rejoint pour modérer le forum, bien que actuellement il n'y en ait pas tant besoin. Cela rajoute surtout de la convivialité pour l'instant, mais peut-être que dans le futur, ils rempliront réellement leur rôle (sourire). Il y a donc THE_wolf, et récemment GK, qui nous ont rejoint.

Enfin, il y a Aluno qui a fait notre header, et bien sur tous les skinneurs du forum officiel qui viennent pour nous épauler dans notre projet, et entourer et conseiller les joueurs souhaitant faire leurs propres skins.

LGU : Et bien, je crois ne plus avoir de questions... Autre chose à rajouter ? Sinon, je te laisse conclure, et donner le lien aux lecteurs (sourire).

Blach_Hawk : Eh bien, que dire de plus ? À bas Evolution, laissez parler le créateur qui est en vous, et venez créer votre propre skin avec nous ! Vous ne le regretterez pas !

Des pains et du jeu

Univers 25 - Pacush Blues

La sérénité ronronnant de la ville sonnait de plus en plus faux. Le rat s'y aventura cependant une fois de plus, à la recherche de réponses aux mille questions qu'il se posait au sujet de cette étrange métropole. Il y avait à ses yeux de plus en plus d'hypocrisie, de faux, de manipulations et de violences en elle, elle incarnait tout ce que l'on voulait fuir à la ferme, mais il l'aimait de manière inexplicable, et elle le fascinait autant qu'elle l'effrayait.

Ce voyage devait être son dernier, du moins c'est ce qu'il espérait. Les réponses semblaient de plus en plus proches, mais il ne savait pas encore comment les atteindre. Il commençait tout juste à percevoir les seconds sens qui se cachaient dans toutes ces publicités qui l'éblouissaient jours et nuits, qui le harcelaient sans arrêt, envahissant ses oreilles et ses yeux dès que ceux-ci étaient ouverts. Des réponses, comprendre, ça semblait pourtant simple. Il y avait bien des gens dans cette ville qui pouvaient lui expliquer la philosophie urbaine qui lui semblait malgré tous ses voyages aussi étrangers qu'à son premier périple. Il se plongea alors dans de vieux grimoires de philosophies qu'il avait trouvés dans les greniers de la ferme et s'y enfouit quelques temps pour essayer d'y apprendre des clés afin de démêler ces mystères. Le temps pressait hélas le rat et il ne put s'y attarder bien longtemps. Il nota malgré tout quelques références au sujet des enfants. Il avait déjà entendu dire que l'innocence même de ceux-ci était le reflet du monde dans lequel ils vivaient. Voilà peut-être une piste ?

Alors il alla déambuler dans les ruelles, guidé par les cris et les pleurs de ces jeunes citadins. Il s'assit alors sur un toit et observa. Il ne comprit pas bien quel plaisir ils pouvaient éprouver à se contaminer, à respirer à pleins poumons cet air nauséabond jusqu'à en perdre haleine, courant, se chamaillant, hurlant, se blessant sur une vieille route avec pour seuls jouets des poubelles vides et des vieux ballons. Il tenta tout de même de prendre des notes afin de réfléchir plus tard à la situation, après tout, la clef se trouvait ici. Puis, l'un d'entre eux se mit à parler, et les autres enfants l'écoutèrent - un chef de meute sans doute - tandis qu'il séparait le petit groupe en deux parties. "Vous, vous serez les R.o.D, nous, on s'ra les nains. Je serai Nainpoléon." Le rat redoubla alors d'attention, peut-être touchait-on enfin au but, ces noms n'étaient autre que ceux des grandes firmes qui terrorisaient la ville et faisaient la pluie et le beau temps selon leurs humeurs. Il s'attendait à les voir jouer, mais il ne savait pas encore en quoi consisterait ce nouveau jeu.

C'est alors que l'un d'entre eux pris une poubelle, et la jeta sur un de ses camarades appartenant à l'autre camp, et le rua de coup au sol aidé par deux de ses camarades. Le rat assista à la scène avec effroi, aucun autre ne bougeait, pas même ceux de son équipe. Puis, ils s'arrêtèrent aussi brutalement qu'ils avaient commencé et ses alliés vinrent à côté de lui. "Allez, on va t'aider à te reconstruire" un autre se tourna vers l'agresseur et se contenta de lui dire un mot que le rat ne comprit pas bien: "Jéjé". L'autre répondit "Brad", et se retourna sans même se soucier de l'état du petit garçon qu'il venait de ruer de coup. C'est alors que le petit chef sauta vers un autre enfant qui s'était caché dans une poubelle et réitéra une scène similaire à la première. Pendant ce temps là, l'équipe RoD commençait à jeter des cailloux sur leurs ennemis, visant le plus fort possible, et de toute évidence la tête. Tétanisé, horrifié, le rat ne bougea pas. Le jeu des enfants s'arrêta brusquement au moment où une dame vint sur le pallier de sa porte pour les appeler à manger, sans esquiver la moindre expression de gêne ou d'étonnement

à la vue des enfants qui rentraient ensanglantés. "Allez, dépêchez vous les enfants si vous voulez être à l'heure pour le spectacle de ce soir".

Un mystère de plus sans aucun doute, mais après réflexion cela semblait logique. Il avait déjà vu des scènes d'une rare violence opposant plusieurs seigneurs de guerre au sein de cette ville. Il avait aussi constaté l'immobilisme de la population face à ces exécutions sommaires. Tout juste quelques applaudissements et quelques beuglements sourds qui s'échappaient de ces hordes de décérébrés qui assistaient sans broncher aux supplices de certains d'entre eux. Serait-ce ça alors la piste qu'il lui fallait suivre pour comprendre ? Il décida de mener à bien quelques recherches à ce sujet et s'orienta vers une bibliothèque où il espérait trouver des documents historiques au sujet de ces combats. Il trouva une bibliothèque dans une ruelle sombre et s'y engouffra. Il n'y trouva qu'un vieillard sénile endormi sur son bureau, et des étagères de livres poussiéreux qui semblaient ne pas avoir été utilisés depuis plusieurs années. Il finit par trouver ce qu'il recherchait dans un livre retraçant l'histoire des combats urbains. Il put y découvrir l'origine jadis artistique de ces combats, autrefois enrobés et introduit par des conteurs, des poètes et des chanteurs qui étaient pour certains presque aussi connus que les combattants eux-mêmes. Des illustrations montraient de vieux combats mettant en scène Meia, il put y lire des extraits de proses qu'écrivait jadis Cartel pour introduire les plus grandes batailles, et des témoignages émouvants d'un peuple passionné, critique, et libre. Un rideau se leva dans l'esprit du rat. Il décida de se rendre dans les rues afin de réfléchir à tout cela, et peut-être y trouver d'autres indices.



Dans les rues, il ressassa toutes ses découvertes, et croisa sur son chemin des foyers aux fenêtres entrebâillées. Il y vit des familles entières avachies devant des écrans retranscrivant des

scènes de combats bruts, des dizaines de pièces retapissées par des images des plus grands seigneurs. Il croisa une fois de plus sur sa route des enfants jouant à la mort, se ruant de coups comme des bienheureux sous les yeux hagards de leurs parents trop occupés à parler du match qui avait lieu le soir même. Il vit des panneaux publicitaires entiers recouverts par des phrases aux sous-entendus malsains, avec des gens qui les regardaient avec un émerveillement naïf.

Tout s'expliquait. Ce n'était pas la peur qui rendait les gens si égoïstes, ce n'était pas non plus la peur qui les rendait si dociles face aux tyrans, ce n'était pas non plus la cause de ces violences qu'il ne parvenait pas à comprendre depuis son premier voyage. Non, en réalité, cette masse de gens n'étaient que des réceptacles vides, des êtres sans libre arbitre. La société mise en place par les puissants avait pris soin de les infantiliser et de les manipuler dès leur plus jeune âge en leur offrant du rêve, en leur offrant du spectacle, de la violence gratuite, du rire, des larmes, et des vies par procuration. Ce procédé n'avait pas été mis en place du jour au lendemain. Simplement, toute forme d'art, d'expression, toute forme d'idées compromettant la toute puissance des grands seigneurs avait été écartées progressivement, année après année, pour laisser place à cette bouillie audiovisuelle que l'on sert au peuple dès le berceau pour qu'il ferme bien grand sa gueule et rêve doucement les pieds dans la merde jusqu'à ce que mort s'en suive.

La fascination qu'il éprouvait jadis ne lui provoquait plus qu'une nausée poignante. Ce système machiavélique l'avait eu, et lui aussi avait commencé à apprécier la ville, comme ces milliers de zombies domestiqués, avant de voir la face cachée de cette titanique machination urbaine.

Quand les flemmards nous facilitent la vie...

Univers 25 - Anatheme

Le monde est rempli de flemmards... C'est bien connu, on prend la bagnole pour aller chercher du pain en bas de la rue, on se fait livrer des pizza, on est assisté et ça nous plaît...

Bien sûr alors que toute innovation, si l'on part de là, est faite par des flemmards... Un vrai flemmard sait s'organiser, face à tout obstacle quotidien et répétitif, au lieu de se résigner à sa tâche comme le feraient ses camarades, le flemmard « s'organise ».

« Ne pourrait-on pas faire autrement ? » est la question qu'il se pose, et fort de l'espoir d'en faire le moins possible, le flemmard pense à son avenir et se prend en mains, lui et son temps libre, et déploie toute son énergie en ce sens.

C'est ainsi que P4T de la Guilde des Anges, qui fût prit on ne sait comment pour arbitre dans la guerre [L7N1] Vs [R.o.D] + [LCA.] + [LCA_w] + [FTN] en bon flemmard se décida à se servir de tous les automatismes que lui propose Exel pour mener à bien cette tâche des plus ennuyantes : calculer les gains et les pertes de chacun... Peu commode me diriez-vous, et pourtant, P4T l'a fait pour vous !

Beaucoup de données peuvent être rentrées dans son fichier, comme la consommation de deut pour une attaque, les ressources volées au défenseur, les CDR récupéré par le défenseur etc...

Ce programme encore anonyme comptabilisera les pertes et bénéfices des attaquants et défenseurs, en prenant compte des pourcentages de reconstruction des défenses.

L'interface présente les alliances (ou coalitions) de chaque coté du tableau et le travail consiste alors à remplir un minimum d'informations pour laisser la machine faire le reste. La page d'accueil permet d'aller au combat que l'on souhaite et l'on y voit les pertes pour ceux-ci, et dominant le tout, le total des pertes comptabilisées durant la guerre. Il faut dire aussi que ce fichier est très intuitif, et sa simplicité d'utilisation est à souligner, tout autant que sa lisibilité. Les résultats apparaissent en vert ou en rouge, selon qu'ils sont négatifs ou positif.

L7N1	Nainpoleon		PAIKAN		Pertes	
	Total gains/pertes : 14 072		-684 367			
	Avant		Après		Attaque	Défense
	Attaque	Défense	Attaque	Défense		
Petits transporteurs					0	0
Grands Transporteurs					0	0
Chasseurs légers		1	185 503	0	14 497	1
Chasseurs lourds	200 000		48 309		1 691	0
Croiseurs	50 000		39 728		1 272	0
Vaisseau de bataille	41 000		29 145		925	0
Vaisseau de colonisation	30 070				0	0
Recycleur					0	0
Sonde espionnage					0	0
Bombardier	2 500		2 433		67	0
Satellite solaire		108		0	0	108
Destructeur	7 500		7 275		225	0
Etoile de la mort		60		0	0	60
Traqueur	2 500		2 421		79	0
30% sont réellement détruites						
Lanceur de missiles		51 521		0		15 456
Artileries laser legeres		50 024		0		15 007
Artileries laser lourdes		9 591		0		2 877
Cannon de Gauss						0
Artillerie à ions						0
Lanceur de plasma						0
Petit bouclier						0
Grand bouclier						0
Missile Interception						0
Missile Interplanétaire						0
Ressources Volées :		Metal	Cristal	Deut		
		42 002	16 401	89 322		
CDR pris par l'attaquant :		131 977 500	90 102 600			
CDR récupéré par la defense		0				
Conso de deut attaquant :				0		

Ce qui est bien avec les flemmards, c'est qu'ils aiment montrer qu'ils ne le sont pas, aussi P4T se fait un plaisir de terminer tous les petits détails qui le tracassent pour aller poster dans la rubrique des outils utiles à Ogame, mais en attendant il accepte de partager sa version « bancale » sur les liens <http://p4t.free.fr/Ogame/Calculs/Guerres.rar> et <http://p4t.free.fr/Ogame/Calculs/Guerres.xls> si vous en avez l'utilité ou si vous êtes simplement curieux.

Bémol toutefois, cette version est en cours de construction. P4T débordé encore d'idées pour huiler un peu plus la machine... Cette dernière sera d'une toute autre étoffe, comprenant des modulations jusqu'à prendre en compte les ingénieurs ou autres... Après tout, qui a dit que les flemmards ne pouvaient pas se prendre au jeu ?

L7N1				RoD & Co			
0				0			
< HANDICAP >				< ou report >			
Pertes totales depuis le début de la guerre							
L7N1		-473 435		Points		Points	
RoD & Co		-922 623					
Dernière mise à jour : 18/04/08 à : 15h18+1MI							
1er Combat	14 972	-684 367	1er MIP	-17 450	-99 231	1er Combat	400
						1er MIP	-1 160
2e Combat	2	-350	2e MIP	-3 850	-12 640	2e Combat	577
						2e MIP	-2 567
3e Combat	4	-770	3e MIP	-2 625	-12 340	3e Combat	341
						3e MIP	-864
4e Combat	4	-1 340	4e MIP	0	0	4e Combat	536
						4e MIP	-538
5e Combat	-187 500	46 202	5e MIP	0	0	5e Combat	-89
						5e MIP	-4 827
6e Combat	1 806	-5 440	6e MIP	0	0	6e Combat	220
						6e MIP	-2 094
7e Combat	38	-4 348	7e MIP	0	0	7e Combat	0
						7e MIP	-274
8e Combat	1 857	-7 357	8e MIP	0	0	8e Combat	594
						8e MIP	-1 471
9e Combat	38	-4 679	9e MIP	0	0	9e Combat	289
						9e MIP	-913
10e Combat	241	-38 596	10e MIP	0	0	10e Combat	-57
						10e MIP	-622

Deus vs Hempstar

Univers 25 - Nymphe Ydeil

Je ne voulais pour raconter ce HOF ni un RP ni un article, parce que je ne faisais confiance à personne pour le raconter, parce que aucune idée ne me venait pour un RP. Je remercie Tanchou et Deus pour m'avoir permis de le faire paraître... pour avoir compris.

On est le 24 au matin, dernière ligne droite au journal. En me connectant sur le forum, plusieurs messages m'attendaient : "Hempstar recyclé"... Je n'ai pas fait attention au titre. Le nom ne me disait rien. "C'était ton compte Nymphe ?". Là j'ai trébuché. Oui c'était mon compte. Je me suis souvenue de ce pseudo, Hempstar, comme étant celui de mon repeneur et tout s'est bousculé.

Stupéfaite, j'ai réalisé du même coup que mon repeneur ne s'était pas connecté depuis trop longtemps. Je me suis donc connectée : mot de passe inchangé, adresse inchangée, au cas où je changerais un jour d'avis. 119 nouveaux messages. Écœurée, je n'ai pas épluché les dossiers qui annonçaient des millions et des millions de pertes. Je ne voulais pas même savoir le classement. Un bref instant, j'ai hésité : mode vacances ou mode destruction ? Je me suis souvenue d'une promesse que j'avais faite en revenant auprès des Nains, en reprenant ce compte en main il n'y a pas si longtemps que ça : je le remonterai à son classement d'origine. Alors j'ai activé le mode vacances.

Sur MSN, Tanchou me remontait le moral. Il était l'instigateur de ce massacre et me racontait ce qui venait d'avoir lieu sur mon compte pendant que je cherchais les rapports d'attaque, retraçant par le détail les derniers instants de ma flotte. Et la gorge nouée, je le laissais (ou pas) me raconter que c'était lui qui avait sondé, qu'il ignorait qu'une reprise était prévue pour moi, qu'il avait du envoyer 30 millions de deut à Deus par envoi express de PT. Il m'a raconté avoir géré le pillage et le recyclage et moi je me refusais encore à aller voir ce qui restait sur ma lune, vu le nombre de messages rouges, verts, oranges qui emplissaient ma boîte que je n'avais pas le courage de vider.

J'avais appris que Trina avait lui aussi un œil sur le compte, qu'il s'en était fallu de peu pour qu'un inconnu touche à ma flotte. Moitié heureuse que ce soit Deus et Tanchou qui l'aient fait, moitié brisée par une rengaine incessante qui me tournait dans la tête : "C'était mon compte..." Je me suis souvenue que c'était avec ce compte que j'avais raidé Ptit Coin Coin,

que le compte de Deus était celui de Moule, c'était un juste retour des choses. Dans le fond, je cherchais juste à trouver des motifs pour me dire que c'était aussi bien que cette flotte soit détruite. Je n'en trouvais pas vraiment. Remords de l'avoir donné à quelqu'un, regrets de n'avoir pas pu faire quoi que ce soit pour éviter ça.

Ça faisait presque trois mois que le compte avait été donné. J'ai donc demandé à le récupérer. Le classement était minable : top 500. On m'a proposé une dizaine de comptes top 100. Non, "c'est celui là que je veux"... Celui là, parce que c'est le compte qu'un Nain m'a donné, parce que ce Nain est celui qui est venu me chercher dans mon alliance pour me demander de le suivre dans la sienne. Parce que par deux fois, c'est avec ce compte que je suis revenue chez les Nains, parce que je suis Naine et que ça fait six mois que je meurs d'envie de retourner dans ma famille, parmi les miens... Alors why not ?

Les flottes suivantes se sont affrontées le 04-24 17:07:07 :

Attaquant **Deus** ([X:XXX:XX])

Armes: 170% Bouclier: 150% Coque: 170%

Ch.léger 176.864
Ch.lourd 20.032
Croiseur 21.008
V.bataille 25.030
Bombardier 2.047
Destr 4.317
Traqueur 6.107

Défenseur **Hempstar** ([X:XXX:XX])

Armes: 160% Bouclier: 150% Coque: 150%

P.transp. 7.870
G.transp. 3.125
Ch.léger 48.620
Ch.lourd 2.510
Croiseur 6.156
V.bataille 7.515
V.colo 16
Recycleur 3.568
Sonde 171
Bombardier 904
Destr 2.530
Rep 8
Traqueur 213
Missile 1.000
L.léger. 2.000
L.lourd 500
Can.Gauss 200
Lanc.plasma 30
P.bouclier 1
G.bouclier 1

After battle...

Attaquant **Deus** ([X:XXX:XX])

Ch.léger 136.126
Ch.lourd 16.677
Croiseur 19.538
V.bataille 24.641
Bombardier 2.022
Destr 4.259
Traqueur 6.018

Défenseur **Hempstar** ([X:XXX:XX])

Détruit!

Il emporte

33.730.197 unités de métal, **13.712.714** unités de cristal et **7.871.200** unités de deutérium.

L'attaquant a perdu au total **274.017.000** unités.

Le défenseur a perdu au total **1.416.541.000** unités.

Un champ de débris contenant **339.775.200** unités de métal et **161.356.200** unités de cristal.

La gazette de l'univers 25 vous est proposée par :

Nymphe Ydeil - Rédactrice en chef, Maquettiste
Naincivise - Assistante rédactrice en chef, Correctrice
Izanami - Assistante réceptionniste de mon MSN ;)
MsiieurDams - Journaliste Flash Info
Gothik King - Journaliste People
Fenrir Greyback - Journaliste Guerre
Anatheme - Journaliste Alliance
Djemba, Gabygreen, Isis - Pigistes
Pacush Blues - Rpiste
Le Lutin, Dinael (D63) - Graphistes